



ใบงานที่ 2.4.1

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามจากสถานการณ์ที่กำหนดไว้ให้ถูกต้อง

สถานการณ์ :

ปรีชาต้องการเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณหาพื้นที่สามเหลี่ยม ซึ่งมีส่วนฐานเท่ากับ 5 และส่วนสูงเท่ากับ 4 โดยให้นักเรียนกำหนดตัวแปรที่จะใช้ในการเก็บส่วนฐาน ส่วนสูง และพื้นที่ที่คำนวณได้ตามความเหมาะสม จากนั้นให้ตรวจสอบผลลัพธ์ และให้บันทึกไฟล์เก็บไว้ในชื่อ Triangle



1

2

3

4

ผลลัพธ์ คือ

ชื่อ.....

ชั้น.....

เลขที่.....