



1. ข้อใดมีส่วนประกอบและมีการทำงานแบบคอมพิวเตอร์
 - ก. เครื่องคิดเลข
 - ข. โทรศัพท์
 - ค. พัดลม
 - ง. กล้องถ่ายรูป
2. หน่วยประมวลผลกลางของเครื่องคอมพิวเตอร์ ทำหน้าที่คล้ายอวัยวะใดของมนุษย์
 - ก. ปาก
 - ข. สมอ
 - ค. มือ และ ขา
 - ง. หู ตา และ จมูก
3. ข้อใดหมายถึงซอฟต์แวร์ที่ใช้กับระบบคอมพิวเตอร์
 - ก. เครื่องคอมพิวเตอร์
 - ข. โปรแกรมคอมพิวเตอร์
 - ค. อุปกรณ์ต่อพ่วง
 - ง. หน่วยประมวลผลกลาง
4. รัฐภูมิ ส่งไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ติดต่อกับเพื่อนที่อยู่ต่างประเทศ รัฐภูมิ ประยุกต์ใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้านใด
 - ก. การสื่อสาร
 - ข. การเลือกซื้อสินค้า
 - ค. การสืบค้นข้อมูล
 - ง. ความบันเทิง
5. นุ๊ก จัดทำรายการซื้อสินค้าและขายสินค้าในร้านอาหารของครอบครัวให้คุณพ่อ นุ๊ก ประยุกต์ใช้งานคอมพิวเตอร์อย่างไร
 - ก. ประยุกต์ใช้ด้านการศึกษา
 - ข. ประยุกต์ใช้ด้านงานธุรกิจ
 - ค. ประยุกต์ด้านการสื่อสาร
 - ง. ประยุกต์ใช้ด้านความบันเทิง
6. ข้อใดเป็นเทคโนโลยีที่ประยุกต์ใช้ในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
 - ก. เทคโนโลยีสารสนเทศ
 - ข. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
 - ค. เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
 - ง. เทคโนโลยีการสื่อสารข้อมูล
7. ข้อใดเป็นการใช้ทรัพยากรอย่างคุ้มค่าและถูกวิธีที่สุด
 - ก. ปิดจอภาพเพื่อประหยัดไฟฟ้า
 - ข. ปิดคอมพิวเตอร์ทุกครั้งหลังเลิกใช้
 - ค. ยังไม่ปิดคอมพิวเตอร์ ถ้าจะกลับมาอีกภายใน 1 ชั่วโมง
 - ง. เปิดคอมพิวเตอร์เครื่องเดียว ใช้ค้นคว้าหาข้อมูลหลายคน
8. ฮาร์ดแวร์ใดไม่จัดเป็นองค์ประกอบหลักของระบบคอมพิวเตอร์
 - ก. โมเด็ม
 - ข. จอภาพ
 - ค. แป้นพิมพ์
 - ง. ซิปไมโครโปรเซสเซอร์
9. อุปกรณ์ใดที่ทำหน้าที่ประมวลผลให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์
 - ก. เมาส์
 - ข. ซีพียู
 - ค. แรม
 - ง. ฮาร์ดดิสก์
10. ถ้าเรามีการย้ายแป้นพิมพ์บ่อยๆ เราควรเลือกซื้อแป้นพิมพ์ชนิดไหน
 - ก. แป้นพิมพ์พกพา (Portable Keyboard)
 - ข. แป้นพิมพ์เสมือน (Virtual Keyboard)
 - ค. แป้นพิมพ์ไร้สาย (Cordless Keyboard)
 - ง. แป้นพิมพ์ที่ออกแบบตามหลักการ(Ergonomic Keyboard)

11. ถ้าน้องภูผาต้องการอุปกรณ์ที่ช่วยในการเล่นเกมส์ได้สะดวกกว่าเมาส์ นักเรียนจะแนะนำให้น้องภูผาใช้อุปกรณ์ใดที่ใช้แทนเมาส์

- ก. ลูกกลมควบคุม
- ข. แท่งชี้ควบคุม
- ค. จอยสติ๊กส์
- ง. ปากกาแสง

12. ข้อใดเป็นสิ่งที่**ไม่ควร**ปฏิบัติกับอุปกรณ์ประเภทกล้องถ่ายภาพดิจิทัล

- ก. เก็บกล้องไว้ในที่แห้งและเย็น
- ข. นำกล้องมาถ่ายภาพเดือนละ 1-2 ครั้ง
- ค. ใช้ปากเป่าฝุ่นละอองออกจากหน้าเลนส์อยู่เสมอ
- ง. นำกล้องใส่ในกระเป๋ากล้องทุกครั้งหลังเลิกใช้งาน

13. ถ้าต้องการถนอมอายุการใช้งานของเครื่องคอมพิวเตอร์ ผู้ใช้งานต้องปฏิบัติข้อใด

- ก. ใช้เครื่องสำรองไฟ (UPS) และตรวจสอบสภาพฮาร์ดแวร์เป็นประจำ (UPS ช่วยกรองไฟให้เรียบ)
- ข. รักษาความสะอาดของอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อยู่เป็นประจำ และใช้คีย์บอร์ดและเมาส์ไร้สาย
- ค. เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ต่าง ๆ ด้วยสายคุณภาพสูง และพักเครื่องโดยการปิดเครื่องเป็นระยะ
- ง. ไม่วางอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ในห้องที่อุณหภูมิสูงและไม่รับประทานอาหารและเครื่องดื่มใกล้เครื่องคอมพิวเตอร์

14. การใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์อย่างไรจึงช่วยลดภาวะโลกร้อน

- ก. ไม่เปิดเครื่องทิ้งไว้
- ข. เลือกใช้จอแอลซีดี
- ค. ไม่ใช้เครื่องพิมพ์แบบเลเซอร์
- ง. ปรับปรุงซอฟต์แวร์ให้ทันสมัย

15. การสื่อสารโดยผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์จากผู้ขายไปสู่ลูกค้า เป็นธุรกรรมที่เรียกว่าอย่างไร

- ก. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์(E-Mail)
- ข. ห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ (E-Library)
- ค. การเรียนรู้แบบออนไลน์(E-Learning)
- ง. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)

16. ข้อความใดถูกต้อง

- ก. ไม่ควรตั้ง Screen Saver เพราะทำให้เปลืองแรมมากขึ้น
- ข. ควรเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เคสก่อน แล้วจึงเปิดจอภาพ
- ค. ถ้าจะใช้คอมพิวเตอร์อีกครั้งภายใน 10 นาที ควรปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ก่อน
- ง. การปรับแสงสว่างของจอภาพมากขึ้น จะทำให้อายุการใช้งานของจอภาพสั้นลง

17. การปิดคอมพิวเตอร์โดยกดปิดสวิตช์ที่เคส มีผลเหมือนกับข้อใด

- ก. ปิดคอมพิวเตอร์โดยกดปุ่มล๊อคออก
- ข. ปิดคอมพิวเตอร์โดยใช้เมาส์คลิก Turn Off
- ค. ปิดคอมพิวเตอร์โดยใช้เมาส์คลิก Shut Down
- ง. ปิดคอมพิวเตอร์ แล้วปิดเครื่องสำรองไฟฟ้า(UPS)

18. คอมพิวเตอร์ที่ใช้อยู่ในชีวิตประจำวัน ควรทำในข้อใดทันที

- ก. ลบไฟล์ขยะเป็นประจำทุกวัน
- ข. สแกนหาไวรัสคอมพิวเตอร์
- ค. สแกนดิสก์ เมื่อไฟฟ้าดับกะทันหัน
- ง. จัดเรียงข้อมูลในฮาร์ดดิสก์ เพื่อการเข้าถึงข้อมูลได้เร็วขึ้น

19. เราจะแก้ปัญหาด้านสายตา ที่เกิดจากการใช้คอมพิวเตอร์ได้อย่างไร

- ก. ใช้คอมพิวเตอร์นานๆ ควรพักสายตา
- ข. ควรตั้งจอภาพห่างจากดวงตาประมาณ 12 เซนติเมตร
- ค. ถ้าแสบตาหลังจากใช้คอมพิวเตอร์ ให้หย็ตาบ่อยๆ
- ง. จัดให้มีแสงภายในห้องให้สว่างมาก

20. ข้อใดไม่ได้มีระบบการทำงานแบบคอมพิวเตอร์

- ก. เครื่องคิดเลข
- ข. เครื่องฝาก – ถอนเงินอัตโนมัติ (ATM)
- ค. เครื่องคำนวณเงินในร้านสะดวกซื้อ
- ง. นาฬิกาแบบดิจิตอล

21. ข้อใดหมายถึง ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
- การรับ – ส่ง ข้อความทางโทรศัพท์มือถือ
 - การรับ – ส่ง จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ทางไปรษณีย์
 - การพิมพ์จดหมายด้วยคอมพิวเตอร์แล้วส่งทางไปรษณีย์
 - การรับ – ส่ง ข้อความผ่านคอมพิวเตอร์ บนระบบเครือข่าย
22. ดิวค้นหาข้อมูลเพื่อทำรายงานประวัติศาสตร์ไทยผ่านเว็บไซต์กูเกิ้ล ดิวประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ด้านใด
- ด้านการสื่อสาร
 - ด้านการสืบค้นข้อมูล
 - ด้านความบันเทิง
 - ด้านงานราชการ
23. ข้อใดเป็นประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ในทางธุรกิจ
- การจองตั๋วเครื่องบิน
 - การเก็บภาษีกรมสรรพากร
 - การฝาก-ถอนเงินผ่านตู้ ATM
 - การนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในการสอน
24. อุปกรณ์ในข้อใดไม่ได้อยู่พวกเดียวกัน
- ลำโพง
 - แป้นพิมพ์
 - สแกนเนอร์
 - กล้องถ่ายภาพ
25. ข้อใดเป็นการทำความสะอาดแป้นพิมพ์ที่ถูกต้อง
- ใช้ผ้าชุบน้ำหมาดๆ เช็ดแป้นพิมพ์
 - ใช้แปรงขนอ่อนปัดฝุ่นละอองและคราบสกปรกบนแป้นพิมพ์
 - ใช้สำลีพันก้านชุบน้ำ แล้วนำมาเช็ดคราบสกปรกบนแป้นพิมพ์
 - ใช้สำลีพันก้านชุบแอลกอฮอล์ แล้วนำมาเช็ดคราบสกปรกบนแป้นพิมพ์
26. การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศใดที่อาจก่อให้เกิดความขัดแย้งในสังคม
- การนำข้อความตำหนิดารที่วางตัวไม่ดีไว้ใน Facebook
 - เสื่อนำข้อมูลลูกค้าของบริษัทไปเปิดเผยให้บริษัทคู่แข่ง
 - สิงห์สร้างระบบธนาคารและเปลี่ยนแปลงข้อมูลเงินบัญชีตนเองให้สูงขึ้น
 - กระทิงจำหน่ายสินค้าที่ผลิตขึ้นเองบนเว็บไซต์
27. โรคที่มีสาเหตุจากการใช้คอมพิวเตอร์นานๆ คือข้อใด
- เกิดความหงุดหงิดง่าย
 - โรคเกี่ยวกับประสาท
 - ความเครียดและความวิตกกังวล
 - อาการบาดเจ็บกล้ามเนื้อบริเวณข้อมือ
28. นักเรียนคนหนึ่งสามารถส่งไวรัสเข้าไปทำลายข้อมูลของผู้อื่นได้ แสดงว่านักเรียนคนนี้เป็นอย่างไร
- เป็นคนก้าวร้าว รุนแรง
 - เป็นคนเก่งคอมพิวเตอร์
 - เป็นคนไม่มีคุณธรรม จริยธรรม
 - เป็นคนเขียนโปรแกรมไวรัสคอมพิวเตอร์
29. เทคโนโลยีสารสนเทศมีผลกระทบต่อชีวิตประจำวันของเราอย่างไรบ้าง
- มีคุณภาพชีวิตที่ดี ไม่ต้องออกไปผจญกับแสงแดดข้างนอก
 - อาชญากรรมเกิดขึ้นได้ยาก เพราะเราไม่ได้ออกไปนอกบ้าน
 - ช่วยให้เกิดความรวดเร็วและเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
 - มีทักษะทางสังคม เพราะทำให้สื่อสารกันได้โดยไม่ต้องพบเจอกัน
30. การฝากเงินในสหกรณ์ออมทรัพย์ของโรงเรียนจัดเป็นข้อมูลชนิดใด
- เป็นข้อมูลปฐมภูมิ
 - เป็นข้อมูลทุติยภูมิ
 - เป็นการประมวลผลแบบกลุ่ม
 - เป็นการประมวลผลแบบเชื่อมโยง

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....

