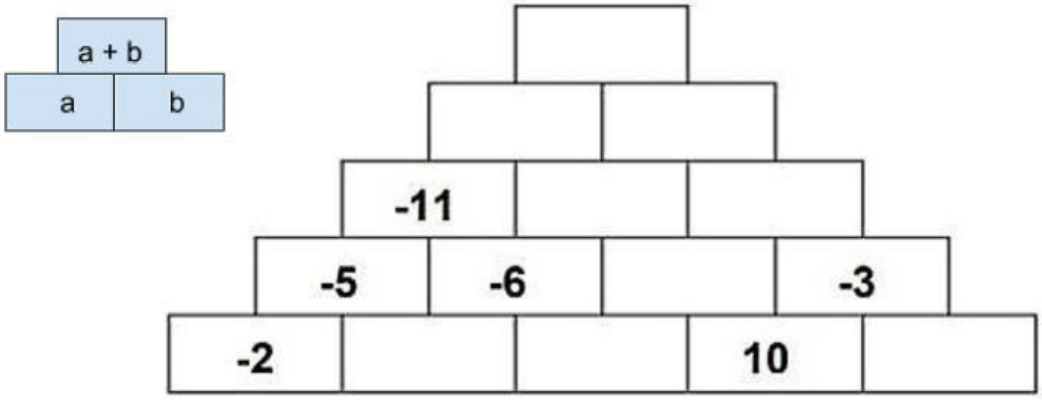
Tarefa 5: "Percursos e mais percursos" – MATEMÁTICA 7.º ANO		ANO LETIVO: 2023/2024
Nome:	Nº: ___ Turma: ___	Data: __ / ___ / 2023
O Professor: Jorge Novais	CLASSIFICAÇÃO	Encarregado de Educação:

0-19%=**Fraco**; 20-49%=**Não Satisfaz**; 50-54%=**Satisfaz Pouco**; 55-69%=**Satisfaz**; 70-89%=**Satisfaz Bastante;** 90-100%=**Excelente**

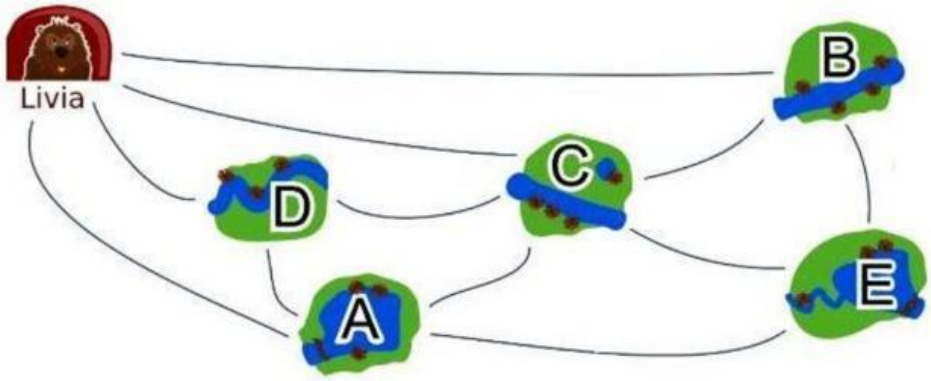
1. De acordo com a regra apresentada, completa a pirâmide.



(Fonte: Adaptado de Coletânea de tarefas Números Inteiros, NPMEB 2007)

2. A Lívia vai fazer um percurso entre as ilhas A, B, C, D e E. Ela vai passar por cada ilha apenas uma vez e regressa sempre a casa. Leva consigo um cartão com o número -10, cujo valor numérico sofrerá alterações de acordo com a regra de cada ilha. Em cada ilha que passa, há uma operação que terá de fazer de acordo com a seguinte tabela:

Ilha	Operação
A	simétrico do valor numérico do cartão
B	adiciona 5
C	subtrai 4
D	valor absoluto
E	subtrai -3



(Fonte: Adaptado de Castor Informático)

LIVEWORKSHEETS

Faz os vários percursos possíveis **Casa** →_→_→_→_→_→ **Casa**, sabendo que a **primeira ilha a visitar nunca pode ser a C** e **identifica** aquele que no final apresenta o menor valor.

Casa → → → → → → **Casa**

-10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Valor do percurso

Casa → → → → → → **Casa**

-10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Valor do percurso

Casa → → → → → → **Casa**

-10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Valor do percurso

Casa → → → → → → **Casa**

-10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Valor do percurso

Casa → → → → → → **Casa**

-10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Valor do percurso

3. Através do QRCode ou do Number Conundrum Integers | Math Playground, acede ao jogo/aplicação para praticares um pouco mais a adição de números inteiros.

LIVEWORKSHEETS