

Nama :
No Absen :
Kelas :

Contoh – Contoh Algoritma

Berikut ini contoh algoritma untuk menyelesaikan berbagai persoalan perhitungan matematika, komputer dan persoalan lainnya.

Pasangkanlah teks dengan flowchartnya, dengan cara klik tahan dan geser teks ke flowchart yang sesuai.

1. Menghitung Luas Segitiga

Algoritma Menghitung Luas Segitiga

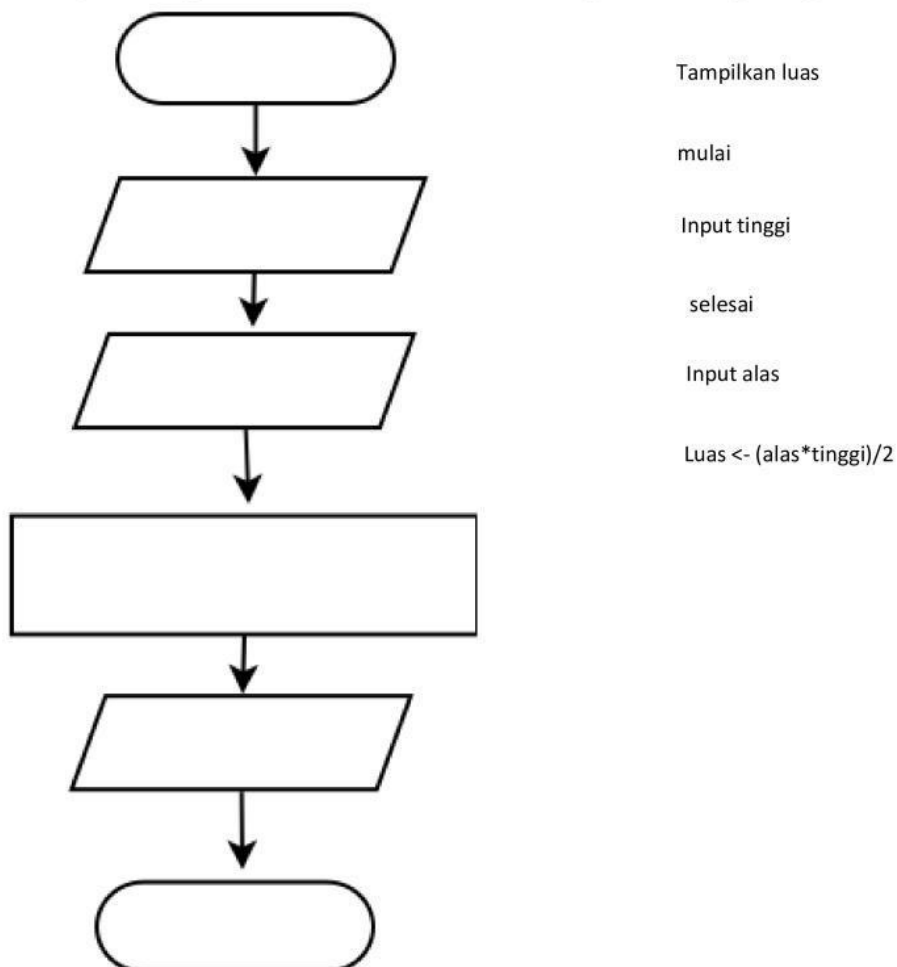
Analisis :

- Input : a (alas) dan t (tinggi)
- Luas Segitiga = $a*t/2$

Algoritma :

- Masukkan nilai alas (a) dan nilai tinggi segitiga (t)
- Maka untuk menghitung luas digunakan rumus alas dengan tinggi yang sudah ditentukan
- Rumus untuk menghitung Luas Segitiga yaitu $L = 1/2*a*t$
- Nilai L (Luas) akan dicetak sebagai output ke perangkat output (keluaran)

Pasangkan teks pada flowchart dibawah ini untuk algoritma Menghitung Luas Segitiga!



2. Menghitung Keliling Lingkaran

Algoritma Keliling Lingkaran

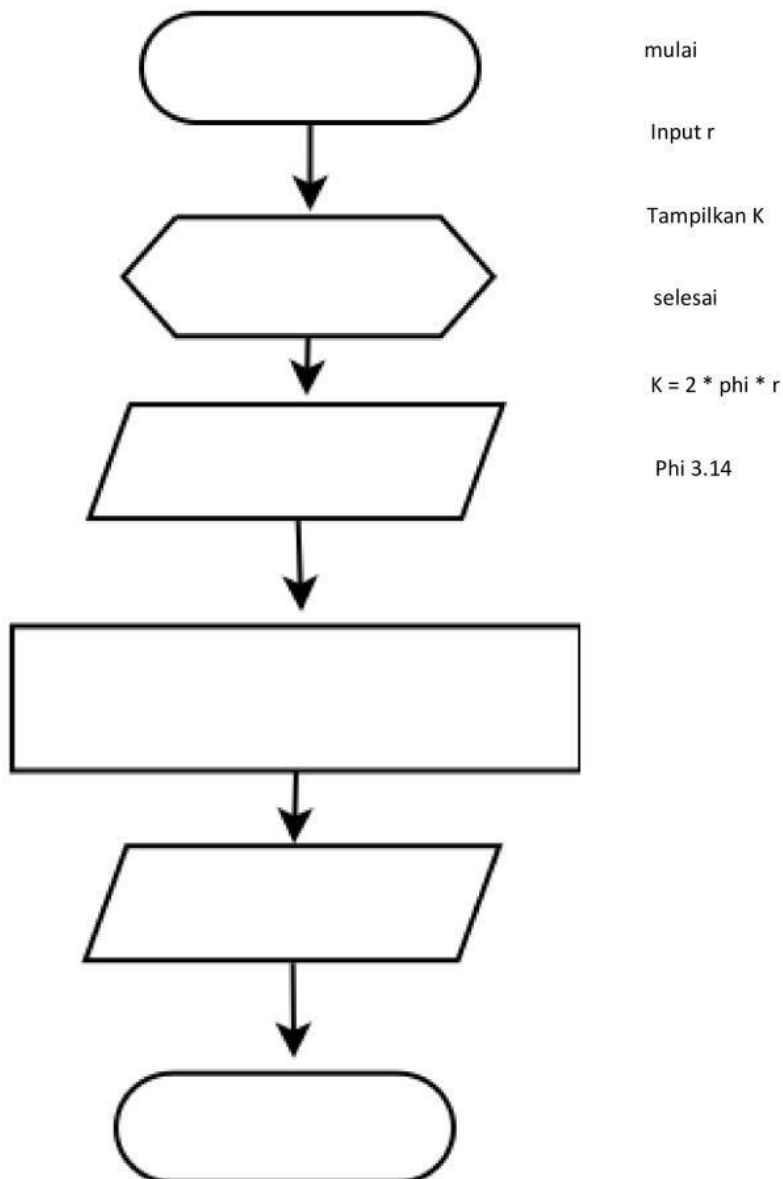
Analisis :

- Keliling Lingkaran
- $K = 2 * \text{phi} * r$
- Input : r (jari-jari lingkaran) dan phi

Algoritma :

- Menetapkan nilai phi = 3.14
- Menghitung jari-jari lingkaran
- Rumus untuk menghitung Keliling Lingkaran yaitu $K = 2 * \text{phi} * r$
- Nilai K (Keliling Lingkaran) akan dicetak sebagai output ke perangkat output (keluaran)

Pasangkan teks pada flowchart dibawah ini untuk algoritma Keliling Lingkaran :

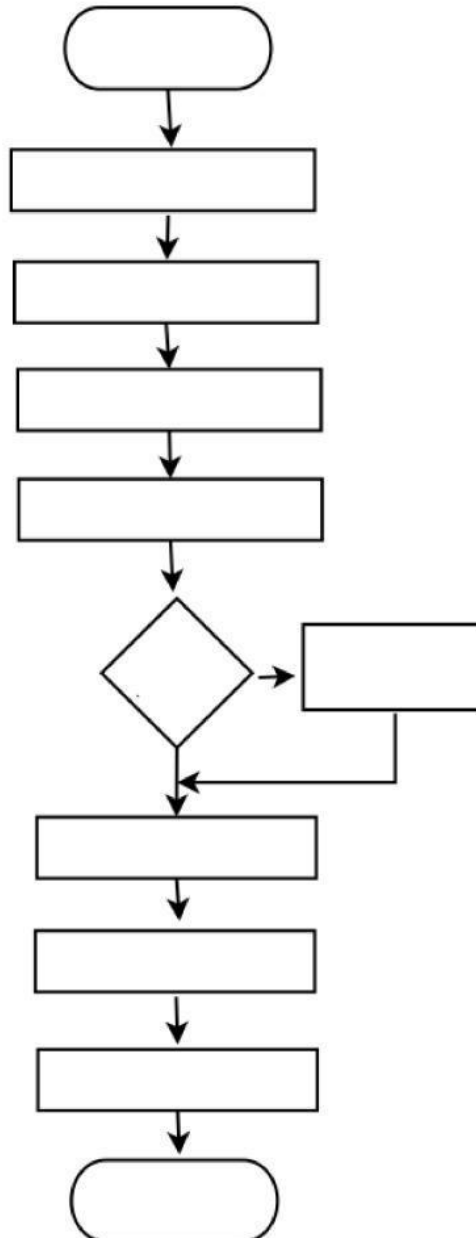


3. Mengirim Surat

Algoritma Mengirim Surat

- Ketik atau tulis surat
- Siapkan sampul surat atau amplop
- Masukkan surat ke dalam amplop yang tersedia
- Lem amplop surat dengan baik
- Tuliskan alamat pengiriman surat, jika tidak ingat, lebih dahulu ambil buku alamat & cari alamat yg dituju, lalu tulis alamat amplop surat.
- Beli dan tempelkan perangko pada amplop
- Pergi ke kantor pos dan bawa surat utk diserahkan pd pegawai pos

Pasangkan teks pada flowchart dibawah ini untuk algoritma Mengirim Surat!



Ambil Amplop Surat

Masukkan surat ke amplop

Mulai

Tulis Surat

Mengingat Alamat

Lem amplop surat

Tempelkan Perangko

Tulis Alamat pada Amplop

Selesai

Kirim melalui kantor pos

Cari Alamat

