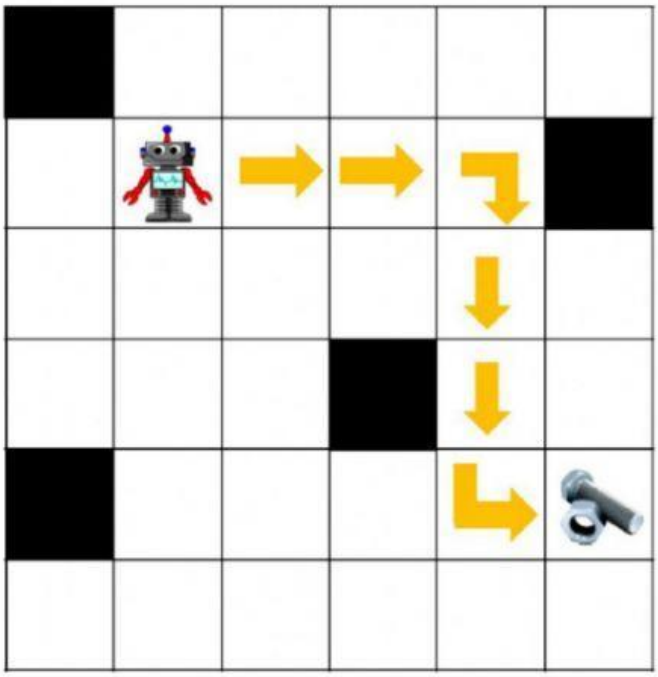
ESTE ROBOT HA PERDIDO UNA DE SUS PIEZAS.

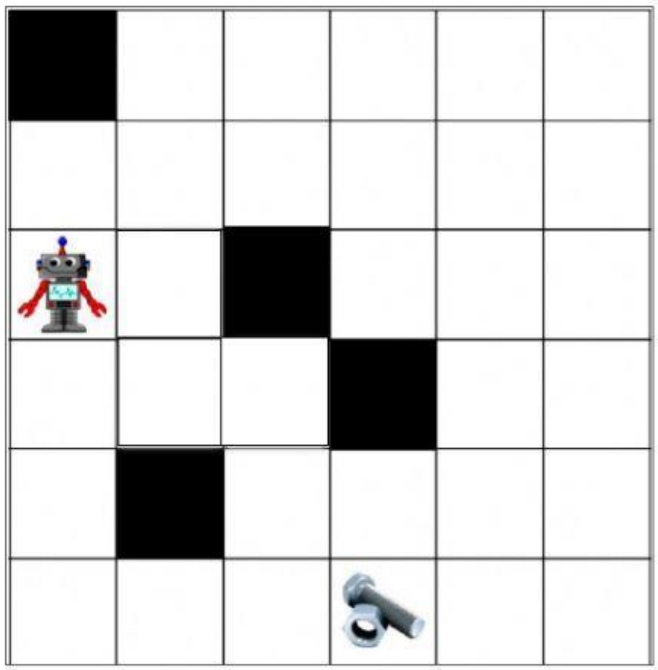
AYUDA AL ROBOT A LLEGAR HASTA EL TORNILLO COLOCANDO LAS FLECHAS CORRECTAMENTE. ARRASTRA LAS FLECHAS AZULES SIGUIENDO EL ORDEN CORRECTO.

RECUERDA QUE NO PUEDES IR POR LOS CUADROS NEGROS.

EJEMPLO: RECORRIDO 1



RECORRIDO 2



LIVEWORKSHEETS