Nama : Muhammad Yusuf I'thisom

NIM : 4401419022

Pendidikan Biologi 2019

PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BIOLOGI

MATERI KEANEKARAGAMAN HAYATI

Media pembelajaran ini dikengembangkan melalui *software* Microsoft Power Poit dengan fitur tambahan yang tersedia pada ISpring Suite, sehingga menambah fitur-fitur interaktif yang ada pada PPT. Setelah desain PPT yang digunakan selesai maka dilaksanakan proses *convert* ke format file aplikasi android (APK) dengan bantuan fitur pada ISpring Suite, melalui perubahan menjadi format HTML5 dan kemudian eksport format APK dengan software Web2APK sehingga diperoleh format APK yang dapat dijalankan di *smartphone* berbasis android. Adapun alternative lain untuk menggunakan media pembelajaran berbasis android pada perangkat IOS atau smartphone yang memiliki keterbatasan ruang penyimpanan, dapat dibuka melalui web browser dengan bentuk link. Untuk lebih jelasnya dapat disimak panduan penggunaan media pembelajaran berbasis android berikut ini,

1. Instalasi Media Pembelajaran di Perangkat

Instalasi di perangkat siswa dapat dilaksanakan melaui langkah mendownload terlebih dahulu file aplikasi (.apk) di drive yang telah dibagikan guru kepada siswa. siswa dapat mendownload di rive tersebut dan melaksanakan proses instalasi.

2. Perangkat yang tidak memiliki ruang penyimpanan yang cukup untuk instalasi dapat menggunakan aplikasi ini melaui link yang dapat dibuka di web browser.

3. Memulai aplikasi, setelah selesai proses instalasi maka aplikasi dapat dijalankan dengan klik tombol "play" pada tampilan *opening*.

LIVEWORKSHEETS

4. Aplikasi media pembelajaran tersebut memiliki beberapa menu, menu tersbeut dapat dilihat di *page* Menu, page Menu menjadi page rujukan pada tombol navigator "Home".

5. Aplikasi media pembelajaran ini memiliki beberapa *navigator button* yang menjadi tombol-tombol dalam mengoperasikan aplikasi, tombol-tombol tersebut adalah:

Ikon	Nama Tombol	Fungsi
Play!	Play	Tombol play berfungsi memulai aplikasi ketika baru saja dibuka.
	Home	Tombol home berfungsi mengarahkan pada slide/page menu yang berisi kumpulan pilihan menu yang ada di aplikasi.
	Back	Tombol back berfungsi mengarahkan pada slide/page sebelumnya.
	Next	Tombol next berfungsi mengarahkan pada slide/page berikutnya.
	Exit	Tombol exit berfungsi mengarahkan pada slide/page untuk keluar dari aplikasi.

LIVEWORKSHEETS

	Tujuan Pembelajaran	Tombol tujuan pembelajaran mengarahkan pada slide/page yang berisi tujuan pembelajaran.
	Pengantar Materi	Tombol pengantar materi mengarahkan pada slide/page yang berisi pengantar materi pada pembelajaran materi keanekaragaman hayati.
	Materi	Tombol materi mengarahkan pada slide/page yang berisi beberapa topik materi yang akan dipelajari.
	Latihan Soal	Tombol latihan soal mengarahkan pada slide/page yang berisi latihan soal pada tiap-tiap topik materi.
	Quizz	Tombol quizz mengarahkan pada slide/page yang berisi intruksi pengerjaan quizz/ulangan pada materi tersebut.
	Game	Tombol game mengarahkan pada slide/page yang berisi game edukasi pada materi tersebut.
	Profil	Tombol profil mengarahkan pada slide/page yang berisi profil pembuat atau pengembang aplikasi tersebut.

beberapa penjelasan tombol navigasi dan keterangan masing-masing fungsi di atas, diharapkan dapat membantu pengguna dalam menjalankan aplikasi media pembelajaran ini. Semoga bermanfaat sekian, terimakasih.

LIVEWORKSHEETS