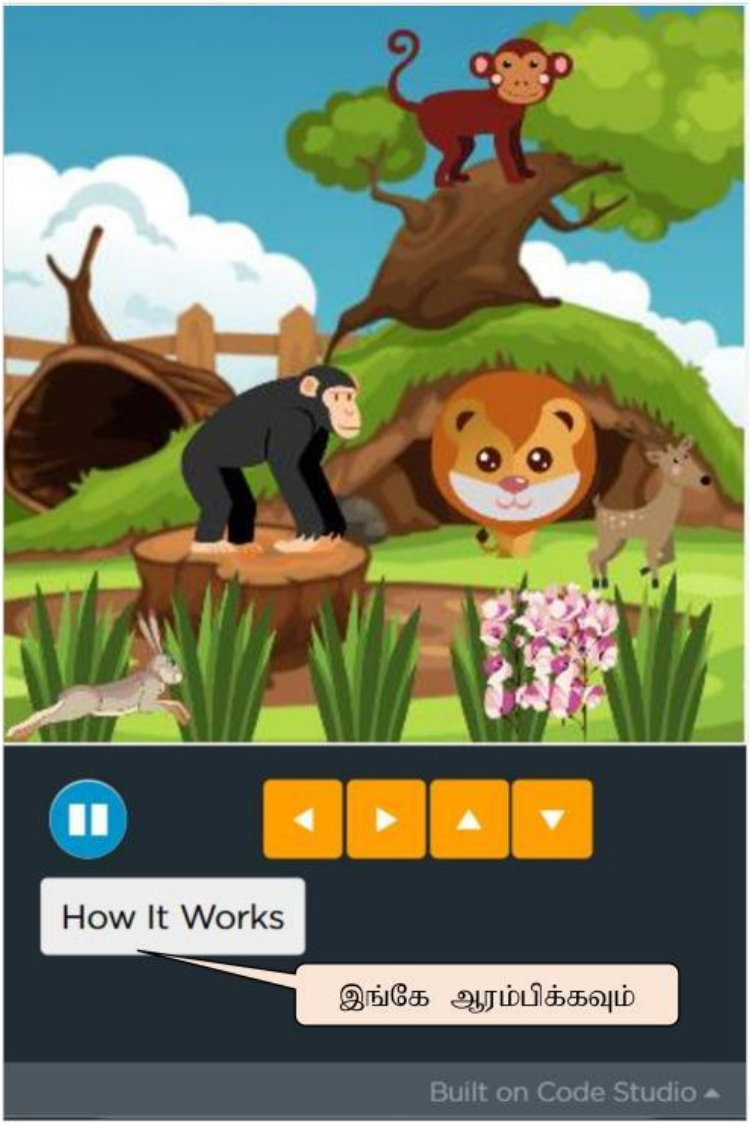
Project 06
ஒப்படை 06

DP EDUCATION

Coding School

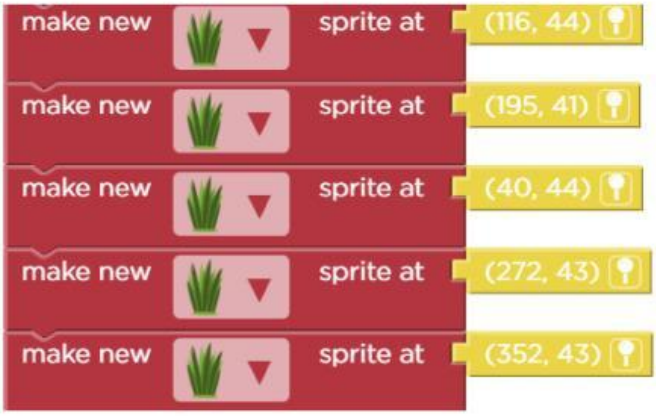


LIVEWORKSHEETS

ஒரு காட்டின் அதிசயத்தைப் பார்ப்போம்.

- set background block மூலம் பின்னணியைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்.

- Make new sprite மூலம் ஐந்து புல் புதர்களைச் சேர்க்கவும். ஐந்து புல் புதர்களை பின்வரும் blocks மூலம் காட்டியுள்ள வாறு நிலைப்படுத்தவும்.



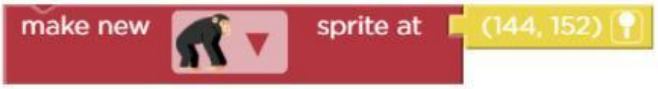
- Make new sprite மூலம் ஒரு மானைச் சேர்த்து, அதன் அமைவிடம் (348,133) ஆக சரிசெய்யவும்

- Make new sprite மூலம் முயல் ஒன்றின் sprite ஒன்றைச் சேர்த்து அதன் அமைவிடம் (51,36) ஆக சரிசெய்யவும்.

- Make new மூலம் குரங்கு ஒன்றைச் சேர்த்து அதன் அமைவிடம் (257,339) ஆக சரிசெய்யவும்.

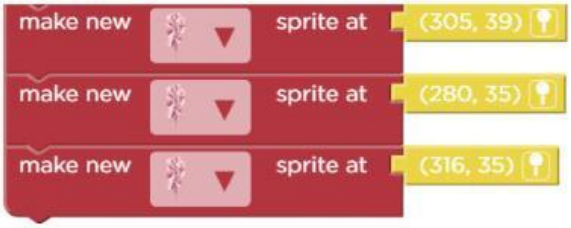
LIVEWORKSHEETS

- Make new sprite மூலம் சிம்பன்சி ஒன்றின் sprite ஒன்றைச் சேர்த்து அதன் அமைவிடம் (144,152) ஆக சரிசெய்யவும்.



- Make new sprite மூலம் சிங்கம் ஒன்றைச் சேர்த்து அதன் அமைவிடம் (275,149) ஆக சரிசெய்யவும்.

- Make new sprite மூலம் பூக் கொத்து ஒன்றின் sprite மூன்று சேர்த்து அதன் அமைவிடத்தை பின்வரும் blocks இன்படி சரிசெய்யவும்.



- மேற்குறிப்பிட்ட வாறு blocks சரி செய்யும்போது கீழுள்ள வாறு காடு ஒன்றின் காட்சி திரையில் தென்படல் வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ முழுமையான குறியீட்டுப் பகுதி பின்வருமாறு அமையும்.

LIVEWORKSHEETS