

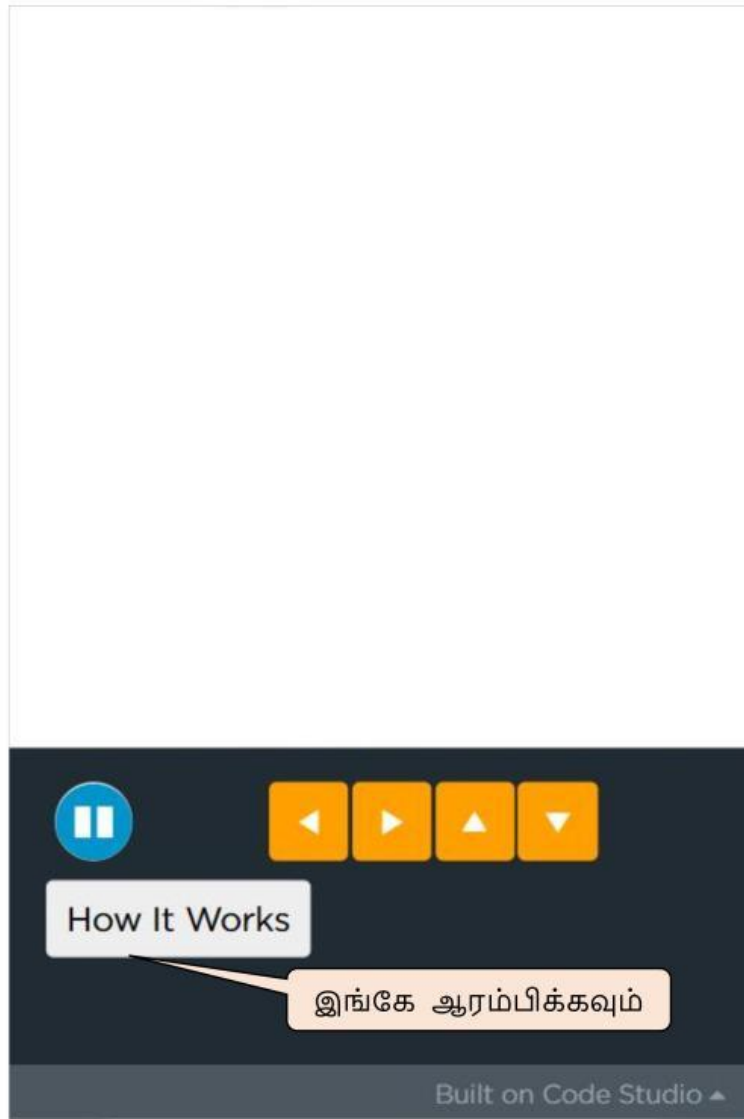
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

25



Coding School

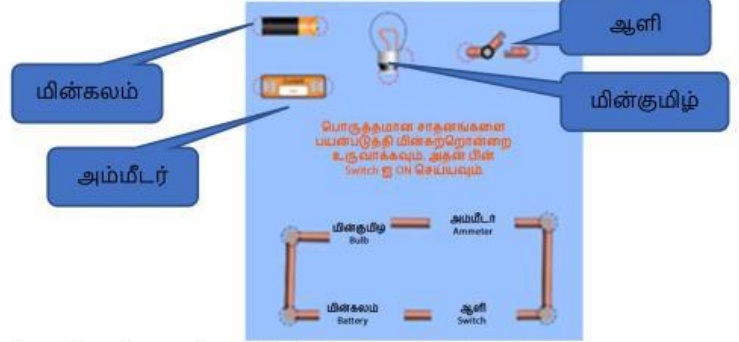


மின் சுற்றொன்றை அமைப்போம்

உங்களுக்கு கிடைக்கும் ஆரம்பத் திரை circuitSetup மூலம் கிடைத்திருக்கும்.



- ஆரம்பத் திரை இவ்வாறு உங்களுக்குத் தெரியும். அதன் பாகங்களை எடுங்கள்



- Battery மேல் click செய்து இழுத்து செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks உருவாக்கவும்.



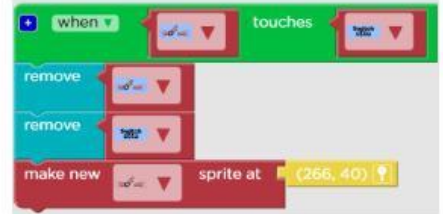
- Battery , Battery என்று பெயரிடப்பட்ட Lable ஐ தொடும் போது, Battery என பெயரிடப்பட்ட lable உம் Battery யும் remove ஆவதற்கு பின்வருமாறு blocks உருவாக்கவும்.



- Switch மேல் click செய்து இழுத்துக் கொண்டு செல்வதற்கு முன்பு போலவே blocks உருவாக்கவும்.



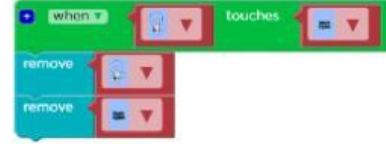
- Switch ஒன்று Switch என்று பெயரிடப்பட்ட Lable ஐ தொடும் போது, Switch பெயரிடப்பட்ட Lable உம் Switch உம் remove ஆவதற்கும் Make new sprite இலிருந்து புதிய Swich ஒன்று சேர்ப்பதற்கும் blocks உருவாக்கவும்.



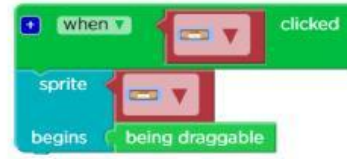
- Bulb மேல் click செய்து இழுத்துக் கொண்டு செல்வதற்கு முடியுமான வகையில் blocks உருவாக்கவும்.



- Bulb , Bulb என்று பெயரிடப்பட்ட Label ஐ தொடும்போது Bulb என்று பெயரிடப்பட்ட Label உம், Bulb உம் remove ஆவதற்கு blocks உருவாக்கவும் .



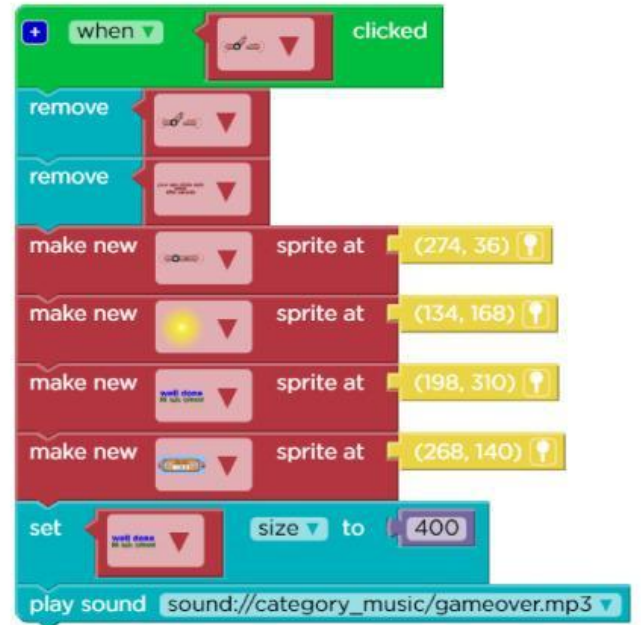
- Ammeter மேல் click செய்து இழுத்துச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks உருவாக்கவும்.



- Ammeter ஆனது, Ammeter என்று பெயரிடப்பட்ட Label ஐ தொடும்போது, அந்த Label உம், Ammeter உம் remove ஆவதற்கு blocks உருவாக்கவும்..



- Off Switch மேல் click செய்யும் போது Off Switch மறைந்து On Switch ஒன்று சேர்வதற்கு Make new sprite இலிருந்து on Switch ஒன்று இணைய வேண்டும்.



- அதேபோல் மின் குமிழ் எரிவதை காட்டுவதற்கு ஒளி, reading number காட்டும் Ammeter ஆனது, “Well done” “நீர் உண்மையான கெட்டிக்காரர்”, என்று காட்டும் (அதன் அளவு 400 ஆக இருக்க வேண்டும்.) அத்துடன் ஒளி ஒன்றை எழுப்புவதும் நடைபெற வேண்டும் என்பதால் உருவில் உள்ளவாறு blocks உருவாக்கவும்.

- ஒவ்வொரு sprite இன் அமைவிடம் சரியானதாகுமாறு நிலைநிறுத்தவும்.

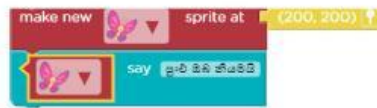
சரியான விடையை தெரிவு செய்க.



1. இந்த Blocks set மூலம் நடைபெறுவது என்ன?

- Battery மேல் click செய்யும் போது Battery திரை முழுவதும் நகரும்.
- Battery மேல் click செய்யும் போது Battery இழுத்துக் கொண்டு செல்ல முடியும்.
- Battery மேல் click செய்யும் போது Battery மேல் கீழ் நகரும்.

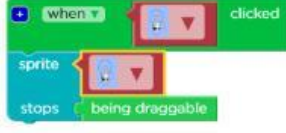
2. மின் குமிழ் அதற்குரிய இடத்தை தொடுவதோடு வண்ணத்துப்பூச்சி ஒன்றின் மூலம் 'சிறியவனாகிய உனது செயல் பிரமாதம்' என்று ஒரு வினாடி காட்டுவதற்குரிய blocks எது?



3. இந்தத் திரையை பெற்றுத் தருவதற்கு நீர் பெற்றுக் கொண்ட blocks எது?



4. மின் குமிழின் அசைவுக்கு பயன்படுத்திய blocks இன்மேல் Click செய்யவும்.



5. இப்படத்தில் தெரியும்  Ammeter மூலம் எது அளவிடப்படும்?

- மின்னழுத்த வேறுபாடு அளவிடப்படும்.
- மின்னோட்டம் அளவிடப்படும்.
- வெப்பம் அளவிடப்படும்.