

ใบงาน เรื่อง องค์ประกอบโปรแกรม Scratch

ชื่อ.....เลขที่.....ชั้น ป. 2/.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลข **1-10** ไปเติมในช่องว่างให้สัมพันธ์กับภาพองค์ประกอบ

1 ตัวละคร

2 พื้นที่ทำงาน

3 เครื่องมือเวที

4 เริ่ม

5 หยุด

6 กลุ่มคำสั่ง

7 เวที

8 บล็อกโปรแกรมคำสั่ง

9 รายการตัวละคร

10 แถบเมนูเครื่องมือ

