



ใบงาน

การวาดรูปวงกลม

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....
โรงเรียน.....

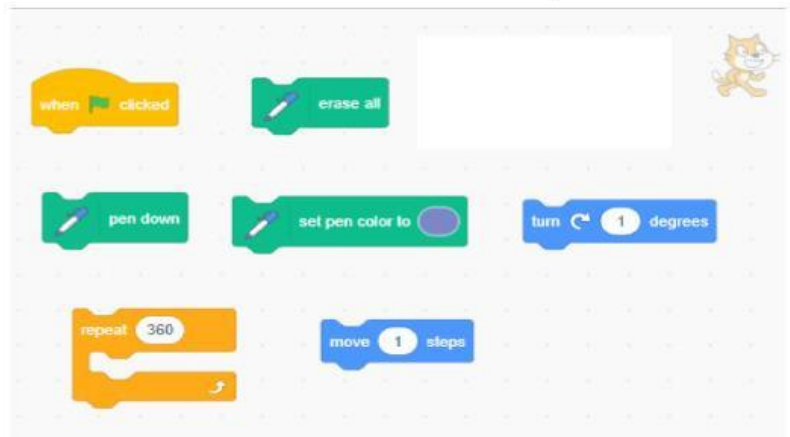
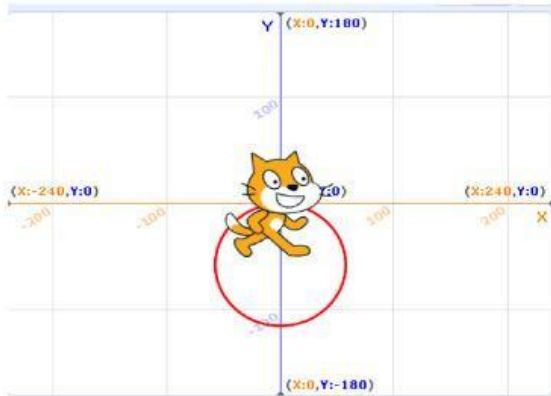
ตัวชี้วัด

ว ๔.๒ ป.๕/๒ ออกแบบ และเขียนโปรแกรมที่มีการใช้เหตุผลเชิงตรรกะอย่างง่าย ตรวจสอบข้อผิดพลาด และแก้ไข

จุดประสงค์การเรียนรู้

- เขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษาสแครช

คำชี้แจง ให้นักเรียนเรียงลำดับขั้นตอนในการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาสแครช เรื่องการวาดรูปวงกลม



ลำดับที่ ๑	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๒	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๓	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๔	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๕	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๖	➡➡➡➡	
ลำดับที่ ๗	➡➡➡➡	