

Actividad: Cuestionario sobre Ultimate Frisbee

Instrucciones: Lee cada pregunta y selecciona la opción correcta. Al final, revisa las respuestas para verificar tu conocimiento sobre el Ultimate Frisbee.



1. ¿Cuál es el objetivo principal del Ultimate Frisbee?

- a) Marcar goles con un balón en una portería.
- b) Atrapar el disco volador en la zona de anotación del equipo contrario.
- c) Lanzar el disco en un hoyo en el suelo.

2. ¿Cuántos jugadores tiene cada equipo en el campo durante un juego de Ultimate Frisbee?

- a) 5 jugadores.
- b) 10 jugadores.
- c) 7 jugadores.

3. ¿Cómo se inicia un juego de Ultimate Frisbee?

- a) Con un lanzamiento de balón desde el centro del campo.
- b) Con un lanzamiento inicial del disco llamado "pull".
- c) Con un lanzamiento de penalti.

4. ¿Qué se debe hacer después de atrapar el disco en el Ultimate Frisbee?

- a) Mantener el disco y avanzar corriendo.
- b) Pasar el disco a un compañero de equipo antes de correr.
- c) Tirar el disco hacia la portería contraria.

5. ¿Qué sucede cuando un jugador atrapa el disco en la zona de anotación del equipo contrario?

- a) Se marca un punto para el equipo contrario.
- b) Se marca un punto para el equipo del jugador que atrapó el disco.

c) El juego se detiene y se cambia de posesión.

6. ¿Qué se debe hacer si dos jugadores no pueden ponerse de acuerdo sobre una falta en el Ultimate Frisbee?

a) Se juega un juego de piedra-papel-tijera para decidir.

b) Se repite el lanzamiento inicial del disco.

c) El disco se devuelve al jugador que lo tenía antes de la falta y el juego continúa.

7. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre el contacto en el Ultimate Frisbee?

a) El contacto físico está permitido en ciertas situaciones.

b) El Ultimate Frisbee es un deporte de contacto pleno.

c) El Ultimate Frisbee es un deporte sin contacto.

8. ¿Qué se considera una falta en el Ultimate Frisbee?

a) Interceptar el disco en el aire.

b) Correr mientras se tiene el disco.

c) Pasar el disco a un compañero.

9. ¿Cuál es el límite de tiempo que un jugador tiene para lanzar el disco después de recibirlo?

a) 5 segundos.

b) 10 segundos.

c) 15 segundos.

10. ¿Qué valor tiene el número romano "X" en el Ultimate Frisbee?

a) 5.

b) 10.

c) 15.