

ชื่อ

เลขที่

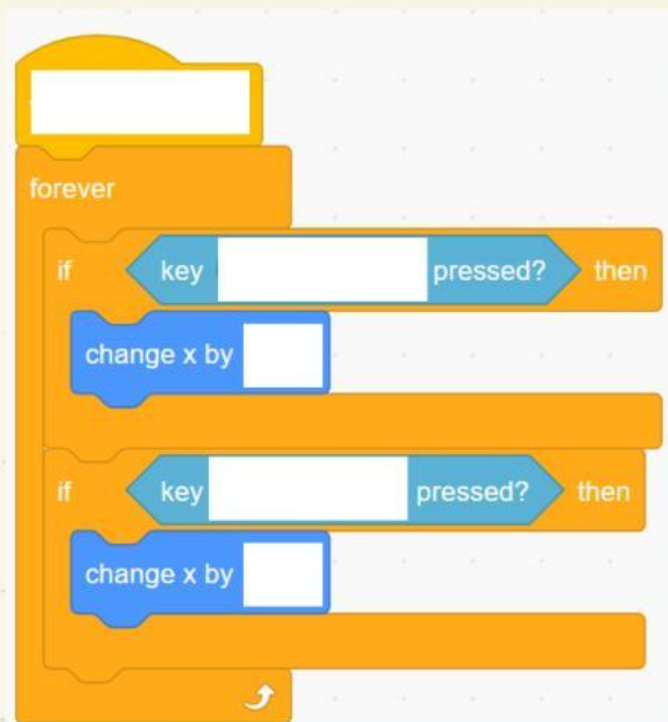
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ใบงาน

การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ scratch (เกมเก็บเชอร์รี่)

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ถูกต้อง โดยใส่ข้อความในช่องว่าง

ลากข้อความ
ไปใส่ให้ถูกต้อง



right arrow ▾

left arrow ▾

-5

5

when  clicked

SCRATCH

ครูลดาวรรณ

เว็บไซต์

LIVEWORKSHEETS

