

A =

B *

C @

D +

E#

11. Hasil nilai rata-rata Dewi adalah 97,5. Pernyataan tersebut merupakan contoh data dengan tipe....

- | | |
|----------------|------------|
| A. Kategorikal | C. ordinal |
| B. Diskrit | D. Kontinu |
| | E. string |

12. Berikut ini merupakan jenis-jenis kardinalitas yang ada pada model data, *kecuali*....

- | | |
|-----------------|-----------------|
| A. zero to many | C. one to one |
| B. one to many | D. many to many |
| | E. many to one |

13. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan....

- | | |
|----------------|-----------------|
| A. set entitas | C. kardinalitas |
| B. set relasi | D. Atribut |
| | E. penghubung |

14. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan....

- | | |
|----------------|-----------------|
| A. set entitas | C. kardinalitas |
| B. set relasi | D. Atribut |
| | E. penghubung |

15. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan....

- | | |
|----------------|-----------------|
| A. set entitas | C. kardinalitas |
| B. set relasi | D. Atribut |
| | E. penghubung |

16. Berikut ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pembelajaran seperti klasifikasi, atau estimasi adalah....

- | | |
|------------|--------------------------|
| A. Dev C++ | C. Microsoft Word |
| B. Weka | D. Microsoft Power Point |
| | E. Notepad |

17. Berikut ini merupakan jenis model data berdasarkan objek adalah....
- A. model ER C. model relasional
B. model jaringan D. model hierarki E. model tabel
18. Berikut ini merupakan jenis model data berdasarkan *record* adalah....
- A. model ER C. model relasional
B. model jaringan D. model hierarki E. model tabel
19. Hubungan yang mungkin untuk *parent-child* pada model hierarki adalah....
- A. *one to one* C. *one to many*
B. *many to many* D. *zero to one* E. *zero to many*
20. Hubungan yang mungkin untuk *child-parent* pada model hierarki adalah....
- A. *one to one* C. *one to many*
B. *many to many* D. *zero to one* E. *zero to many*
21. Hubungan yang mungkin untuk *parent-child* pada model jaringan adalah....
- A. *one to one* C. *one to many*
B. *many to many* D. *zero to one* E. *zero to many*
22. Model data dengan ketentuan satu child dapat mempunyai lebih dari satu parent agar tidak terjadi redudansi merupakan model data....
- A. model jaringan C. model hierarki
B. model relasional D. model ER E. model semantic
23. Suatu metode pemecahan masalah dengan mengaplikasikan/melibatkan teknik yang digunakan oleh *software engineer* dalam menulis program disebut berpikir....
- A. Prosedural D. struktural
B. Komputasional E. seperti komputer
C. dengan emosional
24. Proses pencarian bagian penting dari suatu permasalahan dan mengabaikan yang tidak penting disebut....
- A. Dekomposisi D. pengenalan pola
B. Abstraksi E. algoritma
C. komputabilitas
25. Perhatikan langkah-langkah berikut!
- 1) Membuat rencana dalam menyelesaikan masalah sesuai urutan (algoritma).
 - 2) Mengidentifikasi masalah utama.
 - 3) Menyelesaikan setiap bagian-bagian kecil hingga ke detail
 - 4) Membuat susun daftar komponen penyusun (utama).
 - 5) Membuat serta susun daftar bagian-bagian kecilnya.

Urutan langkah-langkah dekomposisi yang benar adalah....

- A. (1), (2), (4), (3), (5)
- B. (1), (2), (4), (5), (3)
- C. (2), (1), (4), (3), (5)
- D. (2), (4), (5), (1), (3)
- E. (5), (4), (1), (2), (3)

26. Berikut ini merupakan karakteristik berpikir komputasional, **kecuali**....

- A. logika dalam mengelompokkan dan menganalisis data
- B. mampu melakukan otomatisasi solusi melalui cara berpikir algoritma
- C. mampu memberikan pemecahan masalah menggunakan komputer
- D. mampu melakukan generalisasi solusi untuk berbagai masalah yang berbeda
- E. mampu melakukan representasi data melalui pengenalan pola

27. 1. Karakter pertama harus berupa huruf

2. Karakter kedua dan seterusnya dapat berupa angka atau underscore (_)

3. Tidak boleh menggunakan spasi

Pernyataan diatas merupakan cara penulisan dari...

- | | |
|--------------|--------------|
| A. Operator | B. Variable |
| C. Tipe data | D. Konstanta |
| | E. String |

28. nama, alamat : string Dari kode diatas "nama" adalah...

- | | |
|--------------|-------------|
| A. Tipe data | B. Operator |
| C. Konstanta | D. Variable |
| | E. Boolean |

29. nama, alamat : string Dari kode diatas "string" adalah...

- | | |
|-------------|--------------|
| A. Variable | B. Konstanta |
| C. Operator | D. Tipe data |
| | E. String |

30. Tipe data bilangan bulat adalah...

- | | |
|--------------|------------|
| A. Character | B. Boolean |
| C. Integer | D. Real |
| | E. String |

31. Tipe data yang berkaitan dengan waktu dan tanggal adalah

- | | |
|------------------|------------|
| A.Longtext | B.Char |
| C. Date and time | D. Text |
| | E. Varchar |

32. Yang termasuk ke dalam jenis dari tipe data yaitu, kecuali.....

- | | |
|------------------------|---------------------|
| A. Tipe data character | B. Tipe data string |
| C. Tipe data numerik | D. Tipe data BLOB |
| | E. Tipe data date |

33. Dibawah ini yang termasuk dalam tipe data Numerik yaitu.....

- | | |
|---------|--------------|
| A. BLOB | B. FLOAT |
| C. CHAR | D. TINYTEXT |
| | E. VARCHAR 4 |

43. Dekomposisi adalah....

- A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian kecil sehingga mudah dikelola
- B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola, dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
- C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
- D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
- E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

44. Pengenalan pola (*pattern recognition*) adalah....

- A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
- B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
- C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
- D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
- E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

45. Abstraksi adalah....

- A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
- B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
- C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
- D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
- E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

46. Desain algoritma adalah....

- A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
- B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
- C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu

- D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
- E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

47. Perhatikan symbol *flowchart* berikut....



Arti dari simbol *flowchart* tersebut adalah....

- A. diberikan *input* dengan angka 7
- B. menghasilkan *output* angka 7
- C. bersambung ke koneksi yang ada angka 7
- D. proses berlangsung menggunakan angka 7
- E. jika berisi angka 7 maka kembali lagi ke proses sebelumnya

48. Berikut merupakan contoh kasus optimasi adalah....

- A. menemukan rute terpendek dari Bandung Ke Surabaya
- B. menemukan angka terbesar dari sekumpulan angka
- C. menemukan angka terkecil dari sekumpulan angka
- D. melakukan perbandingan pada tiga buah bilangan
- E. tidak ada jawaban yang benar

49. Kelemahan pada algoritma *greedy* adalah....

- A. waktu eksekusi lambat
- B. hasil belum tentu yang terbaik, namun mendekati terbaik
- C. tidak menyelesaikan masalah
- D. solusi yang dihasilkan selalu buruk
- E. tidak ada jawaban yang benar

50. Kelemahan algoritma *brute force* adalah

- A. waktu eksekusi lambat
- B. hasil belum tentu yang terbaik, namun mendekati terbaik
- C. tidak menyelesaikan masalah
- D. solusi yang dihasilkan selalu buruk
- E. tidak ada jawaban yang benar