NOME:

DATA:

CLICA NO GATINHO E INSCREVA-SE NO CANAL.

ATIVIDADE DE PORTUGUÊS

DITADO DO FOLCLORE
BRINCADEIRAS E BRINQUEDOS

ATIVIDADES PULO DO GATO

PROFESSORA HYRLEN

ESCUTE AS PERGUNTAS CLICANDO NAS FRASES OU NO MEGAFONE.

1- CLIQUE NA TELEVISÃO E ASSISTA AO *VÍDEO:*

LIVEWORKSHEETS

2- SELECIONE NO ALFABETO A SÍLABA QUE ESTÁ FALTANDO NA PALAVRA. DEPOIS, ESCREVA A PALAVRA NO RETÂNGULO.

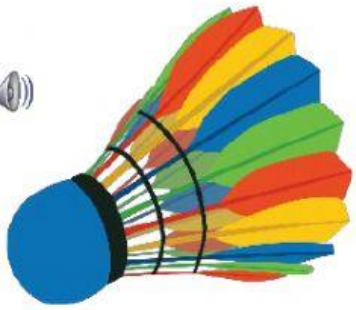
PETE ____

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

COR____

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

3- LIGUE A IMAGEM AO NOME DO BRINQUEDO.



BOLA DE GUDE

PETECA

LIVEWORKSHEETS

4- COMPLETE OS NOMES DAS BRINCADEIRAS.

		L	A	R		E	L	Á	S	T	I		

A			R	E	L	I	N	H	A

5- VAMOS BRINCAR?

*ARRASTE AS BOLINHAS **VERDES** ACIMA DA SÍLABA **TI**.

*ARRASTE AS BOLINHAS **AZUIS** ACIMA DA SÍLABA **DE**.

*ARRASTE AS BOLINHAS **AMARELAS** ACIMA DA SÍLABA **RO**.

*ARRASTE AS BOLINHAS **ROSAS** ACIMA DA SÍLABA **DA**.

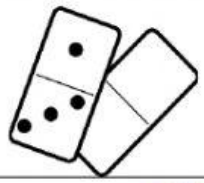
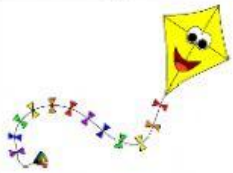
*ARRASTE AS BOLINHAS **VERMELHAS** ACIMA DA SÍLABA **PU**.

C	A	N	T	I	G	A		D	E		R	O	D	A

P	U	L	A	R		C	O	R	D	A

6- OBSERVE OS NOMES DAS IMAGENS E RESPONDA:

LIVEWORKSHEETS

FIGURA	NOME	LETRA INICIAL	LETRA FINAL	QUANTAS LETRAS	SÍLABA INICIAL
	BONECA				
	DOMINÓ				
	PIPA				

7- LEIA COM ATENÇÃO:

BRINQUEDOS

A BONECA SENTA E CHORA,
A BOLA ROLA SEM PARAR,
O PIÃO GIRA E REBOLA,
A PIPA VOA LÁ NO AR.

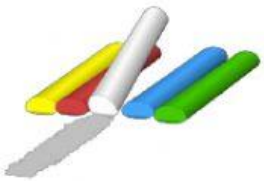
WILMA LIMA

A- ARRASTE AS IMAGENS DOS BRINQUEDOS PARA OS SEUS RESPECTIVOS NOMES NA QUADRINHA.

B- AGORA, COPIE DA QUADRINHA DUAS PALAVRAS QUE RIMAM.

LIVEWORKSHEETS

8- NO QUADRO A SEGUIR HÁ IMAGENS DE MATERIAIS USADOS EM BRINCADEIRAS BEM CONHECIDAS. SEU DESAFIO É ESCREVER O NOME DE UMA BRINCADEIRA EM QUE É POSSÍVEL UTILIZÁ-LO.

MATERIAL	BRINCADEIRA
LENÇO	
MEIA	
ANEL	
CADEIRA	
 GIZ	
CORDA	

9- DESCUBRA A PALAVRA ESCONDIDA NO QUADRO JUNTANDO AS SÍLABAS. DEPOIS, ESCREVA NO RETÂNGULO.

LIVEWORKSHEETS

BI 1	BRIN 2	DA 3	RA 4	CE 5	DO 6
QUE 7	TU 8	PA 9	NI 10	J 11	S 12

2 + 7 + 6 ☐

10- ARRASTE AS LETRAS E COMPLETE O NOME DA BRINCADEIRA.

E N O D E C S

		C	O	N		
E	S				D	E

11- OBSERVE AS IMAGENS DAS BRINCADEIRAS E MARQUE A IMAGEM CUJO NOME COMEÇA COM A <u>SÍLABA CA.</u>

☐

☐

LIVEWORKSHEETS

12- VAMOS JOGAR!

ORGANIZE OS BRINQUEDOS NA TABELA, DE ACORDO COM O NUMERAL E A LETRA DA LEGENDA.

	1	2	3
A			
B			
C			

LEGENDA:

1A

2B

3C

1B

2C

3A

1C

2A

3B

LIVEWORKSHEETS

"A MELHOR FORMA DE PREVER O FUTURO É CRIÁ- LO."
ABRAHAM LINCOLN

ATIVIDADES PULO DO GATO

REFERÊNCIAS DAS IMAGENS

GATO - Imagem de Eduardo RS por Pixabay EMOJI - Imagem de 95C por Pixabay TELEVISÃO - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay PETECA - Imagem de nitish bhokta por Pixabay PIPA - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay PIÃO - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay CADEIRA - Imagem de annuskaestrada por Pixabay PULAR CORDA - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay PEGA-PEGA - http://www.terrabrasileira.com.br/folclore/i25-jpega.html RODA - http://meuursinhoteddy.blogspot.com/ PASSA ANEL - https://unidospelavida.org.br/toemcasadica37/ CABO DE GUERRA - Isolado Vetores por Vecteezy BOLA - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay BILBOQUÊ - http://www.vilaverde.g12.br/v2/bilboque/ DOMINÓ - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay	ALTO-FALANTE - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay LENÇO - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay CORDA - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay ANEL - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay BOLA DE GUDE - Imagem de Adriano Gadini por Pixabay GIZ - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay ESCONDE-ESCONDE - http://meuursinhoteddy.blogspot.com/ PULAR ELÁSTICO - https://www.ronaeditora.com/blog-rona/esgotaram-se-as-brincadeiras-nesta-quarentena AMARELINHA - http://meuursinhoteddy.blogspot.com/ BONECA- Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay IOIÔ - Imagem de OpenClipart-Vectors por Pixabay CARRINHO - Imagem de Clker-Free-Vector-Images por Pixabay VÍDEO DITADO DO FOLCLORE – BRINCADEIRAS E BRINQUEDOS - https://youtu.be/3eJzMxsjSH4

LIVEWORKSHEETS