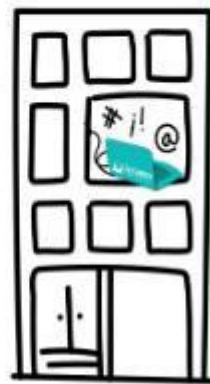


AYUDA A JORGE A LLEGAR AL EDIFICIO DE SU  
ABUELITA CONSTRUYENDO UN LABERINTO CON  
LOS NÚMEROS (1 AL 10)



4	1	5	6	2	4	
7	10	9	1	3	6	
1	8	5	6	7	4	9
2	3	4	1	8	2	
9	6	10	5	9	10	



LIVEWORKSHEETS