Project 03

ஒப்படை 03

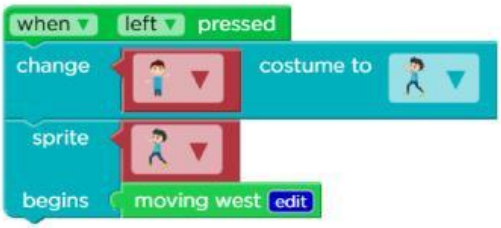
DP EDUCATION

Coding School

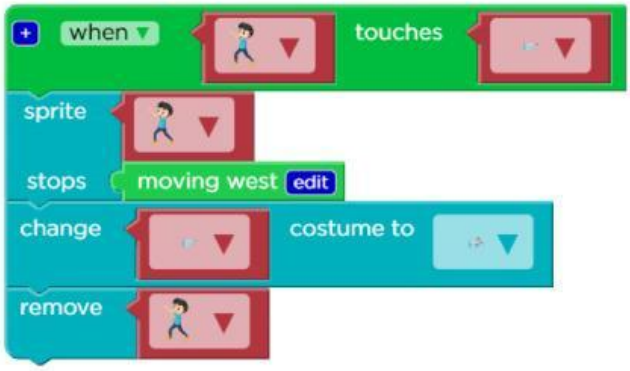
LIVEWORKSHEETS

- Background of the room ஆக அமைந்துள்ள function மூலம் உங்களுக்குத் தேவையான பின்னணி. கொடுத்துள்ளது.
- make new sprite மூலம் முன்பக்கத்தை பார்த்திருக்கும் பிள்ளை ஒன்றினதும் புத்தக மேசை ஒன்றினதும் உ ருவை சேருங்கள். Set size மூலம் பிள்ளையின் அளவை 130 ஆகவும் புத்தக மேசையின் அளவை 350 ஆகவும் அமைக்க பிள்ளையினதும் புத்தக மேசையினதும் அமைவிடம் பின்வருமாறு மாற்றி blocks அமைக்கவும்.

- left arrow key மேல் click செய்யும்போது முன்னோக்கிப் பார்த்துக் கொண்டிருக்கும் பிள்ளை மேற்கு திசைக்குத் திரும்பிய பிள்ளையாக மாறி மேற்கு திசை நோக்கி நகர்வதற்கு பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



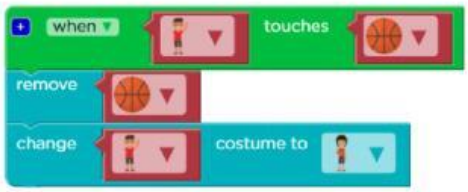
- பிள்ளை புத்தக மேசையை தொடும் போது பிள்ளை மேற்கு திசை நோக்கி நகர்வது தடைப்பட்டு, பிள்ளை மறைவதோடு புத்தக மேதையின் அருகில் அமர்ந்திருக்கும் பிள்ளையின் உருவமாக மாற வேண்டும். அதற்காக பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



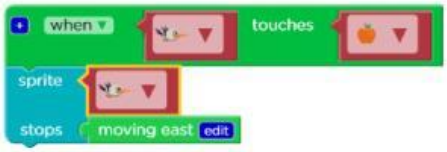
LIVEWORKSHEETS

சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து இணைக்கவும்.

1. Right arrow key clicks பண்ணும் போது பறவை ஒன்று கிழக்கு நோக்கி பயணம் செய்யும்.



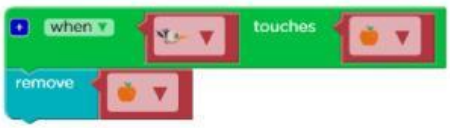
2. பறவை ஆப்பிள் காயை தொடும் போது ஆப்பிள் காய் மறைந்துவிடும்.



3. பிள்ளை பந்தொன்றை தொடும் போது, பந்து மறைந்து பிள்ளையின் உருவம் பந்தை பற்றி பிடித்த ஒருபிள்ளையின் உருவமாக மாறும்.

4. பறவை ஆப்பிள் காயை தொடும் போது பறவை கிழக்கு திசை நோக்கி நகர்தல் தடைப்படும்.

5. தேனி திரை முழுவதும் பயணிக்கும்.



LIVEWORKSHEETS