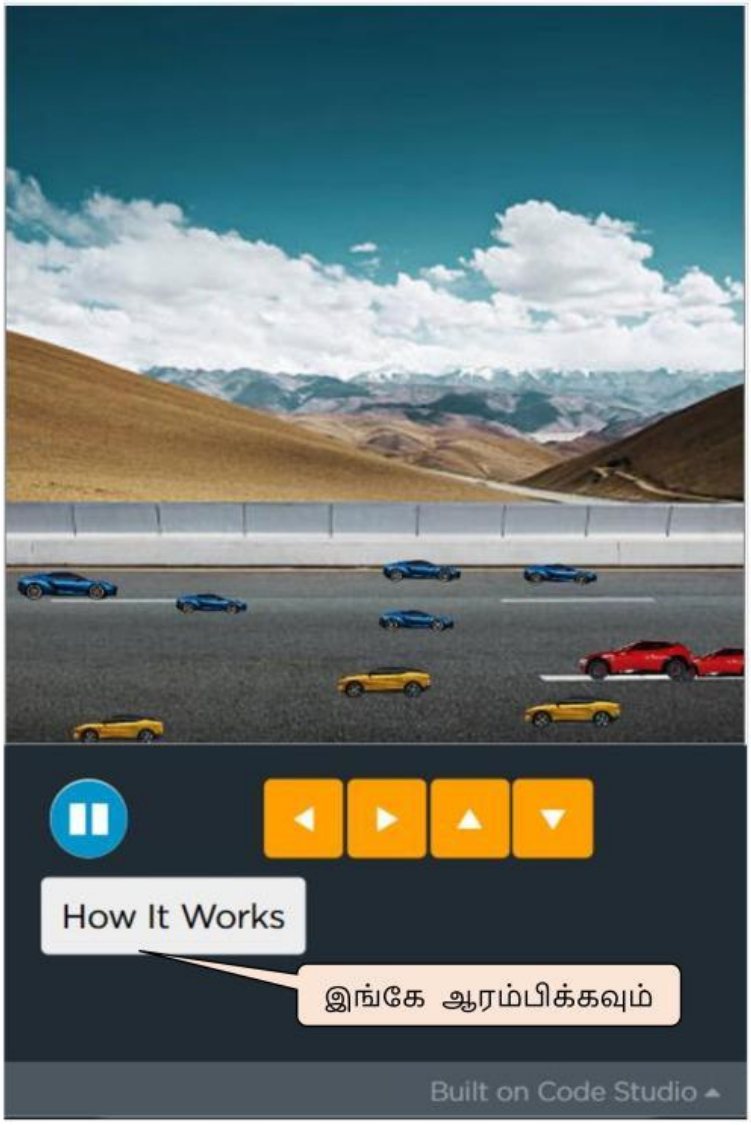
Project 19
ஒப்படை 19

DP EDUCATION

Coding School

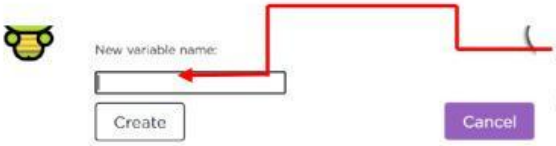


LIVEWORKSHEETS

❖ உங்களுக்குப் பின்வருமாறு பிரதான வீதியுடன் கூடிய பின்னணியின் தட்டு (layer) தரப்பட்டுள்ளது.

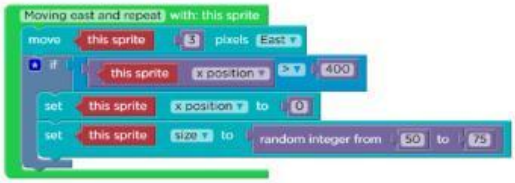
❖ பின்வருமாறு "bluecar" பெயரில் sprite ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க அதில் X அமைவிடம் 0 இருந்து400 வரையும், Y இன் அமைவிடம் 100 - 65 வரையும் அமைக்க.

❖ Sprite இல் பெயர் உருவாக்கிக் கொள்வதற்காக make a new sprite call block இன் முன்னுள்ள சிறிய அம்புக்குறியின் மேல் click செய்து Rename this sprite தெரிவு செய்யும்போது கிடைக்கும் கூட்டில் நீங்களாகவே ஒரு பெயர் இட்டு create செய்யவும்.



sprite என் பெயரை இங்கே குறிப்பிடவும்.

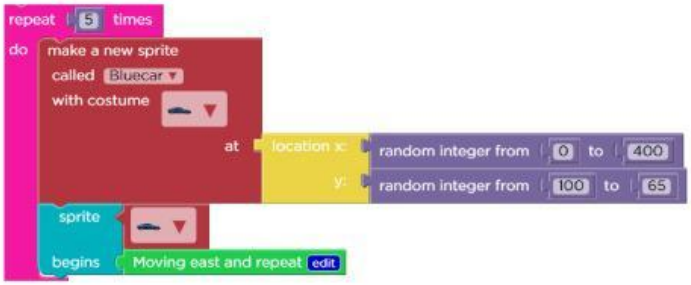
❖ Moving east and repeat என புதிய behavior ஒன்றை பின்வருமாறு உருவாக்கி கொள்க.



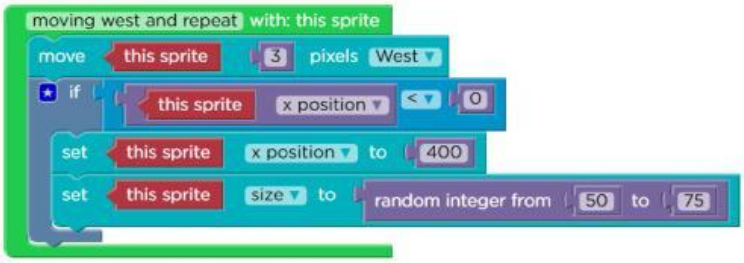
❖ அதன் பிறகு அந்த behavior ஐ sprite begin block இற்கு சம்பந்தபடுத்தவும்.

❖ கிழக்கிற்கு நகரும் நீல நிறமான 5 கார்கள் தேவைப்படுவதால் மேலுள்ள blocks ஐ பின்வருமாறு repeat blocks இற்குள் இடவும்.

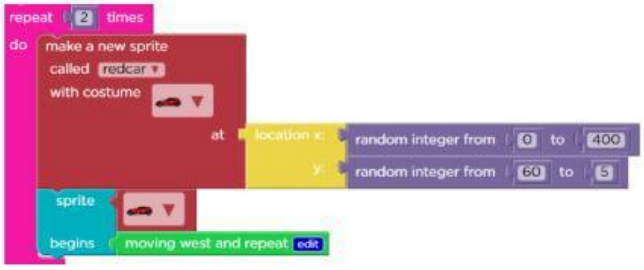
LIVEWORKSHEETS



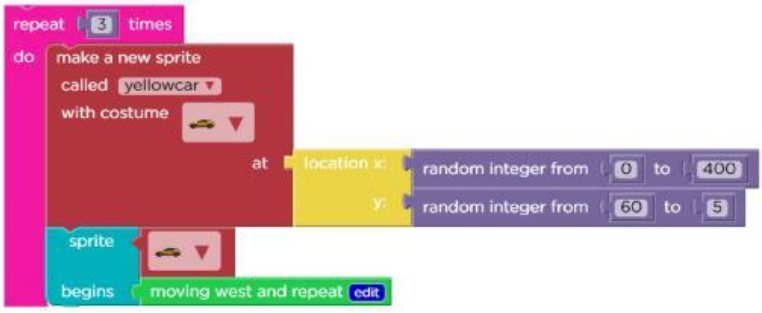
- மேலுள்ள நீல நிற காரில் "redcar" என்ற sprite ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க அதன் X அமைவிடம் 0 - 400 வரையும், Y இன் அமைவிடம் 65 - 5 வரை சரிசெய்க.
- Moving west and repeat என புதிய behavior ஒன்றை பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



- அந்த blocks ஐ நீல நிற காரை போலவே பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க. சிவப்பு நிற 2 கார்கள் மேற்கிற்கு நகர வேண்டியிருப்பதால் repeat இன் பெறுமானம் 2 என பயன்படுத்தவும்.



- மஞ்சள் நிற மூன்று கார்கள் சிவப்பு நிற கார்கள் பயணிக்கும் திசையிலேயே நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும் மஞ்சள் நிற காரிற்காக "yellowcar" என்ற பெயரில் sprite ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.



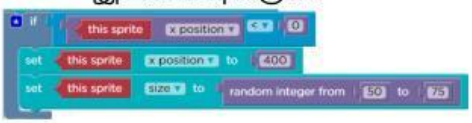
LIVEWORKSHEETS

சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுக்க.

1.

இதன் மூலம் கருதப்படுவது என்ன?

- X இன் பெறுமானம் 0 - 400 வரையும் Y இன் பெறுமானம் 100 - 65 வரையான இடைவெளியில் இடம் பிடிக்கும்.
- X இன் பெறுமானம் 100 - 65 வரையும் Y இன் பெறுமானம் 400 - 0 வரையான இடைவெளியில் இடம் பிடிக்கும்.
- X இன் பெறுமானம் 0 இருந்து (-400) வரையும் Y இன் பெறுமானம் (-100) இருந்து 65 வரையான இடைவெளியில் இடம் பிடிக்கும்.

2. 

இந்த block மூலம் விளங்குவது என்ன?

- உரிய Sprite இல் X position ஆனது 400 ஆகும்போது அதன் X position ஆனது 0 ஐ விட குறைய வேண்டியதோடு, அதன் sprite இன் அளவு 50 இற்கும் 75 இற்கும் இடையில் இருக்க வேண்டும்.

- உரிய Sprite இல் X position ஆனது 0 ஐ விட குறையும் போது அந்த X position 400 ஆகி, அந்த sprite இன் அளவு 50 இற்கும் 75 இற்கும் இடைப்பட்ட அளவில் அமையும்.

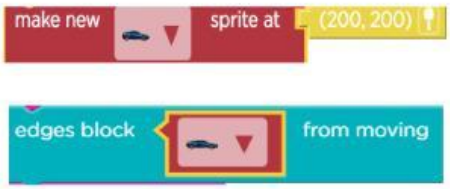
- உரிய Sprite இல் X position ஆனது 0 ஐ விட அதிகரிக்கும் போது, அந்த X position 400 ஆகி, அந்த sprite இன் அளவு 50 இற்கும் 75 இற்கும் இடைப்பட்ட அளவில் அமையும்.

.

3. மஞ்சள் நிற காரின்அசைவிற்காக பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள blocks எது?

LIVEWORKSHEETS

4. நீல நிற காரின் sprite ஒன்று திரையில் தோன்றுவதற்கு உங்களால் உபயோகப்படுத்தப்பட்ட blocks எது?



5. ஒரே sprite பல sprite களாக திரையில் தோன்றுவதற்கு பயன்படுத்தப்பபட்ட block எது?

LIVEWORKSHEETS