

Lembar Kerja Peserta Didik

Peluang



Kelas :

Nama Kelompok :

1.
2.
3.
4.

Kompetensi Dasar

3.11 Menjelaskan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

4.11 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Indikator

1. Menjelaskan ruang sampel dan titik sampel suatu kejadian dari suatu percobaan
2. menentukan ruang sampel dan titik sampel yang memenuhi suatu kejadian
3. Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Tujuan Pembelajaran

1. Siswa dapat menentukan ruang sampel dan titik sampel dari suatu kejadian dari suatu percobaan
2. Siswa dapat menentukan ruang sampel dan titik sampel yang memenuhi suatu kejadian
3. menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Petunjuk Pengerjaan

1. Bacalah dan pahami perintah yang ada dalam LKPD
2. Tuliskan nama anggota kelompok pada kolom yang disediakan
3. Diskusikan dengan anggota kelompok mengenai cara menyelesaikan permasalahan yang disajikan dalam LKPD
4. Tuliskan hasil diskusi kelompok dalam LKPD yang telah disediakan
5. Carilah informasi permasalahan dalam LKPD
6. Kerjakan semaksimal mungkin, konsultasikan dengan guru apabila ada kesulitan yang belum bisa diselesaikan dengan kelompok

Peluang Suatu Kejadian



1

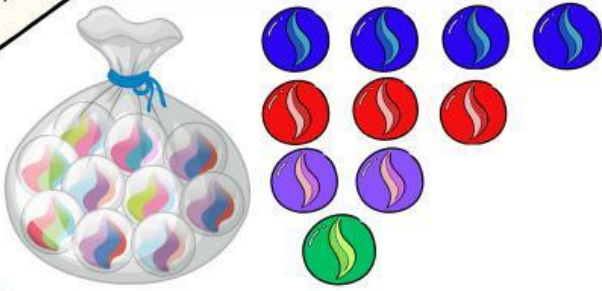
Rifki dan Dias akan menggunakan komputer secara bergiliran, namun mereka sama-sama ingin mendapatkan giliran lebih dahulu. Untuk memutuskan siapa yang lebih dulu mendapatkan giliran mereka sepakat untuk melakukan pengundian uang logam. Sisi angka dan gambar pada logam disebut dengan

Drag and drop here

Titik Sampel

Ruang Sampel

perhatikan ilustrasi berikut!



sebuah kantong berisi 10 kelereng berwarna biru, merah, ungu, dan hijau. Robi mengambil kelereng secara acak sebanyak 10 kali. Jika kelereng yang diambil sesuai dengan ilustrasi pada gambar di samping. Maka lengkapilah tabel dibawah ini!

2

Soal

Pengambilan	Warna Kelereng	Kejadian
10	Biru	
	Merah	
	Ungu	
	Hijau	

3

Soal

Luna dan Tias bermain ular tangga setelah pulang sekolah. Untuk segera mencapai finish dibutuhkan dua mata dadu yang dilambungkan secara bersamaan. Agar Luna lebih unggul, ia membutuhkan dua mata dadu genap. Ada berapakah dua mata dadu genap?

A. 3

C. 5

B. 9

D. 6

4 Soal

Adit memiliki 2 kantong kelereng. Kantong pertama terdapat 2 kelereng biru dan 2 kelereng hijau. Sedangkan dalam kantong kedua Adit memiliki 4 kelereng biru dan 6 kelereng merah. Tentukan pasangan yang cocok pada kolom di bawah!

Peluang terambilnya kelereng merah dari kantong kedua

$\frac{1}{2}$

Peluang terambilnya kelereng hijau dari kantong pertama

$\frac{9}{10}$

Peluang terambilnya kelereng biru dari kantong pertama dan kedua

$\frac{3}{5}$

5 Soal

Pilihlah Pernyataan yang sesuai



$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$S = \{(A, A), (A, G), (G, A), (G, G)\}$

$S = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)\}$

$S = \{(1A), (2A), \dots, (5G), (6G)\}$