

Project 110

110 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable

**Multiplication Table
Creator**

Enter a number

Enter a count (The maximum count is 12)

GENERATE



- ❖ HomeScreen ලෙස නම් කරමින් screen එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ HomeScreen සඳහා column එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම column එක තුළට column දෙකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම columns දෙක අතරින් මුලින්ම එක් කර ගත් column එක සඳහා label එකක් එක් කර ගන්න.
 - එම label එකෙහි text එක සඳහා Multiplication Table Creator ලෙස සටහන් කර ගන්න.
 - Font size එක සඳහා 30 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Font color ලබා ගැනීමට color වල hex සඳහා 8B572A අගය ලබා දෙන්න.
 - Font width එක සඳහා bold ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ අනෙක් column එක සඳහා text input components දෙකක් එක් කර ගන්න.
 - පළමු text input එක inputNumber ලෙස නම් කර ගන්න.
 - inputNumber හි Hint එක සඳහා Enter a number ලෙස සටහන් කරන්න. එහි Height එක සඳහා 50 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - keyboard type සඳහා pone pad ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Margin සඳහා අගයන් ලබා දීමේදී top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 10px, 10px, 10px සහ 10px ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි padding වල left සඳහා 15px ලෙස ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි border හි design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.



Border

width: 1 radius: 5

color: rgba(159, 9, 26, 1)

style: solid

- අනෙක් text input එක inputCount ලෙස නම් කර ගන්න.
- inputNumber හි Hint එක සඳහා Enter a count (The maximum count is 12) ලෙස සටහන් කරන්න.
- එහි Height එක සඳහා 50 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Keyboard type සඳහා pone pad ලෙස ලබා දෙන්න.
- Margin සඳහා අගයන් ලබා දීමේදී top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 10px, 10px, 10px සහ 10px ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.
- inputNumber හි padding වල left සඳහා 15px ලෙස ලබා දෙන්න.

- inputNumber හි border වල design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.

Border

width: 1 radius: 5

color: ● rgba(150, 0, 26, 1) ▼

style: solid ▼

❖ buttonGenerate ලෙස button එකක් එක් කර ගන්න. එහි text එක සඳහා GENERATE ලෙස ලබා දෙන්න.

- Font size එක සඳහා 24 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Background color ලබා ගැනීමට background color වල hex සඳහා 7A2832 අගය ලබා දෙන්න.
- Border එක පහත පරිදි design කර ගන්න.

Border

width: 2 radius: 15

color: ● rgba(255, 255, 255, 1) ▼

style: solid ▼

- ❖ තව Column එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ HomeScreen එකෙහි design එක පහත පරිදි දිස් වේ.

Multiplication Table Creator

- ❖ Screen1 පහත පරිදි design කරමු.
- ❖ Screen1 සඳහා මුලින්ම Column එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම column එක තුළට Row දාහතරක් එක් කර ගන්න.
- ❖ Row1 සඳහා label එකක් එක් කර ගන්න.
 - එම label එක labelTitle ලෙස නම් කර ගන්න.
 - එහි text එක හිස්ව ලබන්න.
 - font size සඳහා 30 ලෙස ලබා දෙන්න. font color සඳහා කළු වර්ණය ලබා දෙන්න.

- ❖ Row2 සඳහා label දෙකක් එක් කර ගන්න. එහි පළමු label එක labelMul1 ලෙසත් දෙවන label එක value1 ලෙසත් ලබා දෙන්න.

- labelMul1 හි font size සඳහා 20 ලෙස සකසා ගන්න.
- Text color සඳහා කළු වර්ණය ලබා දෙන්න.
- background color ලබා දීම සඳහා background color හි hex සඳහා අගය 9DEC45 ලබා දෙන්න.
- Font Weight සඳහා bold ලෙස ලබා දෙන්න.
- labelMul1 හි padding වල top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 5, 5, 10 සහ 10 යන අගයන් ලබා දෙන්න.
- labelMul1 හි border වල design සඳහා පහත රූප සටහනේ පරිදි සකසා ගන්න.

Border configuration panel with the following settings:

- width: 2
- radius: 15
- color: ● rgba(0, 0, 0, 1) ▼
- style: solid ▼

- value1 හි font size සඳහා 20 ලෙස සකසා ගන්න.
- text color සඳහා කළු වර්ණය ලබා දෙන්න.
- Background color ලබා දීම සඳහා background color හි hex සඳහා අගය F8E71C ලබා දෙන්න.
- Font Weight සඳහා bold ලෙස ලබා දෙන්න.
- Margin වල left සඳහා 20px ලෙස ලබා දෙන්න.

- labelMul1 හි padding වල top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 5, 5, 10 සහ 10 යන අගයන් ලබා දෙන්න.
- labelMul1 හි border වල design සඳහා පහත රූප සටහනේ පරිදි සකසා ගන්න.

Border

width

2

radius

15

color

●

rgba(208, 2, 27, 1)

▼

style

solid

▼

- ❖ Row2 design කර ගත් ආකාරයට Row3, Row4, Row5, Row6, Row7, Row8, Row9, Row10, Row11, Row12 සහ Row13, යන Rows සඳහා labels එක් කරමින් design කර ගන්න.
- ❖ පහත රූප සටහනේ වල ආකාරයට labels නම් කරමින් design එක සිදු කර ගන්න.

▼

Row9

labelMul8

value8

▼

Row10

labelMul9

value9

▼

Row11

labelMul10

value10

▼

Row12

labelMul11

value11

▼

Row13

labelMul12

value12

▼

Row3

labelMul2

value2

▼

Row4

labelMul3

value3

▼

Row5

labelMul4

value4

▼

Row6

labelMul5

value5

▼

Row7

labelMul6

value6

▼

Row8

labelMul7

value7

❖ Row14 ලෙස සඳහන් Row එක සඳහා button එකක් එක් කර ගන්න. එම button එක butt_back ලෙස නම් කර ගන්න.

- එහි text එක සඳහා BACK ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font size එක සඳහා 18 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Background color ලබා ගැනීමට background color වල hex සඳහා 7A2832 අගය ලබා දෙන්න.
- Border එක පහත පරිදි design කර ගන්න.

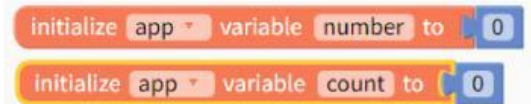


❖ Alert components එක් කර ගන්න. ඒවා පහත පරිදි සකසා ගන්න.

- countAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා The count must be less than or equal to 20. ලෙස ලබා දෙන්න.
- numberEmptyAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා The number must not be empty ලෙස ලබා දෙන්න.
- countEmptyAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා The count must not be empty ලෙස ලබා දෙන්න.

- ❖ App එක සඳහා code සකස් කරමු.
- ❖ Homescreen සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරමු.

- ❖ number සහ count සඳහා අගය 0 ලෙස ලබා දෙමින් variable දෙකක් සකසා ගන්න.



- ❖ buttonGenerate ලෙස සඳහන් button මත click කළ විට පහත දැක්වෙන සියළු සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

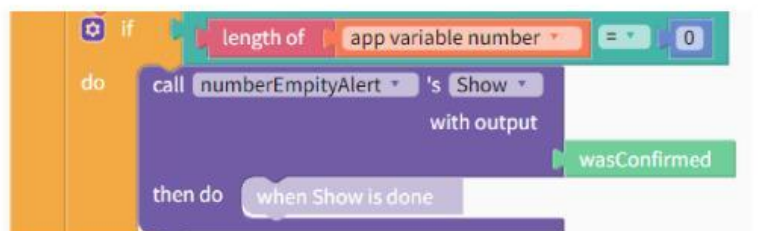
- inputNumber ලෙස සඳහන් input text එක සඳහා ලබා දෙන text එක number ලෙස සඳහන් variable එකෙන්,
- inputCount ලෙස සඳහන් input text එක සඳහා ලබා දෙන text එක count ලෙස සඳහන් variable එකෙන්,

assign විය යුතුය.ඒ සඳහා පහත පරිදි

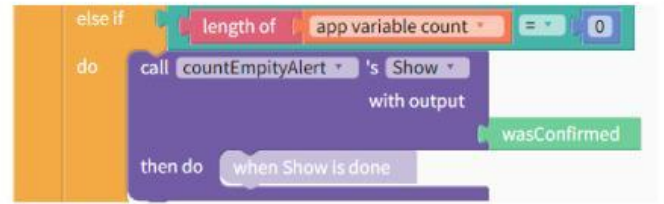
code සකස් කරන්න.



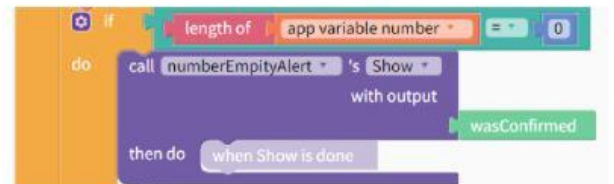
- number variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 0 ට සමාන නම් numberEmptyAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



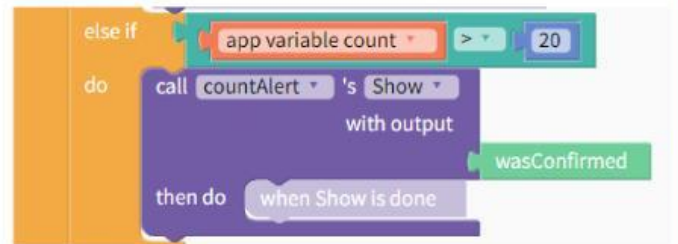
- count variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 0 ට සමාන නම් countEmptyAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- count variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 0 ට සමාන නම් countEmptyAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- count variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 20 ට වඩා වැඩි නම් countAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



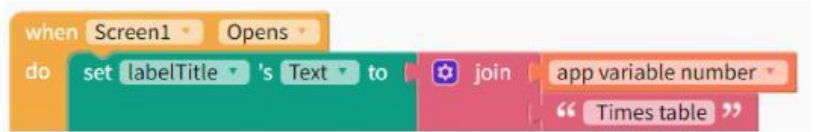
- එසේත් නොවේ නම් Screen1 එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



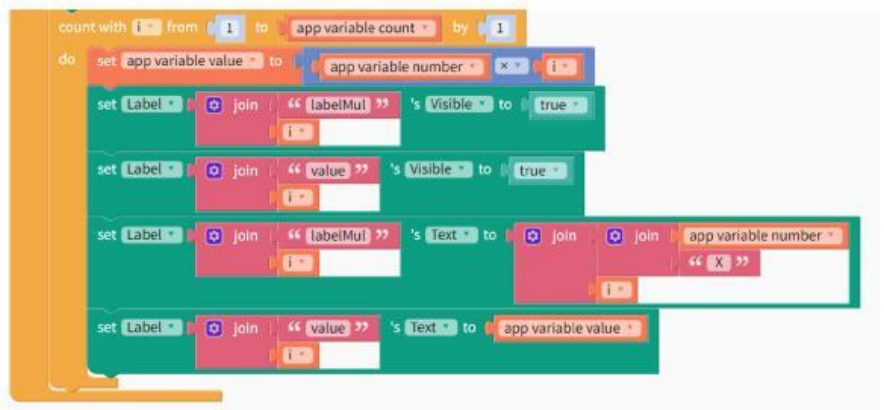
- ❖ Screen1 සඳහා code සකස් කරමු.
- ❖ value සඳහා අගය 0 ලෙස ලබා දෙමින් variable එකක් සකසා ගන්න.



- ❖ Screen1 opens විමෙදී පහත දැක්වෙන සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.
 - labelTitle ලෙස සඳහන් label එකෙහි text එක සඳහා number variable එකෙහි වන අගය assign වීමටත්, Times table ලෙස සටහන් වීමටත් පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- i හි අගය පිළිවෙළින් 1 කින් 1 ක වැඩි වේ.value variable එක සඳහා number variable එකෙහි අගය ට අදාළ i අගයෙන් ගුණ විය යුතුය.i හි අගයට අදාළ labelMul ලෙස සඳහන් label දිස් විය යුතුය.
- i හි අගයට අදාළ value ලෙස සඳහන් label දිස් විය යුතුය.
- labelMul ලෙස සඳහන් label වල number variable එකෙහි අගයත්, ගුණ කිරීමේ ලකුණත්, i ට අදාළ අගයත් දිස් විය යුතුය.
- Value ලෙස සඳහන් label වල value variable එකෙහි අගය දිස් වේ.



- ❖ butt_back ලෙස සඳහන් button මත click කළ විට HomeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරන්න.

