



Aktivitas 3.1 **Kelembaman**

Tujuan Percobaan

Mengamati sifat kelembaman benda.

Alat-alat Percobaan

- Selembar kertas
- Uang logam
- Batu
- Balok
- Kelereng besar
- Bidang miring
- Bedak

Petunjuk

Kegiatan 1

- 1) Letakkan uang logam di atas kertas.
- 2) Tarik dengan sekali hentakan. Amati posisi uang logam.
- 3) Lakukan langkah 2 dengan benda yang berbeda (batu dan balok). Amati posisi benda.
- 4) Letakkan salah satu benda (uang logam, balok, atau batu) di atas kertas. Tarik lebih cepat dibandingkan dengan kegiatan 2. Amati keadaan benda.

Kegiatan 2

- 1) Susun bidang miring dengan kemiringan sudut 15° . Letakkan kelereng di atas bidang miring, kemudian lepaskan kelereng tanpa mendorongnya. Ukur panjang lintasan yang ditempuh kelereng dari dasar bidang miring.
- 2) Tambahkan bedak atau tepung pada permukaan bidang miring secara merata. Lakukan langkah 1. Ukur panjang lintasan kelereng dari dasar bidang miring.
- 3) Tambahkan air sampo pada permukaan bidang miring, kemudian lakukan langkah 1. Ukur panjang lintasan kelereng dari dasar bidang miring.

Data Hasil Pengamatan

Kegiatan 1

Kegiatan	Hasil Pengamatan
Uang logam	
Batu	
Balok	

Kegiatan 2

Kegiatan	Hasil Pengamatan
Tanpa bedak/air sampo	
Bidang miring diisi bedak	
Bidang miring diisi sampo	

Permasalahan

- 1) Apakah yang terjadi jika pada kegiatan 1 kertas di tarik dengan hentakan yang lebih cepat dibandingkan sebelumnya? Mengapa?

- 2) Apa pengaruh bedak dan air sampo pada kegiatan 2?

- 3) Bagaimanakah jarak berhenti kelereng tiap-tiap percobaan? Mengapa demikian?

- 4) Andaikan bidang miring dibuat sangat licin, apakah yang terjadi pada kelereng?

Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan di atas, buatlah sebuah kesimpulan!