

**วิธีทำ** จากลักษณะการหยิบที่กำหนดให้ เป็นการสุ่มลูกบิงปอง 2 ครั้ง ครั้งละ 1 ลูก แบบใส่คืน ในที่นี้  
จะใช้ตารางเพื่อแจกแจงผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้น ดังนี้

| หยิบครั้งที่ 2 \ หยิบครั้งที่ 1 | 1      | 2      | 3      | 4      |
|---------------------------------|--------|--------|--------|--------|
| 1                               | (1, 1) | (1, 2) | (1, 3) | (1, 4) |
| 2                               | (2, 1) | (2, 2) | (2, 3) | (2, 4) |
| 3                               | (3, 1) | (3, 2) | (3, 3) | (3, 4) |
| 4                               | (4, 1) | (4, 2) | (4, 3) | (4, 4) |

จากตารางจะเห็นว่า ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มมี 16 แบบ ดังนี้

1) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 1 แล้วได้ลูกบิงปองหมายเลข 3

2) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 2 แล้วได้ลูกบิงปองหมายเลข 5

3) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 2 แล้วได้ลูกบิงปองที่มีหมายเลขเป็นจำนวนคู่หรือจำนวนคี่ มีผลลัพธ์ของ  
เหตุการณ์ 16 แบบ คือ

4) เหตุการณ์ที่ผลบวกของหมายเลขบนลูกบิงปองทั้งสองที่หยิบได้เท่ากับ 4

5) เหตุการณ์ที่ผลบวกของหมายเลขบนลูกบิงปองทั้งสองที่หยิบได้มากกว่า 5