Penemuan Konsep

Aktivitas 3.1
Kelembaman

Tujuan Percobaan

Mengamati sifat kelembaman benda.

Alat-alat Percobaan

- Selembar kertas
- Uang logam
- Batu
- Balok
- Kelereng besar
- Bidang miring
- Bedak

Petunjuk

Kegiatan 1

1) Letakkan uang logam di atas kertas.
2) Tarik dengan sekali hentakan. Amati posisi uang logam.
3) Lakukan langkah 2 dengan benda yang berbeda (batu dan balok). Amati posisi benda.
4) Letakan salah satu benda (uang logam, balok, atau batu) di atas kertas. Tarik lebih cepat dibandingkan dengan kegiatan 2. Amati keadaan benda.

Kegiatan 2

1) Susun bidang miring dengan kemiringan sudut 15^{o}. Letakkan kelereng di atas bidang miring, kemudian lepaskan kelereng tanpa mendorongnya. Ukur panjang lintasan yang ditempuh kelereng dari dasar bidang miring.
2) Tambahkan bedak atau tepung pada permukaan bidang miring secara merata. Lakukan langkah 1. Ukur panjang lintasan kelereng dari dasar bidang miring.
3) Tambahkan air sampo pada permukaan bidang miring, kemudian lakukan langkah 1. Ukur panjang lintasan kelereng dari dasar bidang miring.

Data Hasil Pengamatan

Kegiatan 1

Kegiatan	Hasil Pengamatan
Uang logam	
Batu	
Balok	

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 2

Kegiatan	Hasil Pengamatan
Tanpa bedak/air sampo	
Bidang miring diisi bedak	
Bidang miring diisi sampo	

Permasalahan

1) Apakah yang terjadi jika pada kegiatan 1 kertas di tarik dengan hentakan yang lebih cepat dibandingkan sebelumnya? Mengapa?

2) Apa pengaruh bedak dan air sampo pada kegiatan 2?

3) Bagaimanakah jarak berhenti kelereng tiap-tiap percobaan? Mengapa demikian?

4) Andaikan bidang miring dibuat sangat licin, apakah yang terjadi pada kelereng?

LIVEWORKSHEETS

Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan di atas, buatlah sebuah kesimpulan!

LIVEWORKSHEETS