



EVALUACIÓN PRIMER TRIMESTRE

2do Bachillerato A

1. Resolver en una hoja de apuntes las siguiente SUMAS y RESTAS de Números Binarios y anotar la respuesta correcta a continuación en cada casilla.

$$\begin{array}{r} \text{a) } 111010 \\ + 111110 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{b) } 100001 \\ - 111011 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{c) } 1001 \\ - 1111 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{d) } 11111 \\ 11111 \\ 11111 \\ + 11011 \\ \hline \end{array}$$

2. Seleccione la respuesta correcta:

a.- ¿La escritura de los números binarios empieza de Derecha a Izquierda?

SI ☐

NO ☐

b.- ¿En la Tabla de Código Ascii, el binario 00100000 equivale a la letra A?

SI ☐

NO ☐

3. Convertir los siguientes Números Base 2 a Base 10:

REGLA DE TRANSFORMACIÓN

128	64	32	16	8	4	2	1
1	1	0	0	1	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	0	1	1

4. Una con línea según corresponda la equivalencia Binaria en la Tabla de Código Ascii, escriba su valor en las Casillas correspondientes y descubramos la frase:

01010011	→		☐
01010101	→		☐
01000101	→		☐
01010010	→		☐
01010100	→		☐
01000101	→		☐

☐ E	☐ U
☐ S	☐ R
☐ E	☐ T

5. Seleccione la respuesta correcta:

a.- En la regla de transformación del 1 al 256 falta un número ¿Cuál es? 1-2-4-8-16-64-128-256.

5

9

32

b.- ¿Como se llamó el primer prototipo del Computador?

Olympus

Coloso

Cassius

c.- ¿En cuanto a binario con que base se trabaja para resolver un ejercicio?

10

5

2

d.- ¿Cuándo no se puede usar $1+1 = 0$, se usa que tipo de técnica?

Llevando

Acarriado

Acarreo