



ใบกิจกรรม

ฟังก์ชันที่ผู้เขียนโปรแกรมสร้างขึ้นมาเอง

- 1.....ชั้น.....เลขที่.....
- 2.....ชั้น.....เลขที่.....
- 3.....ชั้น.....เลขที่.....
- 4.....ชั้น.....เลขที่.....
- 5.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนอธิบายความหมายของฟังก์ชันที่ผู้เขียนโปรแกรมสร้างขึ้นมาเอง

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนจำแนกฟังก์ชันที่ผู้เขียนโปรแกรมสร้างขึ้นมาเอง โดยเลือกรูปภาพที่ถูกต้องลงในกรอบด้านล่าง

ฟังก์ชัน

โปรแกรมคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม

```
x = int(input())
y = int(input())
def areatri(a,b):
    print(a*b/2)
areatri(x,y)
```

name= 'ปภาวิญญ์'

```
age=7
gpa=3.45
print('ชื่อ',name)
print('อายุ',age)
print('เกรดเฉลี่ย',gpa)
```

```
x = 1
y = 2
def plus(a,b):
    print(a+b)
plus(x,y)
```

```
i = 1
while( i <6 ):
    print(i)
    i=i+1
```

โปรแกรมคำนวณพื้นที่รูปสี่เหลี่ยม

```
x = int(input())
y = int(input())
def areasq(a,b):
    return a*b
print(areasq(x,y))
```

```
score=int(input('กรุณารอกคะแนน '))
if score>=50:
    print('สอบผ่าน')
else:
    print('สอบไม่ผ่าน')
```

```
x = 1
y = 2
def minus(a,b):
    return a-b
print(minus(x,y))
```

```
def hello(name):
    print('สวัสดี', name)
hello('ประวิทย์')
```

ฟังก์ชันที่ผู้เขียนโปรแกรมสร้างขึ้นมาเอง

