

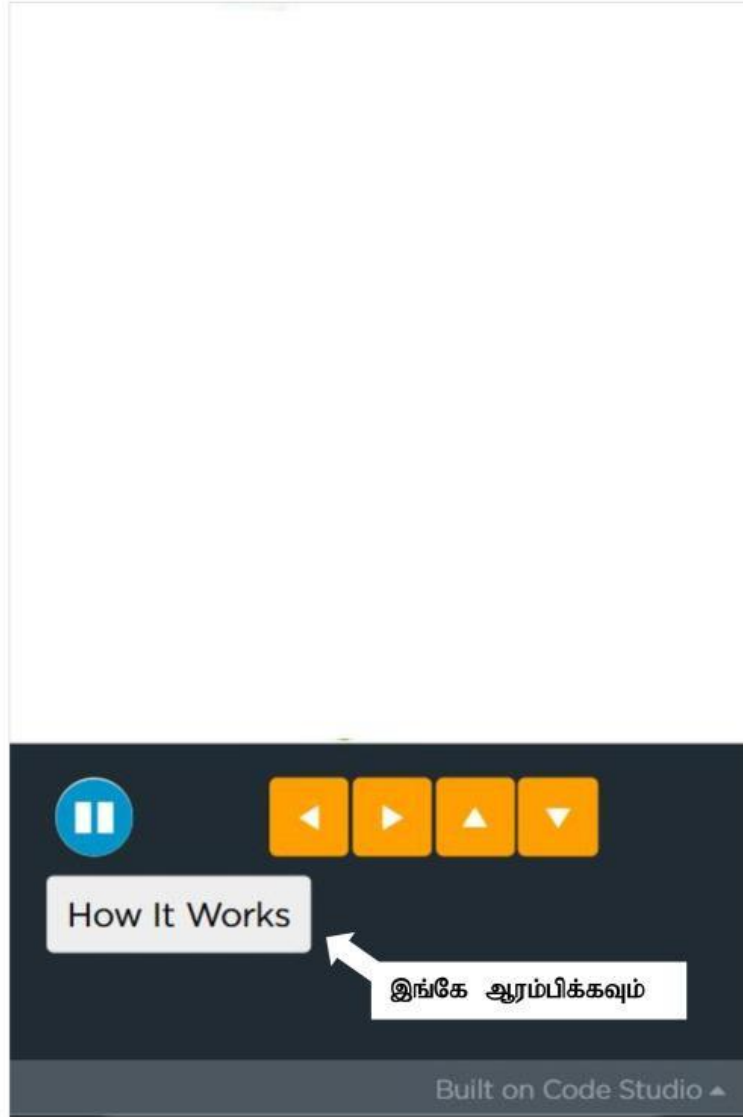
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

21



Coding School



- நீங்கள் பெறும் ஆரம்பத் திரையில் இருண்ட பின்னணி ஒன்று பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.



- பாடத்தில் கற்றுக்கொண்டது போல் Threewheel என்ற பெயரில் ஒரு MySprite ஐ உருவாக்கிக்கொள்ளவும்.

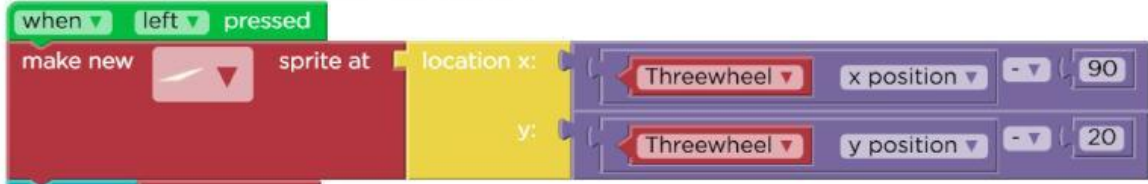


அதற்காக இப்
படத்தை தெரிவு
செய்யவும்

- அதன் அமைவிடம் (358,58) எனக் கொள்க.
- Three-wheel இன் முன் பக்க விளக்கொளி படத்தில் காட்டப்பட்டுள்ளபடி ஒழுங்கமைக்கப்பட வேண்டும்.



- இடது பக்க அம்புக்குறி சாவியால் விளக்கொளியைப் பெற பின்வருமாறு Block தொகுதிகளை ஒழுங்குபடுத்தவும்.

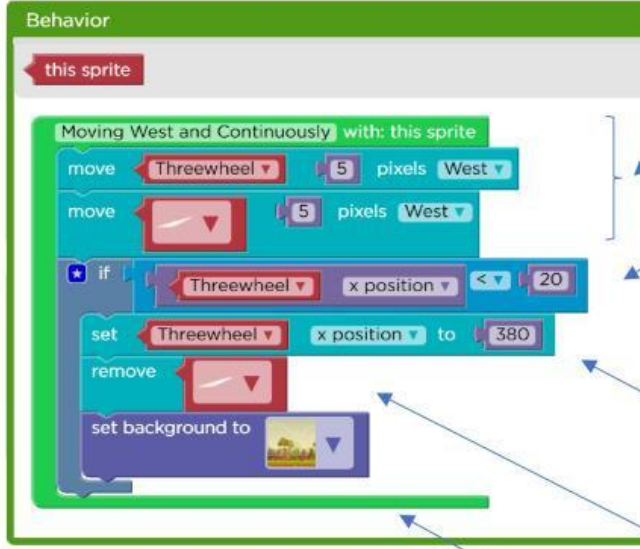


- இடப்பக்கமாக உள்ள அம்புக்குறி சாவியாலேயே விளக்கொளியுடன் Three-wheel இடதுபுறமாக நகர வேண்டும்.



அதற்காக Moving West and Continuously
ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

Create a Behavior Block



Three-wheel உம் விளக்கொளியும் 5 pixels அளவில் இடப் புறம் நகர வேண்டும்.

Three-wheel இன் x அமைவிடம் 20 ஐ விட குறையும் போது,

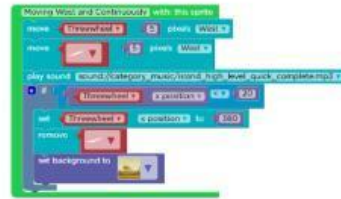
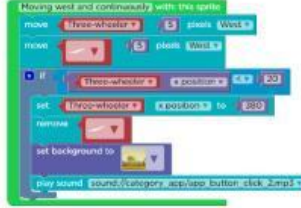
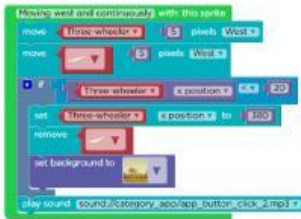
அதன் x அமைவிடம் மீண்டும் 380 வரை ஒழுங்கமைக்கப்பட வேண்டும்.

அப்போது ஒளி அகற்றப்பட வேண்டும்.

பின்னணி ஒளியுடையதாக மாற வேண்டும்

சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுங்கள்.

1. சூன்பாண் **Three-wheel** மூலம் மதியம் வேளையில் சூன்பாண் விற்கப்படும் . மதியம் வேளையில் ஹார்ன் ஒலி எழுப்பிக் கொண்டு பயணிக்கத் தேவையான blocks எது ?



2. இந்த **blocks set** இன் விளக்கம் யாது?

- X இன் பெறுமானம் 20 ஐ விடக் குறைவானால், மீண்டும் X இன் பெறுமானம் 380 ஆகி, விளக்கொளி மறைந்து, இருள் கால பின்னணி பகல் காலப் பின்னணியாக மாற வேண்டும்.
- X இன் பெறுமானம் 20 ஐ விட அதிகமாக இருந்தால், மீண்டும் X இன் பெறுமானம் 380 ஆகி, விளக்கொளி மறைந்து, இருள்காலப் பின்னணி பகல் காலப் பின்னணிக்கு மாற வேண்டும்.
- X இன் பெறுமானம் 380 ஆகும் போது, மீண்டும் X இன் பெறுமானம் 20 ஆகி, விளக்கொளி மறைந்து, இருள் காலப் பின்னணி பகல் காலப் பின்னணிக்கு மாற வேண்டும்.

3. **Three-wheel** இற்குப் பதிலாக வலதுபுறப் படத்தில் உள்ள வேனைப் பயன்படுத்தினால், அதற்காக உருவாக்கப்பட்ட **Moving west and continuously Block** சம்பந்தமாக தரப்பட்டுள்ள உண்மையான கூற்றைத் தெரிவு செய்க.



- வேனும் விளக்கொளியும் 5 பிக்சல் வலதுபுறம் செல்ல வேண்டும்.
- வேனின் X அமைவிடம் 20 ஐ விடக் குறைவாகும் போது, அதன் X அமைவிடம் மீண்டும் 380 வரை சரிசெய்யப்பட வேண்டும்.
- வேனின் X அமைவிடம் 380 இல், விளக்கொளி அகற்றப்படும்.
- வேனும் விளக்கொளியும் 5 பிக்சல்கள் மேற்கு நோக்கி செல்ல வேண்டும்.
- வேனின் X அமைவிடம் 10 ஐ விட குறைவாகும் போது, அது ஒளிரும் பின்னணியாக மாறும்.