Lớp..... Họ và tên:..... Điểm:.....

TẬP TÍNH Ở ĐỘNG VẬT

1. Chọn đáp án đúng về khái niệm tập tính ở động vật:

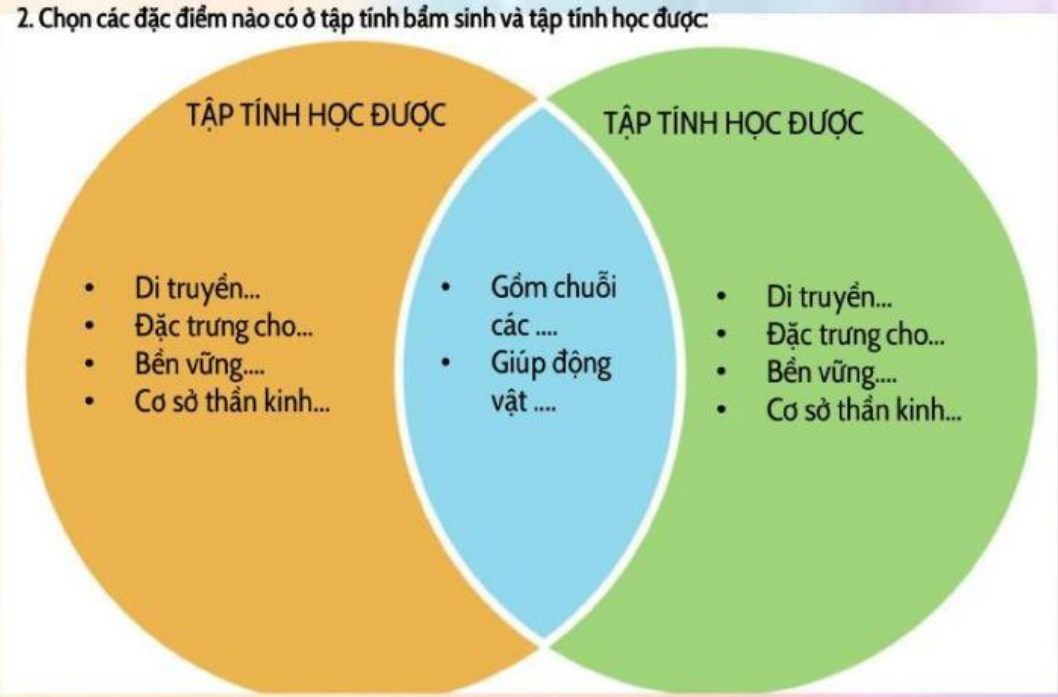
A. Tập tính là một hoạt động của động vật trả lời các kích thích của môi trường .

B. Tập tính là một chuỗi các hoạt động của động vật trả lời các kích thích của môi trường bên ngoài, đảm bảo cho động vật tồn tại và phát triển.

C. Tập tính là một chuỗi các hoạt động của động vật trả lời các kích thích của môi trường bên trong cơ thể, đảm bảo cho động vật tồn tại và phát triển.

D. Tập tính là một chuỗi các hoạt động của động vật trả lời các kích thích của môi trường, đảm bảo cho động vật tồn tại và phát triển.

2. Chọn các đặc điểm nào có ở tập tính bẩm sinh và tập tính học được:



3. Tích chọn các ứng dụng của tập tính ở động vật vào cuộc sống để phục vụ cuộc sống của con người:

	Làm bù nhìn ở cánh đồng để xua đuổi chim đến ăn
	Đa dạng các hình thức học tập ở người để hình thành các phản xạ có điều kiện phù hợp với từng cá thể
	Bọ rùa được nuôi thả để diệt rệp cam
	Con non mới đẻ ra đi theo con mẹ để được chăm sóc
	Ong mắt đỏ có tập tính đẻ trứng trong cơ thể sâu hại cây trồng
	Tò vò có tập tính bắt sâu, tiêm dịch cho tê liệt và mang về tổ chuẩn bị làm thức ăn cho con non
	Dùng bẫy chứa pheromone tách từ con bướm cái để dẫn dụ bắt bướm đực, nhằm hạn chế sinh sản của loài bướm hại mùa màng.

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

4. Nối cột (A) và (C) với hình thức học tập (B) tương ứng:

Đặc điểm - A	Hình thức học tập - B	Ví dụ - C
Con non có thể "in" vào não hình ảnh bố mẹ và các hành vi cơ bản của loài và làm theo.	**In vết**	Gà, ngan, ngỗng con mới nở sẽ nhớ hình ảnh mẹ và bắt chước hành vi của con mẹ.
Không trả lời kích thích không nguy hiểm lặp lại nhiều lần. Tiết kiệm năng lượng.	**Quen nhờn**	Khi mèo đang nằm, vuốt ve nhiều lần vào con mèo nhưng mèo vẫn nằm yên.
Động vật nhớ không gian môi trường sống nhờ liên hệ vị trí với nhau	**Học nhận biết không gian**	Chu Văn Quỳnh (Bắc Giang) thiết kế ra ra các máy sản xuất nông nghiệp: máy tách hạt ngô, máy tuốt lúa...
Kiểu học hành động: Liên kết một hành vi với một phần thưởng hoặc hình phạt Điều kiện hóa đáp ứng: Liên kết một kích thích với một tập tính do kích thích đặc trưng.	**Học liên hệ**	Skinner: Chuột chạy trong lồng và vô tình đạp vào bàn đạp thì thức ăn rơi ra → khi đói bụng, chuột nhấn bàn đạp để ăn Pavlov: Đánh chuông + cho chó ăn: chó sẽ tiết nước bọt; Đánh chuông là chó sẽ tiết nước bọt.
Giải quyết các vấn đề bằng cách quan sát hành vi của các cá thể khác trong loài	**Học giải quyết vấn đề**	Ghi nhớ đường đi từ nhà đến trường nhờ các mốc vị trí hai bên đường đi
Phối hợp các kinh nghiệm để tìm cách giải quyết những tình huống mới.	**Học xã hội**	Tinh tinh con học cách đập vỡ vỏ hạt cứng bằng cách quan sát tinh tinh mẹ

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS