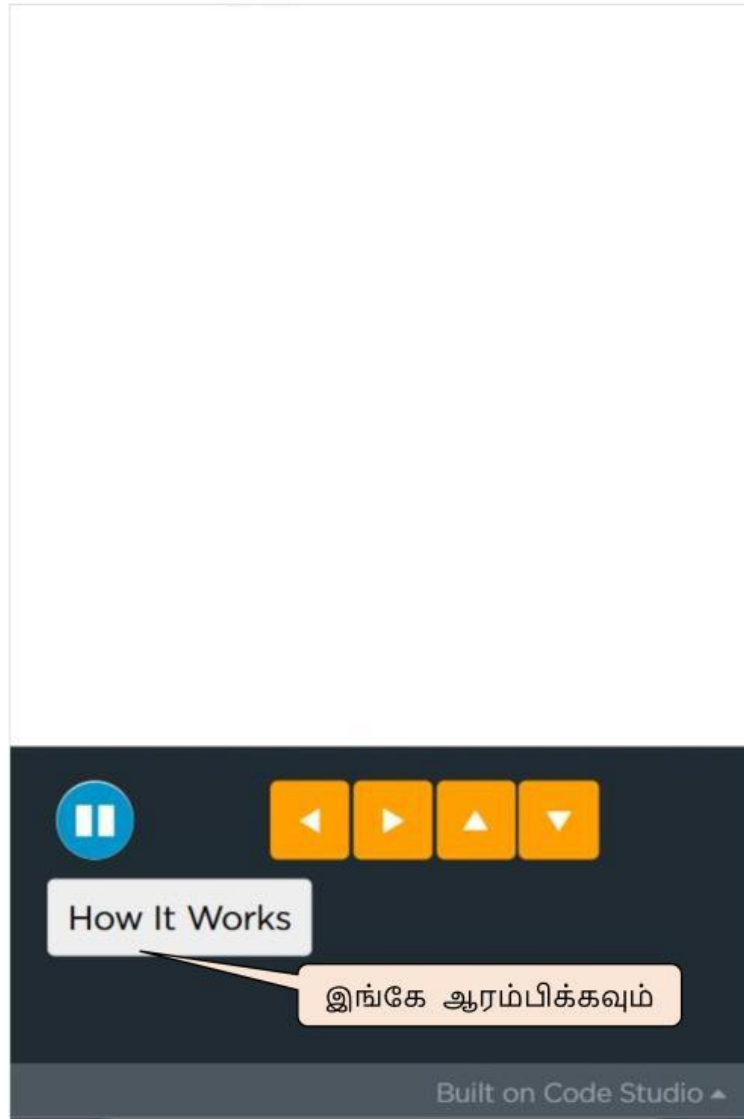


# Project 07

## ஒப்படை 07



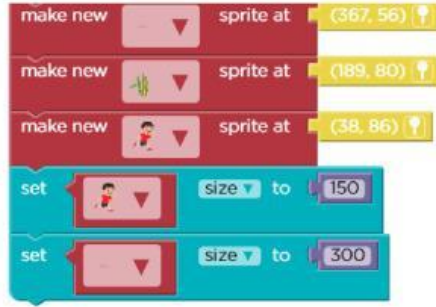
## Coding School



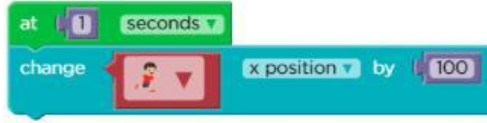
- ❖ set background மூலம் கீழே உள்ளவாறு பின்னணியைச் சேர்க்கவும்.



- ❖ Make new sprite மூலம் குழந்தை, மூங்கில் புதர் மற்றும் Tissue இலை போன்ற படங்களைச் சேர்க்கவும், குழந்தையின் அளவை 150 ஆகவும், Tissue இலைகளின் அளவை 300 ஆகவும் சரிசெய்க. கீழே உள்ள blocks களுக்கு ஏற்ப நிலைநிறுத்தவும்.



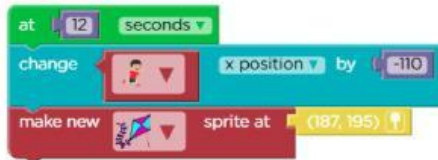
- ❖ முதல் வினாடியில், குழந்தையின் X position ஆனது 100 ஆக அதிகரிக்க, பின்வருமாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



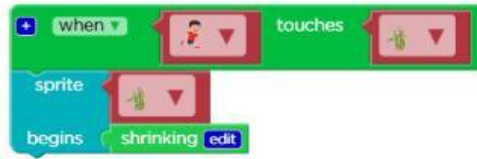
- ❖ நான்காவது வினாடியில், குழந்தையின் X position ஆனது 190 ஆக அதிகரிக்க, பின்வருமாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



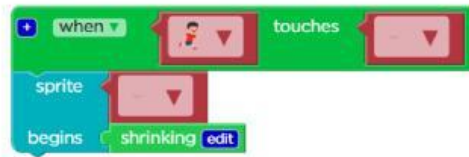
- ❖ பன்னிரண்டாவது வினாடியில், குழந்தையின் X position ஆனது 110 ஆக குறையவும், பட்டமொன்றின் உருவைச் சேர்ப்பதற்கும் பின்வருமாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



- ❖ குழந்தை மூங்கில் புதரை தொடும் போது, மூங்கில் புதர் சிறிதாகி, மறைந்து போவதற்கு, கீழ்க்கண்டவாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



- ❖ குழந்தை Tissue இலைகளைத் தொடும்போது, Tissue இலைகள் சிறியதாகி, மறைந்து போவதற்கு, கீழ்க்கண்டவாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து இணைக்கவும்.

1. மீன் சிறிதாகி மறைந்து போகும்.
2. நான்காவது வினாடியில் வண்ணத்துப் பூச்சி ஒன்றைச் சேர்க்கவும்.
3. பறவையின் Y position 20 ஆல் அதிகரிக்கும்.
4. நான்காவது வினாடியில் வண்ணத்துப் பூச்சி திரை முழுவதும் நகரும்.
5. பறவையின் Y position 20 ஆல் குறையும்.

