

9 клас. Алгоритми та програми.
Урок 9. Табличні величини. Візуалізація елементів табличної величини за допомогою графічних примітивів

Прізвище, ім'я

Клас

- Діаграми можна створювати, використовуючи методи полотна **Canvas**.
- Поставте у відповідність методи Canvas і фігури, які можна побудувати, використовуючи їх:

Метод	Фігура
Rectangle (x1,y1,x2,y2)	Відрізок
MoveTo (x,y)	Прямокутник
LineTo (x,y)	Еліпс
Ellipse (x1,y1,x2,y2)	Сектор
Pie (x1,y1,x2,y2, x3,y3,x4,y4)	Вибрати точку

- Відмітьте правильні твердження:
 - Початок координат в лівому нижньому куті
 - Початок координат в лівому верхньому куті
 - Вісь X направлена вправо, вісь Y – вниз
 - Вісь X направлена вправо, вісь Y – вгору
- Підпишіть властивості графічних примітивів:

Canvas.Pen.Color:=clBlue ;
Canvas.Brush.Style:=bsSolid ;

Встановити колір лінії

Встановити товщину лінії

Canvas.Brush.Color:=clRed ;
Canvas.Pen.Width:=3;

Встановити колір заливки

Встановити стиль заливки