



โรงเรียนบ้านพันเสา

ข้อสอบปลายภาค ปีการศึกษา 2566

รายวิชา วิทยาการคำนวณฯ ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษา

ชื่อ-นามสกุล.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียน ☐ เลือกตอบคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. การเขียนโปรแกรมคืออะไร

- ก. การเขียนให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามใจชอบ
- ข. การเขียนคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามขั้นตอนที่วางแผนไว้
- ค. การเขียนคำสั่งให้คอมพิวเตอร์วาดภาพ
- ง. การเขียนให้คอมพิวเตอร์วาดภาพ

2. การเขียน Flowchart มีความหมายตรงกับข้อใด

- ก. การเลือกเครื่องมือและออกแบบขั้นตอนวิธีการแก้ปัญหา
- ข. การดำเนินการแก้ปัญหาโดยคำพูด
- ค. การแสดงการทำงานของคอมพิวเตอร์
- ง. การใช้รูปภาพหรือสัญลักษณ์ ที่ใช้เขียนแทนคำอธิบาย

3. เทคโนโลยีที่ดีควรมีคุณลักษณะอย่างไร

- ก. ทันสมัย
- ข. ราคาถูก
- ค. นำมาใช้งานได้ทุกสถานการณ์
- ง. แก้ปัญหาและตอบสนองความต้องการได้

4. ข้อใดแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลและสารสนเทศได้ถูกต้อง

- ก. ข้อมูล ->การประมวลผล ->สารสนเทศ
- ข. สารสนเทศ ->ข้อมูล ->การประมวลผล
- ค. สารสนเทศ ->การประมวลผล ->ข้อมูล
- ง. การประมวลผล ->ข้อมูล ->สารสนเทศ

5. เมื่อนักเรียนได้รับความต่อไปนี้ในช่องทางแชท Facebook และ Line นักเรียนคิดว่าควรปฏิบัติตนอย่างไร “เดือนนี้เป็นเดือนพิเศษ มี 5 ศุกร์ 5 เสาร์ 5 อาทิตย์ 888 ปีจะมีครั้ง เรียกว่าถูเงิน ตามตำราฮวงจุ้ยส่งต่อ 5คน จะโชคดี”

- ก. ส่งต่อให้ครบ 5 คน จะได้โชคดี
- ข. ส่งต่อให้ครบ 5 คน จะได้โชคลาภ
- ค. เก็บไว้คนเดียว ไม่บอกใคร
- ง. ควรปรึกษาครูหรือผู้ปกครอง

6. ข้อใดไม่ใช่การประมวลผลข้อมูล

- ก. ปیمเปรียบเทียบข้อมูลที่ได้จากสองที่
- ข. ป้อมแจกแจงข้อมูลเรื่องประวัตินักเรียน
- ค. แป้วสรุปผลข้อมูลเรื่องวิชาที่นักเรียนชอบเรียน
- ง. ปูสัมภาษณ์เพื่อนๆ เรื่องการเดินทางมาโรงเรียน

7. ข้อใดไม่ใช่การพัฒนาแอปพลิเคชัน

- ก. การจัดจำหน่าย
- ข. การศึกษาความต้องการ
- ค. การทดสอบ
- ง. การออกแบบ

8. คำกล่าวที่ว่า "โลกไร้พรมแดน" หมายถึงข้อใด

- ก. การติดต่อสื่อสารด้วยเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- ข. การคมนาคมด้วยรถไฟฟ้า
- ค. ไม่มีเส้นกันพรมแดนระหว่างประเทศ
- ง. ไม่มีข้อใดถูก

9. ข้อใดคือประโยชน์โดยตรงที่ได้จากการนำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things: IoT) มาใช้ในการทำการเกษตร

- ก. เป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับสินค้าทางการเกษตร
- ข. ได้ข้อมูลเพื่อนำมาวิเคราะห์ผลในการทำการเกษตร
- ค. ใช้แรงงานในการทำงานน้อยลง
- ง. ถูกทุกข้อ

10. ข้อใดกล่าวถึง Internet of Things (IoT)

- ก. มาตรฐานในการใช้คอมพิวเตอร์ในการรับ-ส่งข้อมูลกับอุปกรณ์อื่น ๆ
- ข. ระบบการบันทึกข้อมูลของเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์
- ค. เทคโนโลยีที่ทำให้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ สามารถเชื่อมโยงหรือรับ-ส่งข้อมูลถึงกันได้ผ่านอินเทอร์เน็ต
- ง. รูปแบบการเชื่อมโยงคอมพิวเตอร์หลายเครื่องเข้าด้วยกันเพื่อให้สามารถส่งข้อมูลระหว่าง เครื่องได้อย่างรวดเร็ว

11. ข้อใด ไม่ใช่ ระบบปฏิบัติการที่ใช้ในโทรศัพท์เคลื่อนที่

- ก. iOS
- ข. android
- ค. linux
- ง. windows Phone

12. เมื่อกรณผลที่ได้ คือ

score = 78

if score >= 80:

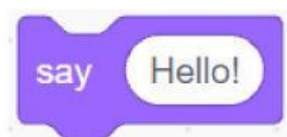
```
    print('Grade A')  
elif score >= 70:  
    print('Grade B')  
else:  
    print('Grade F')
```

- ก. Grade A
- ข. Grade B
- ค. Grade F
- ง. erorr

13. บล็อกใดคือบล็อกคำสั่งแรกของการเริ่มเขียนโปรแกรม

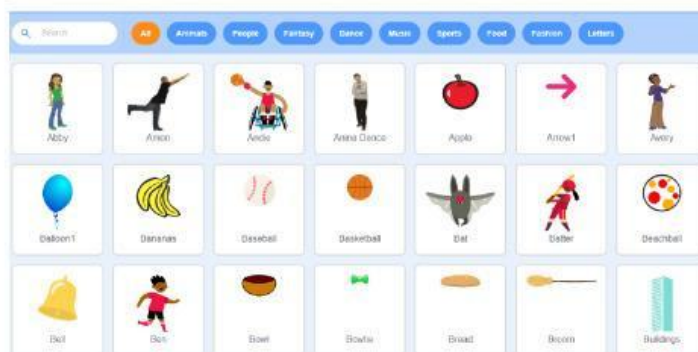


14. บล็อกคำสั่งมีหน้าที่ทำงานอย่างไร



- ก. สั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ 10 ก้าว
- ข. สั่งให้ตัวละครพูด Hello!
- ค. สั่งให้ตัวละครพูด Hello! เป็นเวลา 2 วินาที
- ง. สั่งให้ตัวละครคิด Hello!

15. จากภาพ เรียกว่าอะไรในโปรแกรม Scratch



- ก. ตัวละคร
- ข. กลุ่มบล็อกคำสั่ง
- ค. พื้นที่เขียนสคริปต์ (Script)
- ง. แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)

16. ประโยชน์ของการเขียนผังงาน ตรงกับข้อใด

- ก. หาข้อผิดพลาดได้ง่าย
- ข. แสดงลำดับการทำงานง่าย
- ค. ไม่ขึ้นกับภาษาใดภาษาหนึ่ง
- ง. ถูกทุกข้อ

17. ผังงาน (Flowchart) ประกอบด้วยอะไรบ้าง

- ก. ตัวเลข
- ข. คำอธิบาย

ค. เส้นและสัญลักษณ์

ง. ภาษาคอมพิวเตอร์

18. เติมโค้ดไพทอนที่ขาดไป

```
score = 90
```

```
if score >= 80:
```

```
    print('Grade A')
```



```
>= 70:
```

```
    print('Grade B')
```

```
else:
```

```
    print('Grade F')
```

ก. print('Grade A')

ข. elif score

ค. if score

ง. error