



TEMA 4

La música y los videojuegos

1) ¿Cuál de los siguientes enunciados se corresponden con las funciones de la música en los videojuegos?

- Transmitir emociones
- Competir con el protagonismo de los escenarios
- Confundir sobre la dinámica del juego
- Comunicar
- Enriquecer la experiencia

2) El motivo musical asociado a un personaje, situación o sentimiento que se emplea en los videojuegos proveniente de la ópera recibe el nombre de...



La intensidad

3) Completa la siguiente tabla sobre los indicadores de dinámica.

pianissimo	<i>pp</i>	
piano		suave
	<i>mp</i>	medio suave
mezzoforte		medio fuerte
	<i>f</i>	fuerte
fortissimo	<i>ff</i>	

4) Une las dos columnas

- | | |
|--------------|--|
| • Crescendo | • Disminución gradual de la intensidad |
| • Diminuendo | • Aumento gradual de la intensidad |



Los instrumentos de viento

5) Clasifica los siguientes instrumentos de viento en su correspondiente subfamilia: *trompeta, saxofón, tuba, flauta travesera, acordeón, clarinete, trompa, oboe, órgano, flauta dulce, trombón, fagot.*

Viento madera			Viento metal	Viento sin embocadura
Embocadura de bisel	Lengüeta simple	Lengüeta doble		