



# ¡Resolviendo - Problemas!

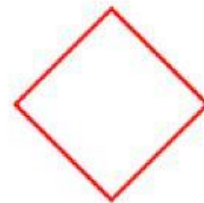
DESARROL DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

## Diagramas de Flujo

### 1. Seleccione Verdadero o Falso

- Es la representación gráfica de algoritmos
- Son Finitos
- Se diseñan de abajo hacia arriba
- Los conectores son líneas únicamente horizontales y verticales
- Algoritmos es la secuencia de pasos ordenados y finitos

### 2. Seleccione el concepto que corresponde al símbolo de diagrama de flujo



### 3. Ejercicio.

3.1 Realice el algoritmo del siguiente ejercicio

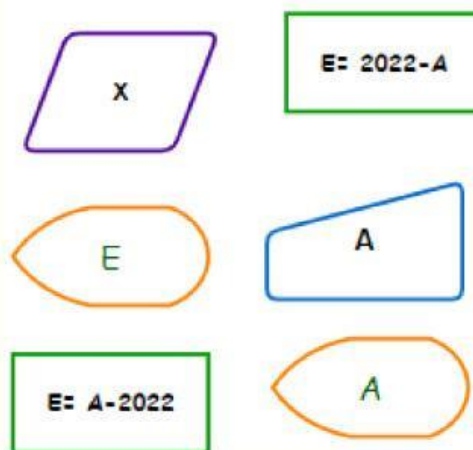
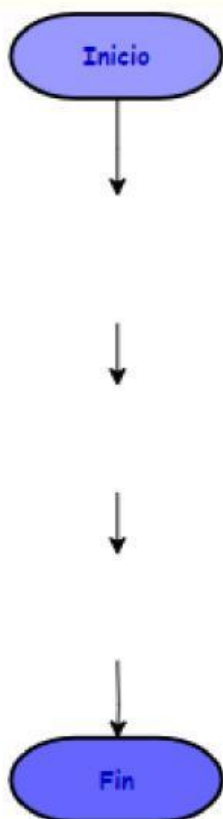
Se desea conocer la edad de una persona luego de saber su año de nacimiento

## Inicio

1. ....
2. ....
3. ....

## Fin

3.2 Complete el diagrama de flujo según instrucciones del paso 3.1

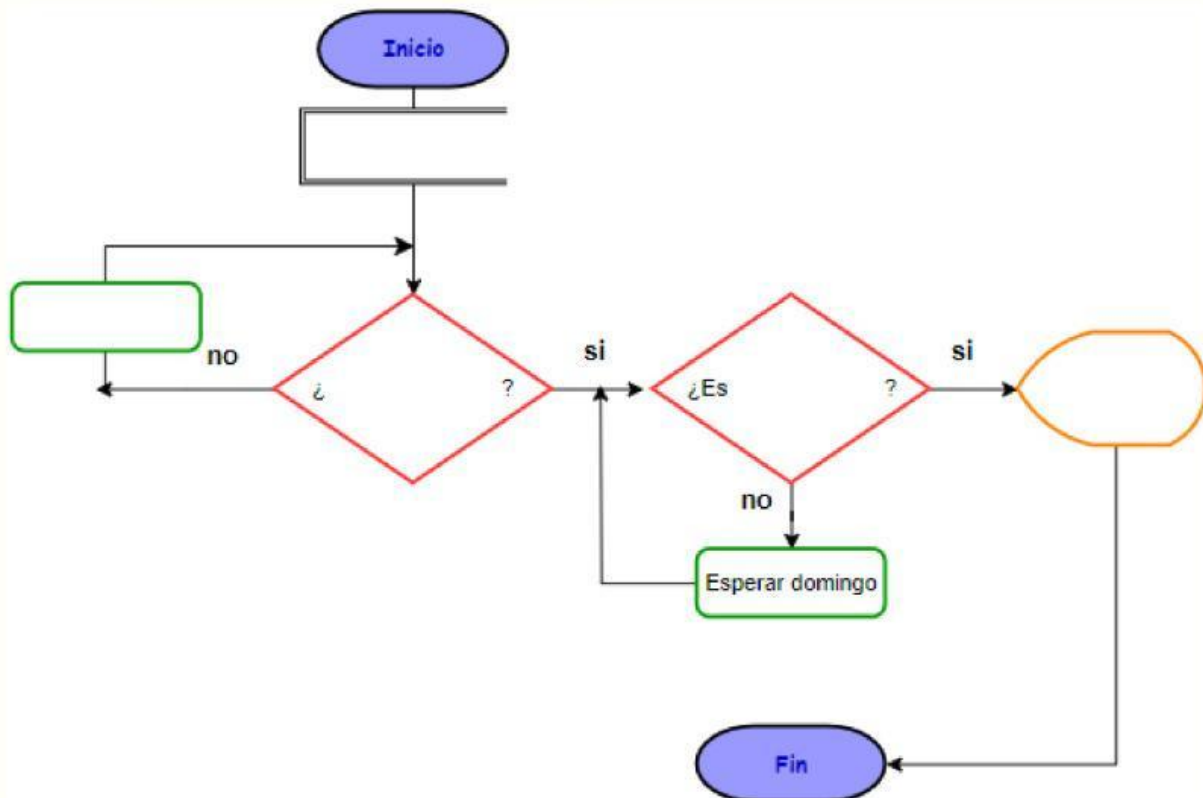


#### 4. Ejercicio de la vida cotidiana

Completa el diagrama de flujo según el siguiente enunciado:

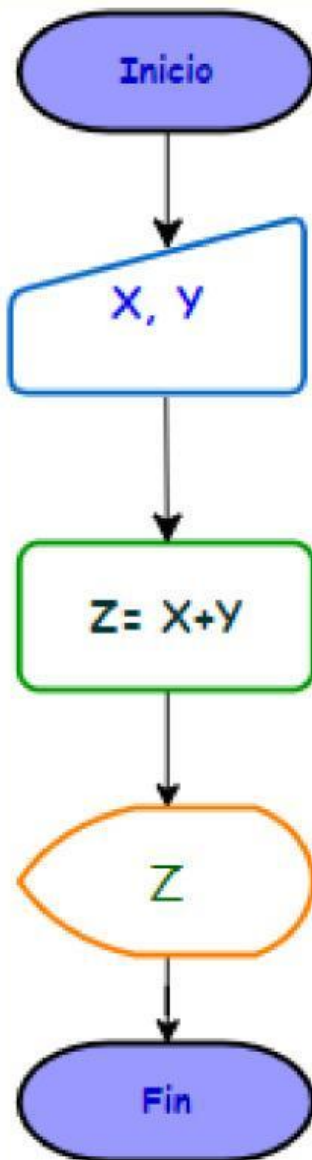
(Instrucción. Arrastra el texto color rojo y colócalo en símbolo correspondiente)

Una persona desea **ir al cine** a ver una película de su gusto, pero primero necesita verificar si **está en cartelera**, hasta entonces debe **esperar** su estreno; pero si ya está en cartelera podrá **ir a ver la película** si **es domingo** caso contrario deberá esperar el domingo



5. El siguiente diagrama de flujo además de sumar dos números, en qué otro proceso podría ser útil:

(Instrucción. Selecciona las opciones del recuadro)



1. Calcular el doble de la suma de **X** y **Y**
2. Calcular el subtotal a cancelar por la compra de 2 productos
3. Calcular el perímetro de un rectángulo
4. En un auto-bus viajan **X** número de pasajeros y en la siguiente parada se suben **Y** pasajeros más. ¿Cuántas personas van en el bus?
5. En la escuela hay **X** número de niños y **Y** niñas mas que niños, ¿Cuántos estudiantes tiene en total el colegio?
6. El abuelo ha leído **X** páginas de un libro y el día de hoy leyó **Y** páginas. ¿Cuántas páginas en total ha leído el abuelo?