

ใบงาน รายวิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ)

เรื่อง รู้จักภาษาไพทอนกันเถอะ



ชื่อ.....นามสกุล.....เลขที่.....ม.1/.....

1. ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้ ถ้าข้อใดถูกต้องให้ตอบ ก และถ้าข้อใดผิดให้ตอบ ข

- ☐ 1. ภาษาไพทอน คือ ภาษาโปรแกรมระดับสูงที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย
- ☐ 2. Python IDE จะทำงานตามคำสั่งได้ใน 2 โหมด
- ☐ 3. ภาษาไพทอน สร้างโดย Dennis Ritchie
- ☐ 4. ภาษาไพทอนจะทำงานแบบ compiler
- ☐ 5. โหมดอิมมีเดีย เป็นโหมดที่ผู้ใช้จะพิมพ์คำสั่งลงไปในส่วนที่เรียกว่า(shell)

2. ให้นักเรียนเลือกตัวแปรในภาษาไพทอนตามกฎการตั้งชื่อตัวแปร ในช่องว่างให้ถูกต้อง

- 1. int
- 2. computer
- 3. number_10
- 4. Sawasdee
- 5. This is computer science



3. ให้นักเรียนเติมคำในช่องว่าง

String

เครื่องหมาย %

Float

เครื่องหมาย //

int

Print

1. คือ จำนวนเต็มบวก จำนวนเต็มลบ และ 0 (ศูนย์)
เช่น $n=10$

2. ข้อมูลชนิดข้อความ

3. เป็นฟังก์ชันที่รับข้อมูลจากผู้ใช้งานซึ่งจะเป็นข้อมูลประเภทข้อความเท่านั้น

4. ข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม

5. หมายถึง การป้อนข้อมูลโดยการใช้แป้นพิมพ์

6. หมายถึง ค่าที่ได้จากการป้อนข้อมูล

