Project 142
142 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

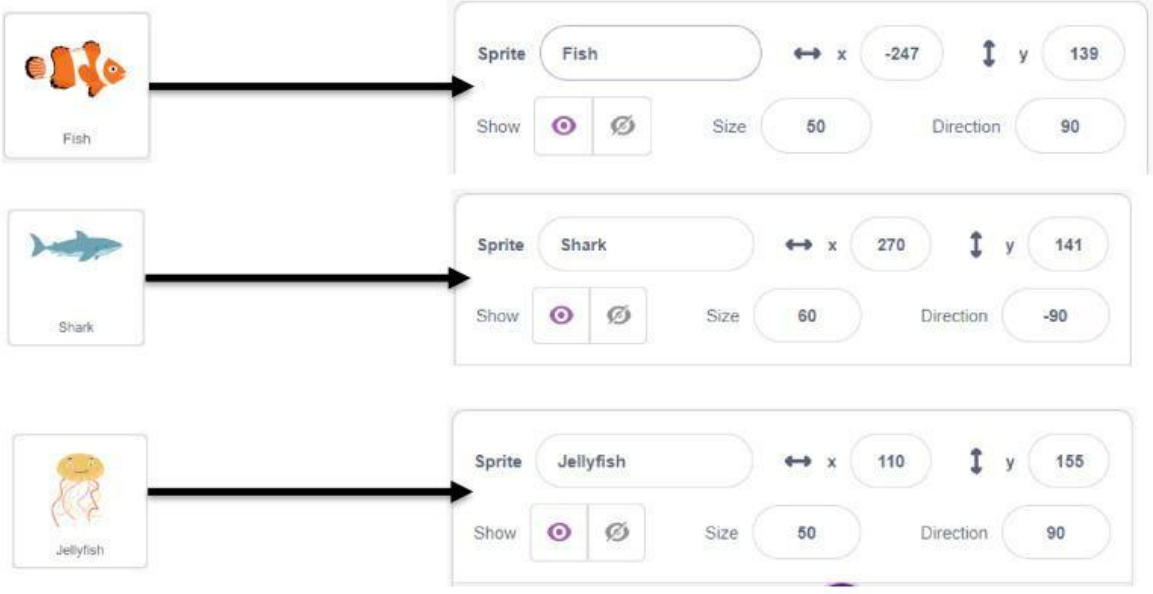
Coding School

LIVEWORKSHEETS

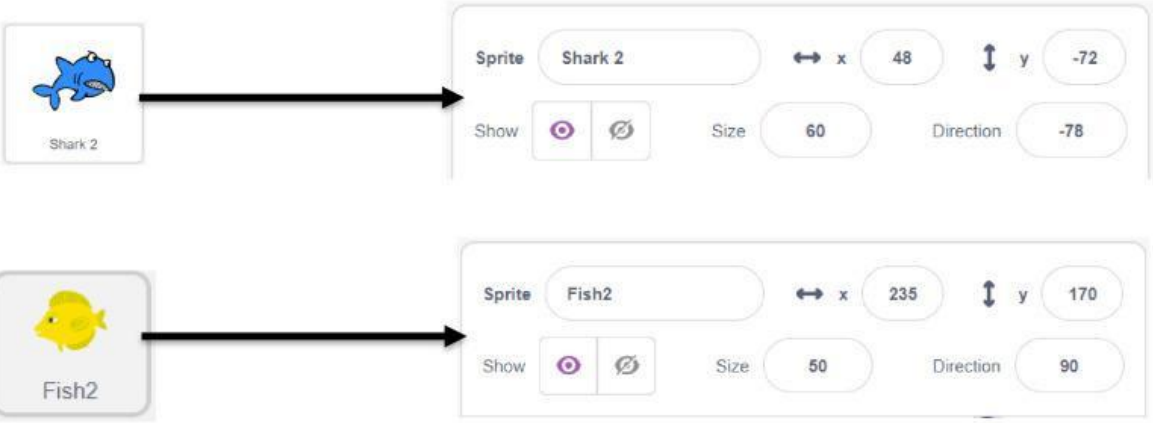
Game එකක් create කරමු.

- Game එක crate කිරීම සඳහා design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.
- Choose a Backdrop මත click කරමින් underwater1 ලෙස සඳහන් backdrop එක එක් කර ගන්න.
- Chose a sprite මත click කරමින් Animals මත click කරන්න. Animals යටතේ ඇති Fish, Shark, Jellyfish, Shark2, යන sprites සහ නැවතත් Fish sprite එකක් එක් කර ගන්න. එම Fish sprite එක සඳහා පස් වන රූපයේ දැක්වෙන කහ පැහැති මාළුවාගේ පිංතූරය එක් කර ගන්න.(Fish costume යටතේ ඇති හතරවන පිංතූරය එක් කර ගන්න.)

- එක් කර ගත් Sprite වල X,Y position සහ size එක පහත රූප සටහන් වල ආකාරයට සකස් කර ගන්න.



LIVEWORKSHEETS

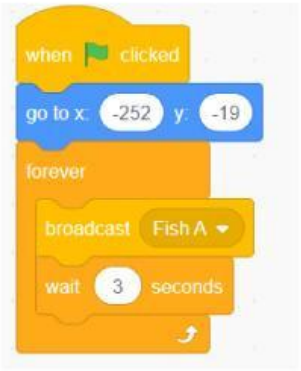


❖

Sprite සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

❖ Choose a sound භාවිතා කරමින් bite ලෙස සඳහන් sound එක තෝරා ගන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට X position -252 සහ Y position -19 විය යුතුය.දිගින් දිගටම තප්පර 3න් තුනට Fish A ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.



❖ Fish A ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු Fish sprite එකෙහි පිහිටීම X position -252 සහ Y position -180 ත් 180ත් අතර පිහිටිය යුතුය.X පිහිටීම දිගින් දිගටම 5 බැගින් වෙනස් විය යුතුය.Fish අංශක 90 පිහිටීමේ තිබිය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS

❖ Touch Fish ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු Fish sprite එකෙහි පිහිටීම X position -252 සහ Y position -180 ත් 180ත් අතර පිහිටිය යුතු අතර Bite ලෙස සඳහන් ශබ්දය නිතුත් විය යුතුය.

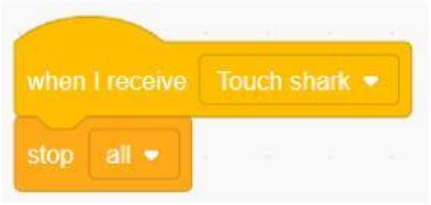
❖ Sprite සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට දිගින් දිගටම තප්පර 4න් හතරට Left ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.

❖ Left ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු shark2 sprite එකෙහි පිහිටීම X position 275 සහ Y position -180 ත් 180ත් අතර පිහිටිය යුතුය.X පිහිටීම දිගින් දිගටම -5 බැගින් වෙනස් විය යුතුය.Fish අංශක -90 පිහිටීමේ තිබිය යුතුය

LIVEWORKSHEETS

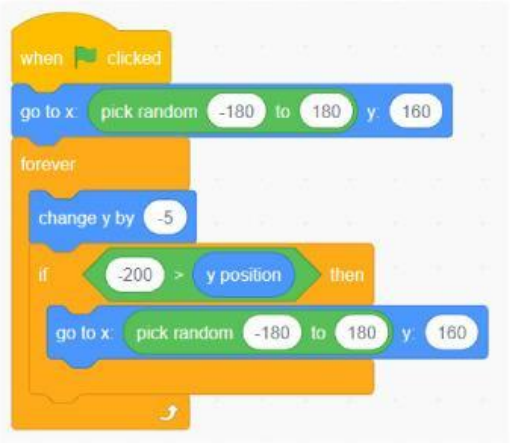
❖ Touch shark ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු සිදු වන සිදුවීම් සියල්ලම නතර විය යුතුය.



❖ Sprite සඳහා code සකස් කරමු.

❖ Choose a sound භාවිතා කරමින් crash beatbox ලෙස සඳහන් sound එක තෝරා ගන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට X position -180 ත් 180ත් අතර සහ Y position 160 විය යුතුය. Y පිහිටීම දිගින් දිගටම -5 බැගින් වෙනස් විය යුතුය. Y position -200 ට වඩා අඩු නම් X position -180 ත් 180ත් අතර සහ Y position 160 බවට පත් විය යුතුය.



❖ Touch jellyfish ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු Fish sprite එකෙහි පිහිටීම X position -180ත් 180ත් අතර සහ Y position 160 හි පිහිටිය යුතු අතර crash Beatbox ලෙස සඳහන් ශබ්දය නිතුත් විය යුතුය

LIVEWORKSHEETS

❖

Sprite එක සඳහා code සකස් කරමු.

❖ Choose a sound භාවිතා කරමින් bite ලෙස සඳහන් sound එක තෝරා ගන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට X position 245 සහ Y position -57 විය යුතුය.දිගින් දිගටම තප්පර 3න් තුනට Fish B ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.

❖ Fish B ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු Fish sprite එකෙහි පිහිටීම X position 240 සහ Y position -180 ත් 180ත් අතර පිහිටිය යුතුය.X පිහිටීම දිගින් දිගටම -5 බැගින් වෙනස් විය යුතුය.Fish අංශක 90 පිහිටීමේ තිබිය යුතුය.

❖ Touch Fish1 ලෙස massage එකක් ලැබුණු පසු Fish sprite එකෙහි පිහිටීම X position 240 සහ Y position -180 ත් 180ත් අතර පිහිටිය යුතු අතර Bite ලෙස සඳහන් ශබ්දය නිතුත් විය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS

❖ Sprite එක සඳහා code සකස් කරමු.

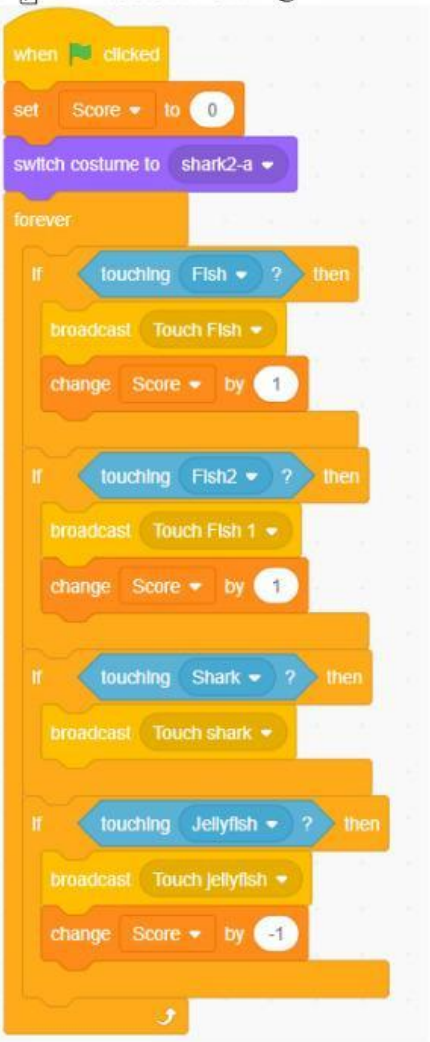
❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට පහත සිදු වීම් සිදුවීමට code සකස් කරන්න.

- Score ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එහි ආරම්භක අගය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.
- ආරම්භයේදී shark-2a costume එක තිබිය යුතුය.
- දිගින් දිගටම පහත සිදු වීම් සිදුවීමට code සකස් කරන්න.

- Shark 2 sprite එක Fish sprite එකෙහි touch වූ විට Touch Fish ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතු අතර Score එක 1 බැගින් වැඩි විය යුතුය. Shark 2 sprite එක Fish2 sprite එකෙහි touch වූ විට Touch Fish1 ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතු අතර Score එක 1 බැගින් වැඩි විය යුතුය.

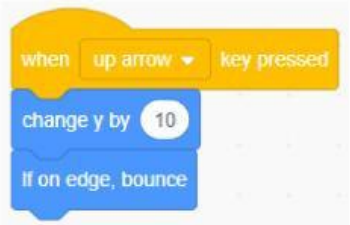
- Shark 2 sprite එක shark sprite එකෙහි touch වූ විට Touch shark ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.

- Shark 2 sprite එක jellyfish sprite එකෙහි touch වූ විට Touch jellyfish ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතු අතර Score එක 1 බැගින් අඩු විය යුතුය.



LIVEWORKSHEETS

❖ Up arrow key මත click කල විට Y position එක 10 බැගින් වෙනස් විය යුතු අතර තිරය කෙළවරෙන් ගමන් කිරීම නතර විය යුතුය.



❖ Down arrow key මත click කල විට Y position එක -10 බැගින් වෙනස් විය යුතු අතර තිරය කෙළවරෙන් ගමන් කිරීම නතර විය යුතුය.

❖ Right arrow key මත click කල විට X position එක 10 බැගින් වෙනස් විය යුතු අතර වමට සහ දකුණ යන දිශාවන්ට භ්‍රමණය විය යුතුය. තිරය කෙළවරෙන් ගමන් කිරීම නතර විය යුතුය.

❖ Left arrow key මත click කල විට X position එක -10 බැගින් වෙනස් විය යුතු අතර වමට සහ දකුණ යන දිශාවන්ට භ්‍රමණය විය යුතුය. තිරය කෙළවරෙන් ගමන් කිරීම නතර විය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS

❖ Touch Fish1 ලෙස massage එකක් ලැබුණු විට shark2-b costume එක බවට පත් වී තප්පර 0.05 කට පසුව shark2-a costume බවට පත් විය යුතුය.

❖ Touch Fish ලෙස massage එකක් ලැබුණු විට shark2-b costume එක බවට පත් වී තප්පර 0.05 කට පසුව shark2-a costume බවට පත් විය යුතුය.

❖ Touch shark ලෙස massage එකක් ලැබුණු විට shark2-b costume එක බවට පත් වී තප්පර 0.05 කට පසුව shark2-a costume බවට පත් විය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS