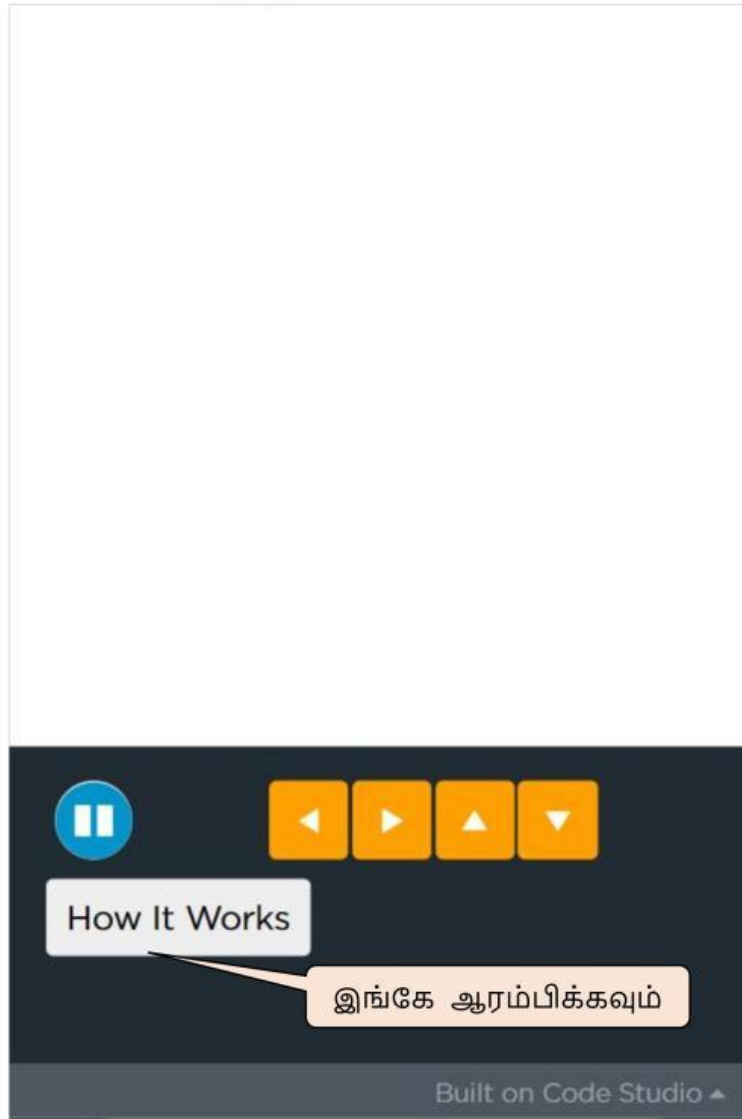


Project 14

ஒப்படை 14



Coding School



மீனுக்கு உணவு தேடுவதற்கு உதவி செய்வோம்.

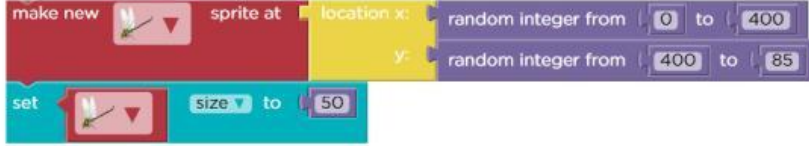
- ❖ உங்களுக்குத் தேவையான பின்னணி BG & S ஆக குறிப்பிடப்பட்ட Function மூலம் பெற்று தரப்பட்டுள்ளது அந்த பின்னணி பின்வருமாறு அமையும்.



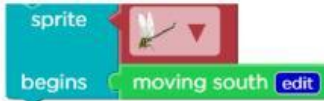
- ❖ Make new sprite மூலம் மீனின் sprite ஒன்றைச் சேர்க்கவும்.



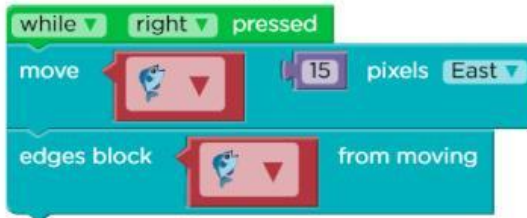
- ❖ Make new sprite மூலம் தும்பி ஒன்றைச் சேர்க்கவும் அந்த தும்பியின் அமைவிடத்திற்கு பெறுமானம் பெற்றுக் கொடுக்கும் போது X இன் பெறுமானம் 0 இருந்து 400 வரை இடைவெளியாகவும், Y யின் பெறுமானம் 400 இருந்து 85 வரை இடைவெளியாகவும், பெறுமானம் பெற்றுக் கொடுக்கவும். தும்பியின் அளவு 50 ஆக சரி செய்யவும்.



- ❖ தும்பி வலப்பக்கம் நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



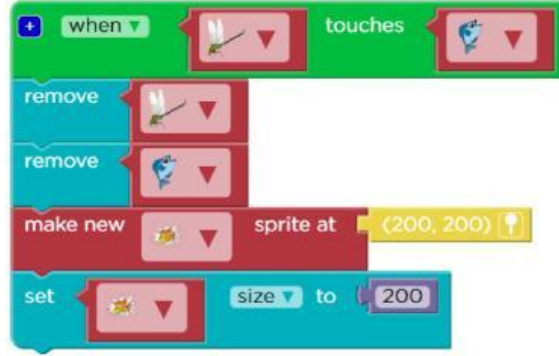
- ❖ Right arrow key உம் left arrow key click செய்யும் போது மீன் கிழக்கு மற்றும் மேற்கு திசைகளுக்கு 15 pixels நகர வேண்டியதோடு ஓரத்தில் மீனின் அசைவை தடை படுத்தவும். அதற்காக பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ தும்பி நீல நிறமான நீர் அலையைத் தொடும் போது தும்பி X பெறுமானத்திற்காக 0 இருந்து 400 வரை இடைவெளியிலும், y பெறுமானத்திற்காக 400 இருந்து 85 வரையான இடைவெளியிலும் பாய்வதற்காக பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ தும்பி மீனைத் தொடும் போது தும்பியும் மீனும் மறைவதற்கும், You win என sprite ஒரே திரையில் தோன்றுவதோடு அதன் பெறுமானம் 200 ஆக சரி செய்க. அதற்காக பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



பொருத்தமான blocks ஐ தெரிவு செய்து இணைக்கவும்.

1. ஓரத்தில் மீனின் அசைவைத் தடைப்படுத்தல்.



2. தும்பி வலது பக்கம் நகருதல்.



3. மீன் 15 pixels மேற்கிற்கு நகருதல்.



4. தும்பியின் பெறுமானம் 0 - 400 இடையிலும் அதன் பெறுமானம் 400 - 85 இடையிலும் இடைவெளிக்குப் பாய்தல் நடைபெறும்.



5. மீன் மறைந்து போதல் நடைபெறும்.

