



โรงเรียนหนองสรวงวิทยาคาร

แบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน

รายวิชา วิทยาการคำนวณ3 รหัสวิชา ว23141 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

คำชี้แจง

1. ข้อสอบเป็นแบบปรนัย 10 ข้อ 10 คะแนน
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียวและเติมข้อความในข้อสอบอัตนัยให้ถูกต้องสมบูรณ์

ตัวชี้วัดข้อ 1) ว4.2 ม.3/1 พัฒนาแอปพลิเคชันที่มี
การบูรณาการกับวิชาอื่นอย่างสร้างสรรค์

1. Application (แอปพลิเคชัน) หมายถึงอะไร

- 1) โปรแกรมที่ถูกพัฒนาด้วย Library (ไลบรารี)
- 2) โปรแกรมที่เขียนขึ้นมาเพื่อเป็น Browser (เบราว์เซอร์)
- 3) โปรแกรมที่รันบนระบบปฏิบัติการ Framework (เฟรมเวิร์ก)
- 4) โปรแกรมที่อำนวยความสะดวกในด้านต่างๆ ที่ออกแบบมาสำหรับ Mobile (โมบาย)

2. ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน

- 1) การออกแบบ
- 2) การสร้างแอปพลิเคชัน
- 3) การศึกษาความต้องการ
- 4) การจำหน่ายแอปพลิเคชัน

3. ขั้นตอนใดของการพัฒนาแอปพลิเคชันที่สำคัญที่สุด

- 1) การออกแบบ
- 2) การศึกษาความต้องการ
- 3) การสร้างแอปพลิเคชัน และทดสอบ
- 4) สำคัญทุกขั้นตอน

4. ขั้นตอนใดที่เป็นการหาข้อผิดพลาดและการปรับปรุงของการพัฒนาแอปพลิเคชัน

- 1) การออกแบบ
- 2) การทดสอบ
- 3) การศึกษาความต้องการ
- 4) การสร้างแอปพลิเคชัน

5. ปัญหาสำคัญในขั้นตอนการศึกษาความต้องการคือปัญหาในข้อ

- 1) การจำหน่ายแอปพลิเคชันที่ราคาแพง
- 2) การออกแบบแอปพลิเคชันที่มีการใช้งานที่ซับซ้อน
- 3) การตรวจสอบคุณภาพของผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้มาตรฐาน
- 4) การสื่อสารที่คลาดเคลื่อนระหว่างผู้ใช้และผู้พัฒนาโดยเฉพาะอย่างยิ่งกรณีที่ผู้ใช้ขาดความเข้าใจเทคโนโลยี

6. เครื่องมือที่นิยมใช้ในการวางแผนการทำงานพัฒนาแอปพลิเคชัน คือ เครื่องมือข้อใด

- 1) เทคนิคกระดานดำ
- 2) เทคนิคยูเกิลไดรฟ์
- 3) เทคนิคกระดานคัมบัง
- 4) เทคนิคไดรฟ์คลาวด์

7. กระบวนการพัฒนาแอปพลิเคชันสมัยใหม่ ใช้แนวคิดใดในการพัฒนา 1) แนวคิดแบบโอที 2) แนวคิดแบบอินคัม 3) แนวคิดการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบเอจายล์ 4) แนวคิดการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบเอาร์ทพุท 8. การใช้งานการ์ดคัมบัง สำหรับแอปพลิเคชันที่ไม่ซับซ้อนมาก จะต้องแบ่งเฟสการทำงาน ข้อใดไม่อยู่ในเฟสการทำงาน 1) To do เฟสที่จะทำ 2) Doing เฟสที่กำลังทำ 3) Done เฟสที่ทำเสร็จแล้ว 4) Test เฟสที่ทดสอบระบบ 9. เครื่องมือที่นิยมนำมาใช้บริหารจัดการงานในรูปแบบคัมบัง คือข้อใด 1) โปรแกรมครีโต 2) โปรแกรมเทรลโล 3) โปรแกรมกูเกิ้ลไดร์ฟ 4) โปรแกรมพาวเวอร์พอยต์ 10. ข้อใด ไม่ใช่ ระบบปฏิบัติการที่ใช้ในโทรศัพท์เคลื่อนที่ 1) iOS 2) linux 3) android 4) windows Phone	
---	--