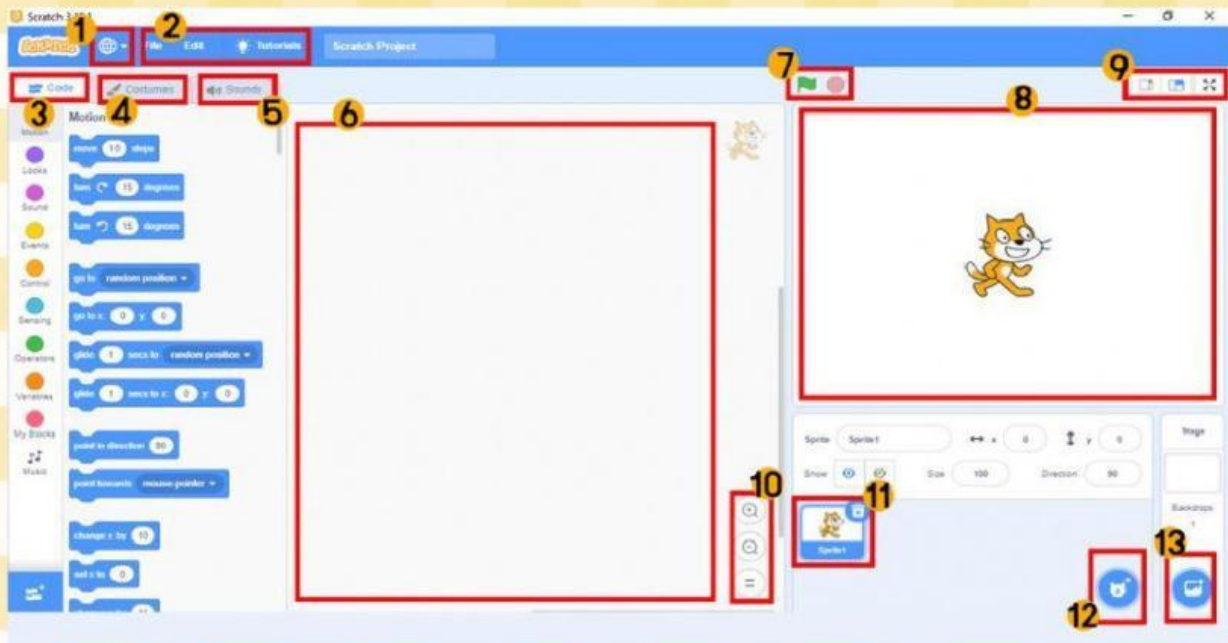


ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม SCRATCH

ให้นักเรียนเลือกหมายเลขไปใส่ช่องหน้าที่ของส่วนต่างๆของโปรแกรม scratch ให้ถูกต้อง



1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13.

- | | |
|-------------------------------|---|
| ● <u>เวทีแสดงผล</u> | ● <u>แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง</u> |
| ● <u>แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง</u> | ● <u>ปุ่มควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม</u> |
| ● <u>เพิ่มตัวละคร</u> | ● <u>ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า</u> |
| ● <u>แถบเมนู</u> | ● <u>แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง</u> |
| ● <u>ปุ่มเปลี่ยนภาษา</u> | ● <u>ปุ่มย่อ-ขยายพื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง</u> |
| ● <u>เพิ่มฉากหลัง</u> | ● <u>พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง</u> |
| ● <u>ปุ่มเริ่มและหยุด</u> | |

