

Project 144

144 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ පහත link එක භාවිතා කරමින් අදාළ sprite පරිගණකයට download කර ගන්න.
https://drive.google.com/drive/folders/1W5iliM9BKhw9OwvuPYbLYHpJvTVnq_P3?usp=drive_link

- ❖ upload a backdrop මත click කරමින් road backdrop එක තෝරා ගන්න



- ❖ upload a sprite මත click කරමින් car sprite එක තෝරා ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	Car	x	125	y	121
Show	☒ ☐	Size	50	Direction	90

- ❖ upload a sprite මත click කරමින් Fuel sprite එක තෝරා ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	Fuel	x	0	y	0
Show	☐ ☒	Size	15	Direction	90

- ❖ upload a sprite මත click කරමින් Coin sprite එක තෝරා ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	Coin	x	0	y	40
Show	☐ ☒	Size	10	Direction	90

- ❖ upload a sprite මත click කරමින් Game over sprite එක තෝරා ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



- ❖ අපි දැන් code සකස් කරමින් Game එක create කර ගනිමු.



Sprite එක සඳහා code සකස් කරමු.

- ❖ Left arrow key මත click කළ විට X position එක 10 බැගින් අඩු විය යුතුය. තවද X position ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එම variable එකෙහි අදාළ X position එක assign විය යුතුය.



- ❖ Right arrow key මත click කළ විට X position එක 10 බැගින් වැඩි විය යුතුය. තවද X position ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එම variable එකෙහි අදාළ X position එක assign විය යුතුය.



- ❖ Up arrow key මත click කළ විට Y position එක 10 බැගින් වැඩි විය යුතුය. තවද Y position ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එම variable එකෙහි අදාළ Y position එක assign විය යුතුය.

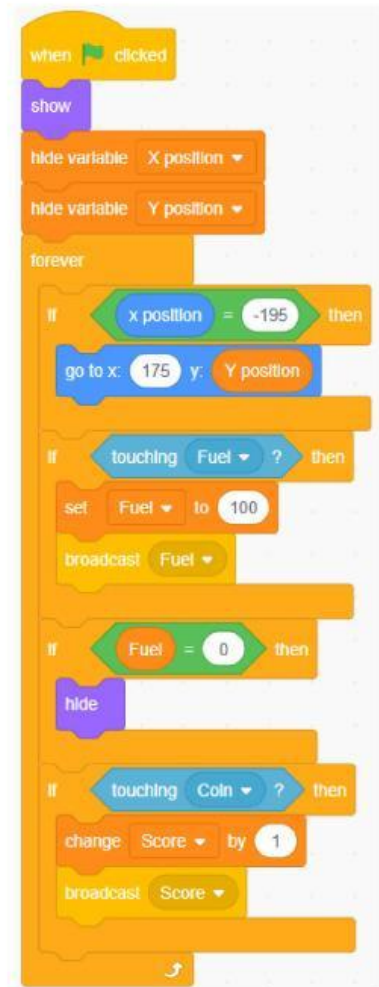


- ❖ Down arrow key මත click කළ විට Y position එක 10 බැගින් අඩු විය යුතුය. තවද Y position ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එම variable එකෙහි අදාළ Y position එක assign විය යුතුය.



❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදුවීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

- Car sprite එක show විය යුතුය.
- X position සහ Y position ලෙස සඳහන් variable දෙක hide කරන්න.
- X position එක -195 ට වඩා වැඩි නම් X position හි අගය 170 වී Y position හි අගය Y position variable එකෙහි assign වූ අගය විය යුතුය.
- Car sprite එක Fuel හි touch වූ විට Fuel variable එකෙහි අගය 100 බවට පත් විය යුතු අතර Fuel ලෙස message එකක් broadcast විය යුතුය.
- Fuel variable එකෙහි අගය 0ට සමාන නම් car sprite එක hide වී යුතු වේ.
- Car sprite එක coin හි touch වූ විට score variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වැඩි විය යුතු අතර Score ලෙස message එකක් broadcast විය යුතුය.



❖  Sprite එක සඳහා code සකස් කරන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදු වීම් සිදුවීමට code සකස් කරමු.

- Fuel variable එකෙහි අගය 100 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Fuel sprite එක hide කරන්න.
- තප්පර 2න් දෙකට Fuel variable එකෙහි අගය 10 බැගින් අඩු වීමට code සකස් කරන්න.



- ❖ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදු වීම සිදුවීමට code සකස් කරමු.
 - තත්පර 5න් පහට clone create විය යුතුය.



- ❖ Clone එකක් ආරම්භ වූ විට එම clone එක show විය යුතු අතර එහි X හි පිහිටීම X position variable එකෙහි අගයෙන් 150 න් 200 අතර ඕනෑම අගයක් අඩු විය යුතු අතර Y හි පිහිටීම -130 න් 130න් අතර අගයක් විය යුතුය. දිගින් දිගටම තත්පර 2.5න් පහට clone එක delete විය යුතුය.



❖ Fuel ලෙස message එකක් broadcast වූ විට clone එක delete විය යුතුය.



❖  Sprite එක සඳහා code සකස් කරමු.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදු වීම් සිදුවීමට code සකස් කරමු.

- Score variable එකෙහි අගය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Coin sprite එක hide කරන්න.
- තත්පර 2න් දෙකට clone create විය යුතුය.



❖ Clone එකක් ආරම්භ වූ විට එම clone එක show විය යුතු අතර එහි X හි පිහිටීම X position variable එකෙහි අගයෙන් 50 න් 150 අතර ඕනෑම අගයක් අඩු විය යුතු අතර Y හි පිහිටීම -130 න් 130න් අතර අගයක් විය යුතුය. දිගින් දිගටම තත්පර 2 න් දෙකට clone එක delete විය යුතුය.



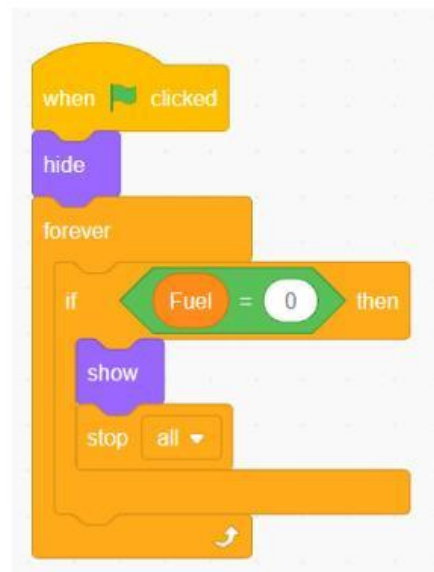
❖ Score ලෙස message එකක් broadcast වූ විට clone එක delete විය යුතුය.



❖ Sprite එක සඳහා code සකස් කරන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

- Game over sprite එක hide විය යුතුය.
- Fuel variable එකෙහි අගය 0 වූ විට Game over sprite එක show විය යුතු අතර සියළු සිදු වීම් නතර විය යුතුය. ඊට අදාළ codes පහත පරිදි වේ.



- ❖ Fuel variable එක මත click කරමින් slider මත click කරන්න.



- ❖ Slider මත click කළ විට පහත පරිදි දිස් වේ.

