

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Nama :

Kelompok :

Kelas :

A. MENGAMATI

(A)



(B)



Gambar (A) adalah gambar ketika seseorang melihat bayangan dirinya menggunakan sisi bagian dalam sebuah sendok makan. Sedangkan gambar (B) adalah gambar ketika menggunakan sisi bagian luar oleh sendok. (Untuk pengamatan lebih jelas gunakan sendok makan di rumah mu dan amati diri sendiri)

Dari gambar A dan B tuliskan apa yang dapat kamu simpulkan berdasarkan pengamatanmu!

Jawaban

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

B. MENANYA

- a. Dari pengamatan yang kamu lakukan, apa yang tidak kamu mengerti! Tuliskan dalam bentuk pertanyaan

b. Tuliskan hipotesis sementara/ jawaban praduga dari pertanyaan yang kamu tuliskan di atas!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

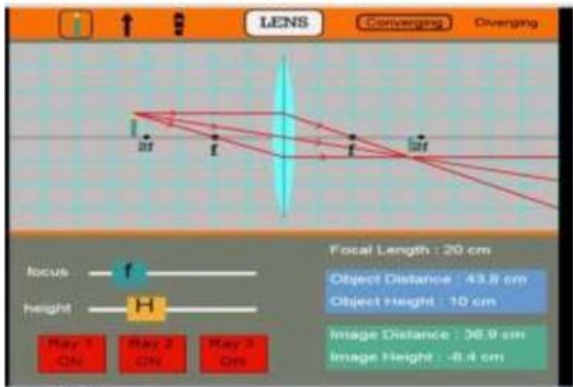
.....

C. PERCOBAAN/PRAKTIKUM

1. Alat dan Bahan

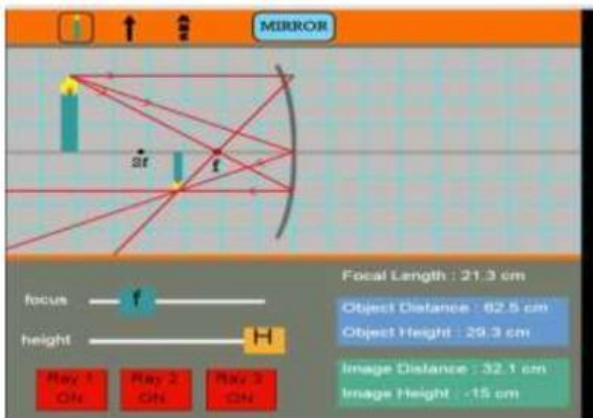
- 1) Hanphone /Smartphone yang dapat terhubung ke internet
- 2) Alat tulis

2. Prosedur percobaan.

NO	Prosedur	Gambar
1	Klik link berikut ini Untuk memulai praktikum	https://pbslm-contrib.s3.amazonaws.com/WGBH/arct15/SimBucket/Simulations/lensandmirrorlab/content/index.html
2	Akan muncul tampilan tampilan seperti pada gambar:	

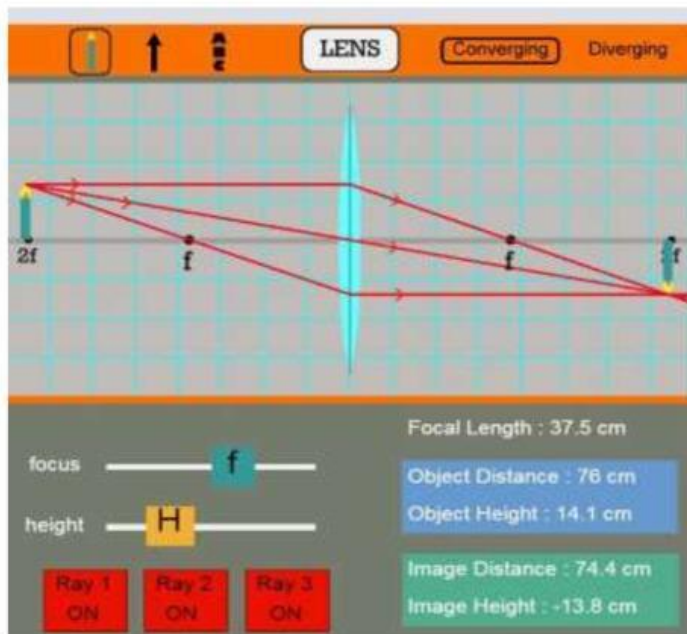
CERMIN DATAR

1	Tekan Lens pada bagian atas , untuk mengganti lensa ke cermin datar
2	Atur fokus cermin dengan menggeser tanda F pada bagian kiri bawah. Focal lenght = fokus untuk melihat fokus yang kamu inginkan.
3	Atur ketinggian benda dengan menggeser Tanda H di bagian kiri bawah Layar. Pada Object height untuk melihat tinggi benda.
4	Atur jarak benda dengan mengeser benda. Lihat Object distance untuk melihat jarak benda yang kamu inginkan.
5	Tuliskan tinggi bayangan (Image Height),jarak Bayangan (Image Distance) dan sifat bayangan, pada Tabel . Dengan memvariasikan Fokus , Tinggi benda, Dan jarak benda.



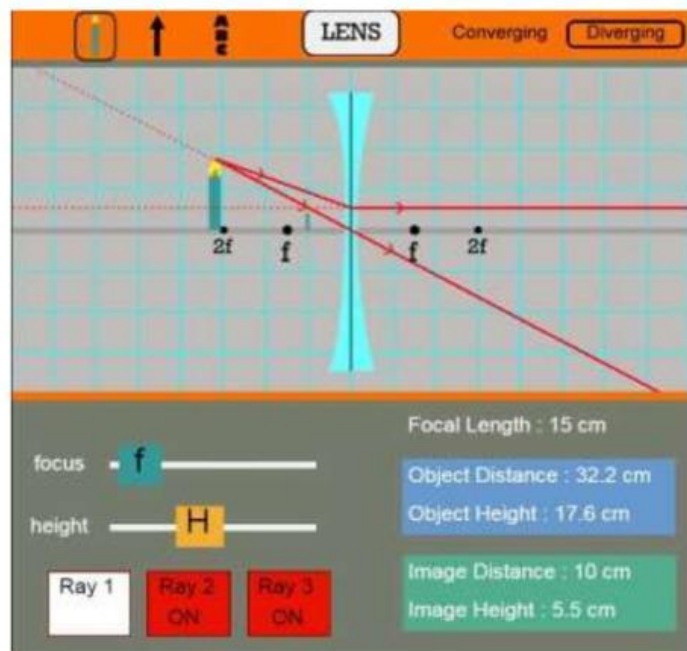
C E R M I N D A T A R	Fokus	Jarak Benda	Tinggi Benda	Jarak Bayangan (Image Distance)	Tinggi Bayangan (Image Height)	Sifat Bayangan
	10	20	10			
	20	30	20			
	30	40	25			

CEKUNG	
1	Tekan Mirror pada bagian atas dan pilih <i>konverging</i> , untuk menggunakan cermin cekung
2	Atur fokus cermin dengan menggeser tanda F pada bagian kiri bawah. Focal length = fokus untuk melihat fokus yang kamu inginkan.
3	Atur ketinggian benda dengan menggeser Tanda H di bagian kiri bawah Layar. Pada Object height untuk melihat tinggi benda.
4	Atur jarak benda dengan mengeser benda. Lihat Object distance untuk melihat jarak benda yang kamu inginkan.
5	Tuliskan tinggi bayangan (Image Height), jarak Bayangan (Image Distance) dan sifat bayangan, pada Tabel. Dengan memvariasikan Fokus , Tinggi benda, Dan jarak benda



C E K U N G	Fokus	Jarak Benda	Tinggi Benda	Jarak Bayangan (Image Distance)	Tinggi Bayangan (Image Height)	Sifat Bayangan
	10	20	10			
	20	30	20			
	30	40	25			

CEMBUNG	
1	Tekan Diverging , untuk menggunakan cermin cembung
2	Atur fokus cermin dengan menggeser tanda F pada bagian kiri bawah. Focal length = fokus untuk melihat fokus yang kamu inginkan.
4	Atur ketinggian benda dengan menggeser Tanda H di bagian kiri bawah Layar. Pada Object height untuk melihat tinggi benda.
4	Atur jarak benda dengan mengeser benda. Lihat Object distance untuk melihat jarak benda yang kamu inginkan.
5	Tuliskan tinggi bayangan (Image Height), jarak Bayangan (Image Distance) dan sifat bayangan, pada Tabel percobaan .Dengan memvariasikan Fokus , Tinggi benda, Dan jarak benda



C E M B U N G	Fokus	Jarak Benda	Tinggi Benda	Jarak Bayangan (Image Distance)	Tinggi Bayangan (Image Height)	Sifat Bayangan
	10	20	10			
	20	30	20			
	30	40	25			

D. ASOSIASI

Buatlah kesimpulan berdasarkan hasil percobaan yang kamu lakukan mengenai:

1. Bagaimana hubungan antara fokus lensa terhadap tinggi bayangan pada cermin datar, cekung, dan cembung
2. Bagaimana hubungan antara jarak benda terhadap jarak bayangan pada cermin datar, cekung, dan cembung
3. Bagaimana hubungan antara tinggi benda terhadap tinggi bayangan pada cermin datar, cekung, dan cembung

[illegible]