



Bài 1: Con hãy chọn đáp án đúng

		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		



Bài 2: Con hãy kéo hành động đúng và thả vào ô tương ứng

Không trao đổi thông tin về người khác mà chưa hỏi ý kiến của họ.

Tôn trọng quyền riêng tư của người khác.

Tránh ghi toàn chữ IN HOA.

Gửi tin nhắn vào thời gian thích hợp.



Một bạn cùng lớp đăng ảnh về bạn mà chưa hỏi ý kiến.



Hai người bạn trò chuyện về một bạn cùng lớp trong phần nhắn tin trực tiếp.



KÍNH GỬI THẦY/CÔ



Gửi tin nhắn trực tiếp cho giáo viên vào nửa đêm ngày cuối tuần.



Bài 3: TRÒ CHƠI Ô CHỮ

(Chọn 12 ô chữ: Monitor, Touchpad, Speaker, Mouse, Headphone, Keyboard, Camera, Projector, Headset, TouchScreen, Micro, Printer)

S	W	Z	Q	W	Q	W	M	O	N	I	T	O	R	Q
P	Q	W	C	Q	W	Q	Z	Q	W	Q	Z	Q	Z	Q
E	W	Z	A	W	Q	Z	Q	Z	Q	Y	Q	W	Q	Z
A	Q	Z	M	Z	W	T	O	U	C	H	P	A	D	W
K	W	Q	E	Q	Z	W	W	Q	Q	Z	Q	Z	Z	Q
E	Z	Q	R	Z	K	E	Y	B	O	A	R	D	W	W
R	W	Z	A	Q	Z	Q	Z	Q	Q	Q	Q	W	Q	M
W	Q	Q	W	Y	Q	Q	Q	W	Z	Q	Z	P	Z	O
T	O	U	C	H	S	C	R	E	E	N	W	R	Y	U
W	Z	Q	Z	W	Z	Z	Q	Q	Z	Q	Z	I	Q	S
M	Q	H	E	A	D	P	H	O	N	E	W	N	Z	E
I	W	Z	T	Z	W	Q	Z	Q	Z	Q	Z	T	Q	Q
C	Z	P	R	O	J	E	C	T	O	R	W	E	Q	W
R	W	Z	Q	Z	D	W	Z	Q	Z	Q	D	R	Z	Q
O	Q	Z	H	E	A	D	S	E	T	Z	Z	W	Q	T

Bài 4: Con hãy kéo và thả vào ô tương ứng



THIẾT BỊ NHẬP (Input Device)				
THIẾT BỊ XUẤT (Out Device)				
THIẾT BỊ VỪA NHẬP, VỪA XUẤT				

Bài 5: Chọn đáp án đúng



Thông tin nào là một phần của **dấu chân kỹ thuật số (Digital Footprint)** ?

- Biên lai mua hàng tại một cửa hàng địa phương.
- Bưu thiếp và thư bạn gửi cho một người bạn qua thư.
- Bài đăng trên mạng xã hội.
- Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.



Điều gì **KHÔNG** phải là một phần của **dấu chân kỹ thuật số (Footprint)**?

- Bài đăng trên mạng xã hội.
- Đăng ký nhận bản tin Email.
- Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.
- Mua hàng trực tuyến.



Những thông tin nào là một phần của **dấu chân kỹ thuật số** ?

- Những điều bạn nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.
- Điểm số của bạn ở trường.
- Số đôi giày mà bạn sở hữu.
- Những lượt/nội dung tìm kiếm mà bạn thực hiện trên Internet.



Các đáp án thể hiện những thông tin thuộc **dấu chân kỹ thuật số. (Chọn 2)**

- Bài tập ở trường mà bạn nộp.
- Email mà bạn gửi đi.
- Cuộc gọi điện thoại mà bạn nhận được.
- Trang Web mà bạn truy cập.



Những thông tin nào là một phần của **dấu chân kỹ thuật số**?

- Những lượt/nội dung tìm kiếm mà bạn thực hiện trên Internet.
- Điểm số của bạn ở trường.
- Số đôi giày mà bạn sở hữu.
- Những điều bạn nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.



Tùy chọn nào dưới đây **KHÔNG** phải là một ví dụ về **bắt nạt trực tuyến - Cyberbullying**?

- Lan truyền tin đồn về ai đó trên phương tiện truyền thông xã hội.
- Quay Video của mọi người mà họ không biết và đăng nó lên mạng.
- Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.
- Gửi tin nhắn Email gây tổn thương cho ai đó.



Điều gì **KHÔNG** phải là một ví dụ về việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số một cách thích hợp ở trường học?

Sử dụng máy ảnh của trường để chụp ảnh cho một dự án nhóm.
Tiến hành nghiên cứu trực tuyến cho một bài báo bạn đang viết.
In một bài luận để nộp cho một giáo viên.
Chơi Game hầu hết thời gian trong ngày.



Tùy chọn nào dưới đây là một ví dụ về **bắt nạt trực tuyến Cyberbullying**?

Lan truyền tin đồn về ai đó trong giờ học.
Gửi tin nhắn gây tổn thương cho ai đó trực tuyến.
Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.
Để lại những ghi chú gây tổn thương trên bàn của ai đó ở trường.



Đâu là một dạng **phép xã giao (Giao tiếp phù hợp)** trên môi trường kỹ thuật số?

Đăng các thông điệp có tính phỉ báng trên mạng.
Dùng các nguồn giả trên mạng.
Duy trì tính tích cực trong tin nhắn và bài đăng của bạn.
Đưa sự hài hước và châm biếm vào tin nhắn.



Trong việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số ở trường, chọn những **hành vi đúng đắn** mà mọi người nên làm? (Chọn 2)

Học sinh và giáo viên không nên dùng mạng xã hội trong lớp học.
Học sinh nên mở loa ngoài khi xem Video, thay vì dùng tai nghe.
Học sinh không nên đánh cắp hoặc làm hư hại tài sản của người khác.
Học sinh nên chia sẻ mật khẩu cho nhau biết.



Phản ứng thích hợp nếu bạn bị bắt nạt trên mạng (Cyberbullying) là gì?

Bỏ qua nó và không làm gì cả.
Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.
Ngừng sử dụng máy tính.
Làm gì đó để trả thù.



Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là **dịch vụ dựa trên Internet**?

Microsoft

Thư điện tử (Email)

Bách khoa toàn thư

Chia đôi màn hình chơi Game



Em hãy cho biết, trong các tùy chọn sau, tùy chọn nào là đúng khi nói đến duyệt **Web trực tuyến an toàn**? (Chọn 2)

Em phải xóa các tập tin Internet tạm thời.

Các trình duyệt có tính năng bảo mật có thể an toàn hơn các trình duyệt khác.

Em hoàn toàn an toàn miễn là em không tải xuống bất cứ thứ gì.

Chỉ cung cấp thông tin cá nhân cho các trang Web an toàn.



Hệ điều hành (OS) là gì?

Phần mềm hỗ trợ các chức năng cơ bản của máy tính.

Một cái gì đó đi vào máy tính.

Khu vực làm việc của màn hình máy tính.

Thiết bị vật lý lưu trữ thông tin cho hệ điều hành, phần mềm và phần cứng.



Tùy chọn nào dưới đây có thể được sử dụng để **truyền dữ liệu không dây** giữa hai thiết bị gần nhau?

Modem

Firewall

Ethernet

Bluetooth



Bạn đặt mua một Game mới, nhưng khi nhận được thì phát hiện rằng đó là một bản sao chép trái phép, **không phải Game chính hãng**. Là một công dân tốt trên môi trường số, đâu là cách phản ứng thích hợp?

Chạy phần mềm chống Virus cho đĩa Game rồi mới cài đặt, vì có thể có Virus trong Game.

Loan tin trên mạng xã hội để mọi người biết nơi mua được bản sao giá rẻ của trò chơi đó.

Yêu cầu hoàn tiền và thông báo cho cửa hàng rằng bản Game bạn nhận được không phải loại chính hãng.

Trước khi cài đặt, thiết lập tường lửa cho máy tính để chặn kết nối đến Internet.



Loại phần mềm hệ thống nào **quản lý** tất cả các **phần mềm và phần cứng** trên máy tính?

Hệ điều hành (OS)

Phần mềm tiện ích (Utility)

Trình điều khiển thiết bị (Driver)

Phần mềm chống Virus



Lựa chọn nào dưới đây **hỗ trợ chức năng cơ bản của máy tính** và được dùng để chạy các phần khác nhau của máy tính?

Dữ liệu (Data)

Đầu ra (Output)

Hệ điều hành (OS)

Đầu vào (Input)



Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là **thành phần quan trọng nhất** được sử dụng để **chạy các ứng dụng**?

Bộ nhớ

Bộ lưu trữ

Thẻ SIM

Card màn hình



Bluetooth là gì?

Một loại công nghệ cần dùng dây cáp để kết nối với một thiết bị.

Một quy trình cài đặt để kết nối hai thiết bị với nhau.

Một loại công nghệ dùng phần mềm để kết nối với từ ba thiết bị trở lên.

Công nghệ không dây tầm ngắn dùng để kết nối với một thiết bị.



Thiết bị vật lý nào có vai trò **lưu trữ thông tin** cho hệ điều hành, phần mềm và phần cứng?

Bộ nguồn

Màn hình

Card âm thanh

Bộ nhớ



Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là **những thiết bị** có thể được ghép nối **không dây** với máy tính? (Chọn 4)

Wireless Keyboard (Bàn phím)

Driver

Wireless Printer (Máy in)

Bluetooth Speakers (Loa)

Wired Router

Wireless Mouse (Chuột)

CD Drive



Có thể dùng loại **kết nối** nào để kết nối **tai nghe không dây** với máy tính xách tay?

USB

HDMI

Intranet

Bluetooth



Em hãy cho biết, loại **kết nối không dây** nào sau đây sẽ cho phép em tải hình ảnh từ máy ảnh vào máy tính?

VGA

RCA

Bluetooth

HDMI



Tùy chọn nào dưới đây là thuật ngữ chỉ **kết quả mà máy tính tạo ra**, chẳng hạn như thông tin, âm thanh và hình ảnh?

Bộ nhớ (Memory)

Đầu ra (Output)

Hệ điều hành (OS)

Ổ cứng (Hard Drive)



Bạn gọi các thiết bị máy tính được **kết nối với nhau có thể trao đổi dữ liệu và chia sẻ tài nguyên** là gì?

Bộ nhớ (Memory)

Ethernet

Mạng máy tính (Computer Network)

Bluetooth



Đâu là một **thiết bị đầu vào (Input Device)**?

Máy in (Printer)

Máy chiếu (Projector)

Micro

Loa (Speaker)



Đâu là các **thiết bị đầu ra (Output Device)**? (Chọn 3)

Bàn phím (Keyboard)

Máy in (Printer)

Tai nghe (Headphone)

Chuột (Mouse)

Loa (Speaker)

Bàn di chuột cảm ứng (Touchpad)



Em hãy cho biết, **thiết bị chuột trên máy tính bảng đã được thay thế bằng những tùy chọn nào đây?** (Chọn 2)

Chuột kỹ thuật số (Digital Mouse)

Bút cảm ứng (Stylus)

Màn hình cảm ứng (Touch Screen)

Bút chì (Pencil)



Thiết bị nào trong số này là **thiết bị nhập (Input Device)**?

Printer

Keyboard

Speaker

Monitor