

Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

34



Coding School



MP3 Player app ஒன்றை நிர்மாணம் செய்தல்

மேலுள்ள [How It Works](#) Link ஐ திறந்து [View code](#) கிளிக் செய்யவும். இனி [Remix](#) கிளிக் செய்யவும். [Rename](#) மூலம் உங்கள் பெயரை இட்டு [Save](#) செய்யவும்.

இந்த app ஐ உருவாக்குவதற்கு தேவையான 6 திரைகள் உங்களுக்கு தரப்பட்டுள்ளன.



startScreen

screen2

screen3



Screen4

screen5

screen6

start Screen இல் பாவிக்கப்படுவது இந்த  MENU Button மட்டுமாகும். அடுத்த எல்லா screen களிலும் உருவில் உள்ளவாறு

Buttons 5 பயன் படுத்தப்பட்டுள்ளன. உரிய screen இற் கேற்ப எல்லா Button களும் இலகுவாக அடையாளம் காண முடியுமான வாறு பெயரிடப்பட்டுள்ளது. (படத்தில் காட்டப்படுவது screen2 இல் உள்ள Buttons ஆகும்.)

up Button - அட்டவணையில் மேலுள்ள பாடல்களை தெரிவு செய்ய.

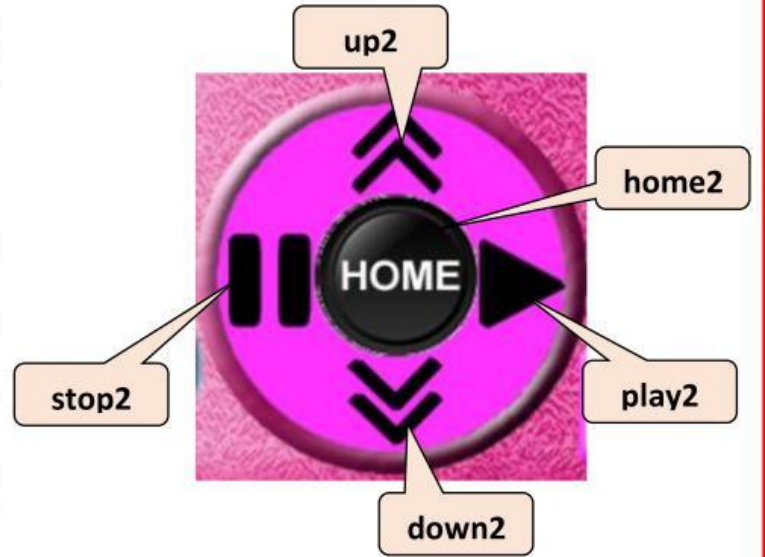
down Button - அட்டவணையில் கீழுள்ள பாடல்களை தெரிவு செய்ய.

play Button - தெரிவு செய்த பாடலை இயக்க.

stop Button - இசைத்துக் கொண்டிருக்கும் பாடலை நிறுத்துவதற்கு.

home Button - முன்பக்க (start Screen) இற்கு செல்வதற்கு.

இதனைத் தவிர display என்று பெயரிடப்பட்ட நேரலை உருவொன்று (Animated gif) பாவிக்கப்பட்டுள்ளது. பாடல் இசைக்கப்படும் போது மட்டும் அது காட்சிப்படுத்தப்பட வேண்டும்.



Start Screen இனூடாக பயன்படுத்தப்படுவது MENU Button மட்டுமாவதால், பின்வரும் block அதற்காக தரப்பட்டுள்ளது.

```

1 //startScreen
2 onEvent(▼"menu1", ▼"click", function( ) {
3   setScreen(▼"screen2");
4 } );

```



menu1 click செய்யும் போது screen 2 இற்குச் செல்ல வேண்டும்

screen2 இற்காக பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள blocks அடையாளம் காண்போம்.

```

5 // screen2
6 hideElement(▼"display2");
7 onEvent(▼"play2", ▼"click", function( ) {
8   playSound(▼"Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", ▼false);
9   showElement(▼"display2");
10 } );

```

ஆரம்பத்திலேயே உரு மறைதல் வேண்டும்.

play button ஐ click செய்யும் போது பாட்டு பட்டியலில் தெரிவு செய்யப்பட்டுள்ள பாடல் இசைக்கப்பட வேண்டும்

பாடல் இசைக்கப்படும் போது display2 நேரலை உரு காட்சிப்படுத்தப்பட வேண்டும்

```

onEvent(▼"stop2", ▼"click", function( ) {
  stopSound(▼"Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
  hideElement(▼"display2");
} );

```

display2 உரு மறைய வேண்டும்

stop button ஐ click செய்யும் போது இசைத்துக் கொண்டிருக்கும் பாட்டு இசைப்பதை நிறுத்த வேண்டும்

home button ஐ கிளிக் செய்யும் போது முதற்பக்கத்திற்கு (startScreen) செல்ல வேண்டும்.

```
onEvent(▼"home2", ▼"click", function() {  
  setScreen(▼"startScreen");  
  stopSound(▼"Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");  
  hideElement(▼"display2");  
});
```

display2 உரு மறைய வேண்டும்

இசைத்து கொண்டிருந்த பாட்டு
இசைத்தலை நிறுத்த வேண்டும்

down button கிளிக் செய்யும் போது மூன்றாம் பக்கத்திற்கு (screen 3) செல்ல வேண்டும்

```
onEvent(▼"down2", ▼"click", function() {  
  setScreen(▼"screen3");  
  stopSound(▼"Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");  
  hideElement(▼"display2");  
});
```

display2 உரு மறைய வேண்டும்

இசைத்துக் கொண்டிருந்த பாட்டு
இசைத்தலை நிறுத்த வேண்டும்

up Button கிளிக் செய்யும்போது (screen6) ஆறாம் பக்கத்திற்கு செல்ல வேண்டும்

```
onEvent(▼"up2", ▼"click", function() {  
  setScreen(▼"screen6");  
  stopSound(▼"Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-  
  hideElement(▼"display2");  
});
```

display2 உரு மறைய வேண்டும்

இசைத்துக் கொண்டிருந்த பாட்டு
இசைத்தலை நிறுத்த வேண்டும்

இவ்வாறு மீதி உள்ள screen இற்கு blocks உருவாக்க வேண்டும்.

இங்கு screen2 இற்கு பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள blocks இற்குரிய code களுள் இலகுவான முறை ஒன்றை அடையாளம் காண்போம்.

- வலப் பக்கத்திற்கு மேல் உள்ள `</> Show Text` கிளிக் செய்க.
- screen2 இற்காக பயன்படுத்தி உள்ள blocks இற்குரிய code ஐ அடையாளம் காண்போம்.
- இதற்காக `// screen2` என பயன்படுத்தி உள்ள comment முக்கியமானதாகும்.

இவ்வாறே கீழே காட்டப்பட்டுள்ள code ஐ தெரிவு செய்து பிரதி பண்ணவும்.

```

4 // screen2
5 hideElement("display2");
6 onEvent("play2", "click", function( ) {
7     playSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", false);
8     showElement("display2");
9 });
10 onEvent("stop2", "click", function( ) {
11     stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
12     hideElement("display2");
13 });
14 onEvent("home2", "click", function( ) {
15     setScreen("startScreen");
16     stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
17     hideElement("display2");
18 });
19 onEvent("down2", "click", function( ) {
20     setScreen("screen3");
21     stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
22     hideElement("display2");
23 });
24 onEvent("up2", "click", function( ) {
25     setScreen("screen6");
26     stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
27     hideElement("display2");
28 });|

```

நான்காவது வரியிலிருந்து 28 வது வரி வரை உள்ள codes பிரதி பண்ணிய பின், கீழே 29 ஆவது வரியில் கிளிக் செய்து Paste பண்ணவும்.

```

29 // screen3
30 hideElement("display3");
31 onEvent("play3", "click", function( ) {
32     playSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3", false);
33     showElement("display3");
34 });
35 onEvent("stop3", "click", function( ) {
36     stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
37     hideElement("display3");
38 });
39 onEvent("home3", "click", function( ) {
40     setScreen("startScreen");
41     stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
42     hideElement("display3");
43 });
44 onEvent("down3", "click", function( ) {
45     setScreen("screen4");
46     stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
47     hideElement("display3");
48 });
49 onEvent("up3", "click", function( ) {
50     setScreen("screen2");
51     stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
52     hideElement("display3");
53 });

```

இவ்வாறே இலக்கத்தை மட்டும் மாற்றி உரிய code button களுக்கு பொருத்த முடியும். பாடல் தெரிவு செய்தலை பின்பு வைத்துக் கொள்ளவும்

இலக்கத்தை மட்டும் மாற்றிய பின் **Show Blocks** ஐ கிளிக் செய்து மீண்டும் block செய்துள்ள மாதிரியை பார்க்கவும்.

அந்த மூன்றாவது பக்கத்துக்குரிய எல்லா block களுக்காக **Labunath Neth Yuga...** பாடலை தெரிவு செய்து கொடுக்க வேண்டும். அதற்காக பாடலின் பெயரின் முன்னுள்ள அடையாளத்தை கிளிக் செய்து choose தெரிவு செய்யவும்

```
playSound(▼ "Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", ▼ false);  
showElement(Choose, ...)
```

Make new sounds தெரிவு செய்க.



தற்போது பக்கத்துக்குரிய சரியான பாடலை தெரிவு செய்து தரவும்.



இவ்வாறே codes பிரதி (Copy & Paste) செய்து தேவையான மாதிரி மாற்றி (Edit) செய்வதன் மூலம் இச் செயற்றிட்டத்தை இலகுவாக பூரணப் படுத்திக் கொள்ளலாம்.