

# Project 120

## 120 වන ව්‍යාපෘතිය



# Coding School



ආරම්භ කරන්න

- ❖ පළමුව on start block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එම block එක තුළට count 0 ලෙස සකසා ගත් variable එකක් එක් කර ගන්න.



- ❖ ශබ්දයක් ඇසුරු වීමට count variable එකෙහි අගය 1 බැගින් වැඩි විය ය. එවිට එම variable එකෙහි assign වන අගය show විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block සකස් කරන්න.



- ❖ Button A මත click කළ විට Happy birth day song එක play වීමට code සකස් කරමු.  
Happy birth day song එකට අදාළ tone පහත පරිදි සකසා ගෙන block සකස් කරන්න.

- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle E ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle G ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle F# ලෙසත් beat එක 2 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle E ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle A ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle G ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle D ලෙසත් beat එක ½ ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක High D ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle B ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle G ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.

- Tone එක middle F# ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක high C ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක high C ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle B ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle G ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle A ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- Tone එක middle G ලෙසත් beat එක 1 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.


ඊට අදාළ code පහත පරිදි සකස් කර ගත හැක.

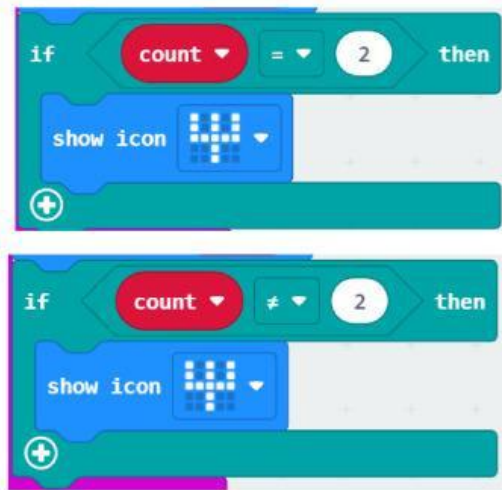
```

on button A pressed
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone Middle E for 1 beat until done
  play tone Middle D for 1 beat until done
  play tone Middle G for 1 beat until done
  play tone Middle F# for 2 beat until done
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone Middle E for 1 beat until done
  play tone Middle D for 1 beat until done
  play tone Middle A for 1 beat until done
  play tone Middle G for 1 beat until done
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone Middle D for 1/2 beat until done
  play tone High D for 1 beat until done
  
```

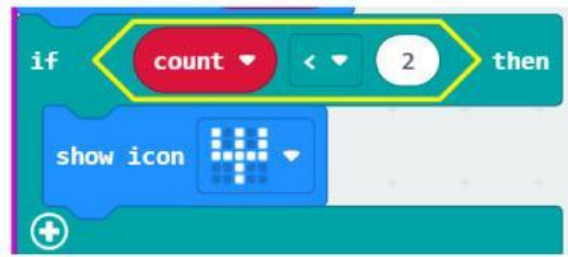


පහත සඳහන් ප්‍රශ්න සඳහා පිළිතුරු තෝරන්න.

1. Count variable එකෙහි assign වන අගය 2ට සමාන වූ විට මෙම icon  එක දිස් වීමට code සකස් කල යුත්තේ කෙසේද?





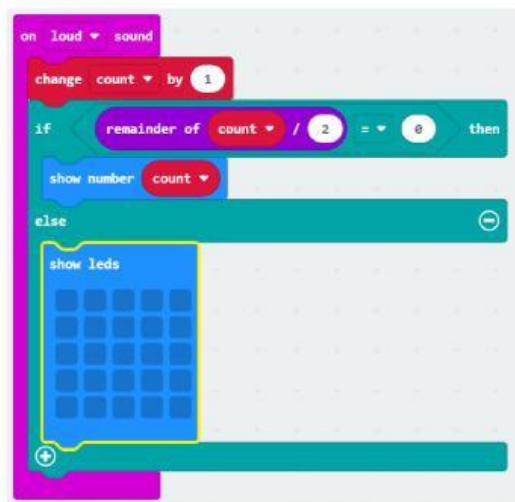


```
if count < 2 then
  show icon
```

2. Count variable එක සඳහා ලැබෙන අගය ඉරට්ටේ සංඛ්‍යාවක් නම් පමණක් එම අගය show වීමට යෙදිය යුතු code block set එක තෝරන්න.



```
on loud sound
  change count by 1
  if remainder of count / 2 = 1 then
    show number count
  else
    show leds
```



```
on loud sound
  change count by 1
  if remainder of count / 2 = 0 then
    show number count
  else
    show leds
```

```

on loud sound
  change count by 1
  if remainder of count / 2 = 0 then
    show leds
  else
    show number count
  
```

3. Count variable එකෙහි assign වන අගයෙහි 5හි ගුණාකාරය show වීමට යෙදිය යුතු code set එක තෝරන්න.

```

on loud sound
  change count by 1
  show number count + 5
  
```

```

on loud sound
  change count by 1
  show number count - 5
  
```

```

on loud sound
  change count by 1
  show number count x 5
  
```

4. B button මත click කළ විට volume 100 වීමට code සකස් කරන්නේ කෙසේද?

```
on button B pressed
  set volume 100
```

```
on button B pressed
  stop all sounds
```

```
on button B pressed
  rest for 1 beat
```