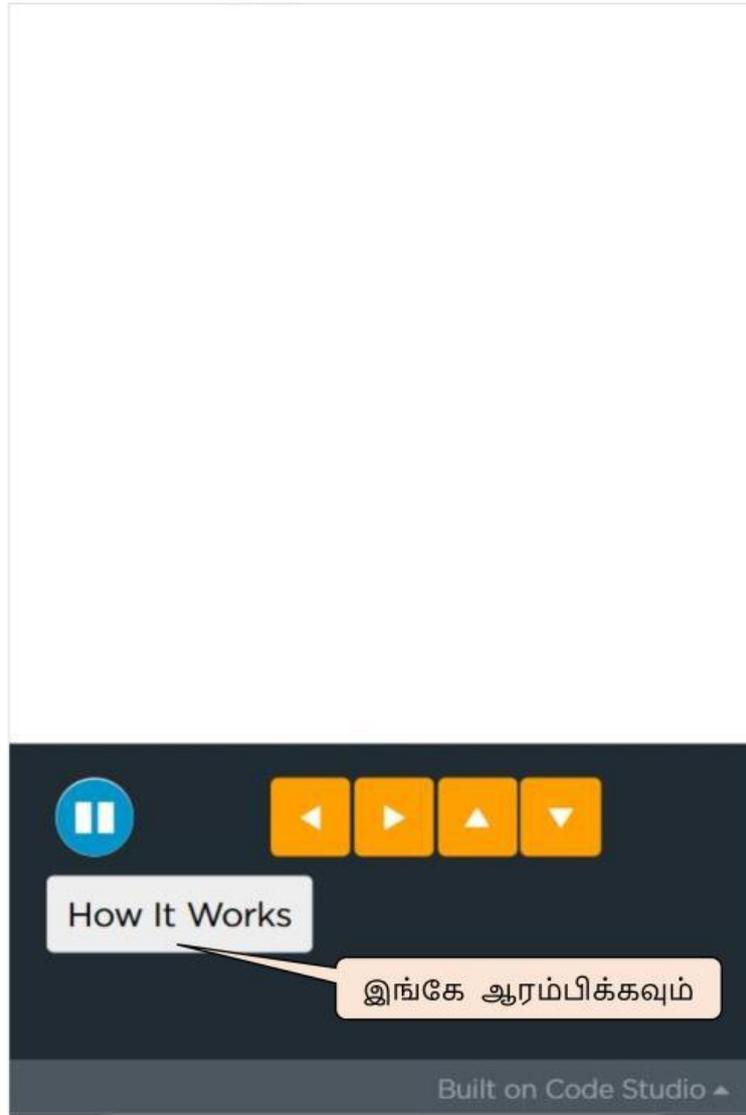


Project 09

ஒப்படை 09



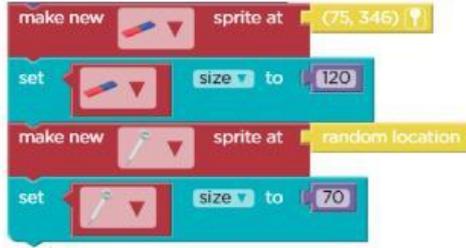
Coding School



- ❖ set background மூலம் கீழே உள்ளவாறு பின்னணியைச் சேர்க்கவும்.



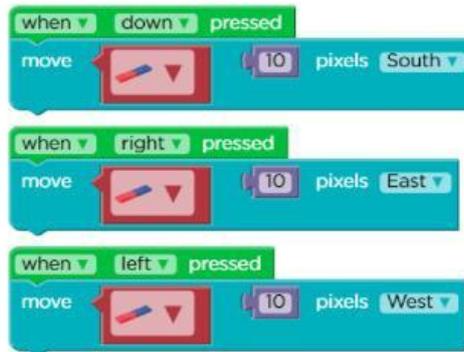
- ❖ Make new sprite மூலம் காந்த மொன்றினதும், ஆணி ஒன்றினதும் படங்களைச் சேர்க்கவும். காந்தத்தின் அளவை 120 ஆகவும், ஆணியின் அளவை 70 ஆகவும் சரிசெய்து, ஆணி மற்றும் காந்தம் என்பவற்றை பின்வரும் blocks களின்படி நிலை நிறுத்தவும்.



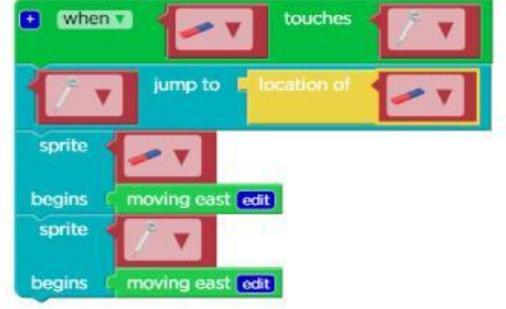
- ❖ Up arrow key click செய்யும் போது காந்தம் 10 pixels வடக்கு நோக்கி நகர, பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ Down, right, left arrow keys click செய்யும் போது, காந்தம் தெற்கு, கிழக்கு, மேற்கு திசைகளில் 10 pixels நகர்வதற்கு, பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



காந்தம் ஆணியைத் தொடும் போது ஆணி, காந்தத்தின் இருப்பிடத்திற்கு Jump ஆக வேண்டியதோடு, காந்தம் மற்றும் ஆணி கிழக்கு நோக்கி நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுங்கள்.



1. இதன் மூலம் நிகழ்வது என்ன?
காந்தம் மேற்கு நோக்கி நகரும்.
காந்தம் தொடர்ந்து மேற்கு நோக்கி நகரும்.
காந்தம் கிழக்கு நோக்கி நகரும்.



2. இதன் மூலம் நிகழ்வது என்ன?
ஆணி இருக்கும் இடத்திற்கு காந்தம் Jump ஆகும்.
காந்தம் இருக்கும் இடத்திற்கு ஆணி Jump ஆகும்.
காந்தம் மற்றும் ஆணி எந்த ஓர் இடத்திற்கும் Jump ஆகும்.

3. குழந்தை பந்தைத் தொடும்போது, பந்து குழந்தையின் இருப்பிடத்திற்கு Jump ஆக வேண்டும். அதனுடன் தொடர்புடைய blocks set ஐ தேர்ந்தெடுக்கவும்.



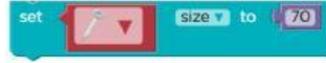


4. இதன் மூலம் நிகழ்வது என்ன?

Down arrow key click செய்யும் போது, குழந்தை 100 pixels தெற்கிற்கு நகரும்.

Down arrow key click செய்யும் போது, குழந்தை 10 pixels வடக்கிற்கு நகரும்.

Down arrow key click செய்யும் போது, குழந்தை 10 pixels தெற்கிற்கு நகரும்.



5. இதன் மூலம் நிகழ்வது என்ன?

ஆணியின் அளவு 70 ஆக சரி செய்யப்பட்டுள்ளது.

ஆணியின் அளவு 70 ஆல் கூடியுள்ளது.

ஆணியின் அளவு 70 ஆல் குறைந்துள்ளது.