



EVOLUCION INFORMATICA



CREADOR: Brittany Guadalupe García Muñoz

NOMBRE DEL ALUMNO: _____



INSTRUCCIONES: Arrastra la opción correcta según corresponda

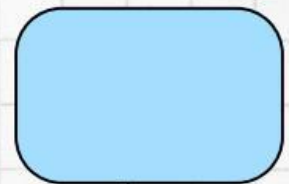
EDAD CONTEMPORANEA

EDAD MODERNA CONOCIDA COMO ERA MECANICA EN LA INFORMATICA

EDAD ANTIGUA

PREHISTORIA

EDAD MEDIA



PINTURAS RUPESTRES

ABACO ANTIKYTHERA

SISTEMA NUMERAL POSICIONAL BASE 10 CON 9 GLIFOS

PASCALINA, TARJETAS PERFORADAS, MAQUINA DE LEIBNIZ, ALGORITMOS Y REEGLA DE CALCULO

ENIAC, TRADIC, TURING, CIRCUITOS INTEGRADOS, MAQUINA ANALITICA, UNIVAC, ABC, ASCC, EDVAC, TRANSISTORES, MICROPROCESADOR, FIBRA OPTICA, BULBOS, MODEL I, LSI, MARK I, LENGUAJE BASICO, PROCESADOR VECTORIAL, ALTAIR 8800, LENGUAJE DE PROGRAMACION ALGO, LENGUAJE DE PROGRAMACION PASCAL.