

Título de actividad

# INFORMÁTICA Y DIGITALIZACIÓN



## AF3\_UD7\_Realidad aumentada e impresión 3D

[CONCEPTO DE REALIDAD AUMENTADA](#)

[HISTORIA DE LA REALIDAD AUMENTADA](#)

[EJEMPLOS COTIDIANOS DE REALIDAD AUMENTADA](#)

[¿CÓMO FUNCIONA LA REALIDAD AUMENTADA?](#)

[¿QUÉ DISPOSITIVOS SON NECESARIOS?](#)

[INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D](#)

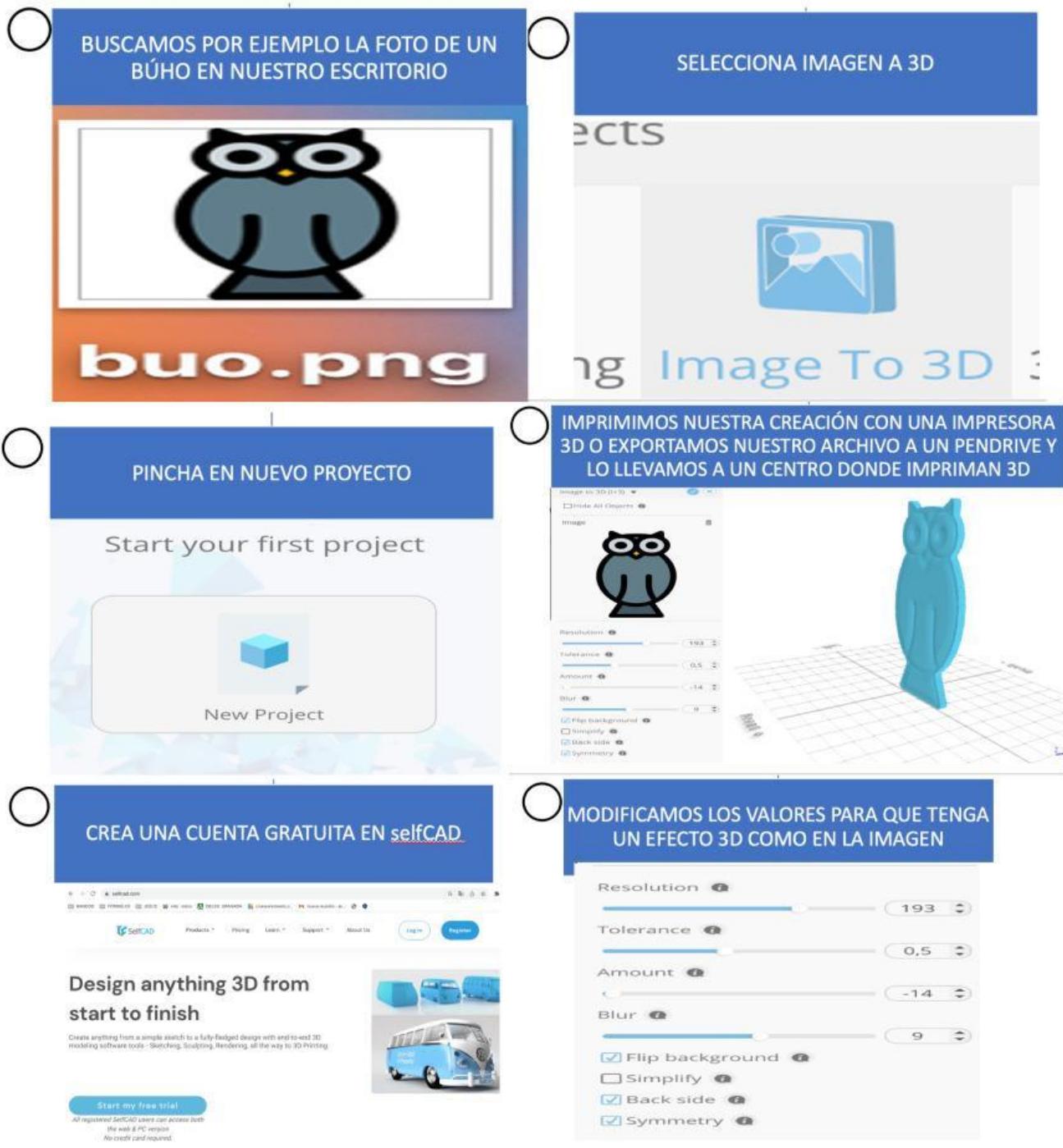
[DE LA IDEA AL PRODUCTO](#)

(Fuente: a partir del material Proporcionado por el Ministerio de Educación y Formación sobre capacitación digital)  
Profesor Jesús Martínez Buendía (MÉTODO ISO JMB®)

**A. Marca la opción correcta:**

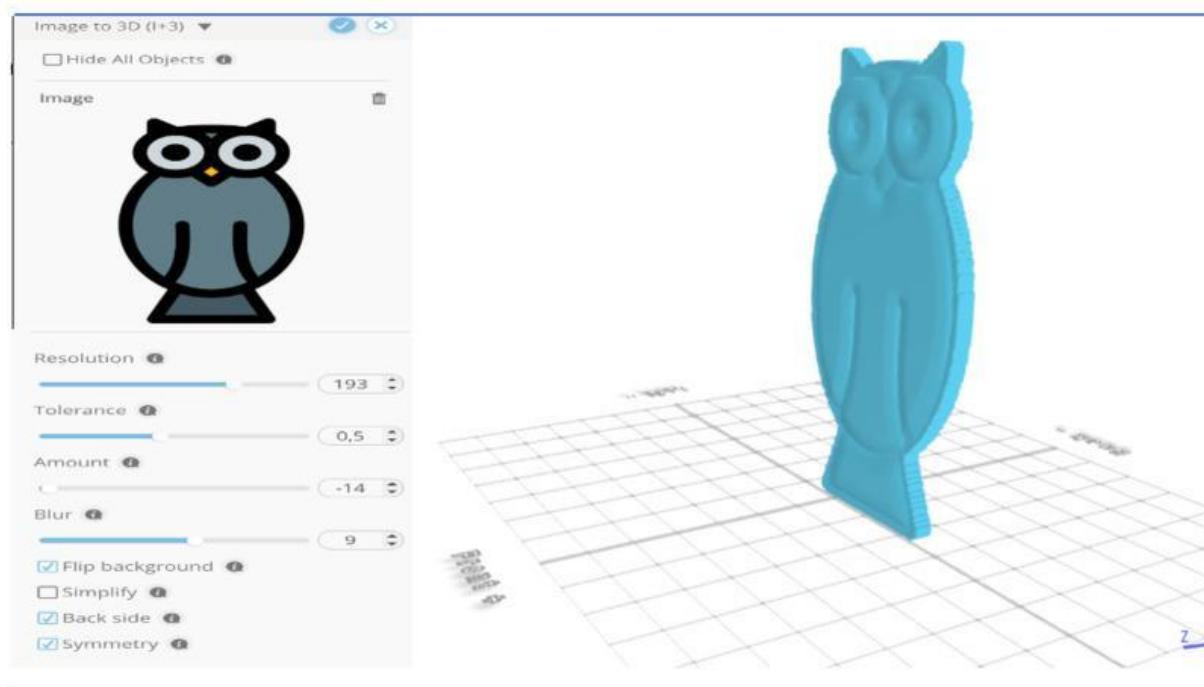
1. ¿Qué es la impresión 3D?
  - a) Una técnica que permite imprimir imágenes en 3D en papel.
  - b) Una técnica que permite imprimir objetos en 3D a partir de un modelo digital.
  - c) Una técnica que permite imprimir objetos en 2D a partir de un modelo digital.
2. ¿Qué materiales se pueden utilizar en la impresión 3D?
  - a) Solo plástico.
  - b) Polvo metálico, polvo de yeso o polvo de madera.
  - c) Solo papel.
3. ¿Qué es la realidad aumentada?
  - a) Una técnica que permite imprimir objetos en 3D a partir de un modelo digital.
  - b) Una técnica que permite superponer información digital sobre el mundo real.
  - c) Una técnica que permite crear imágenes en 3D a partir de un modelo digital.
4. ¿Qué beneficios puede aportar la realidad aumentada al sector productivo?
  - a) Mejorar la calidad de los productos.
  - b) Aumentar la eficiencia en la producción.
  - c) Promocionar los productos de manera más atractiva.
5. ¿Qué es el almidón de la caña de azúcar?
  - a) Un material biodegradable que se puede utilizar en la impresión 3D.
  - b) Un material tóxico que no se puede utilizar en la impresión 3D.
  - c) Un material que no se puede utilizar en la impresión 3D.
6. ¿Qué capacidades adquiere Ana en la Acción Formativa?
  - a) Crear contenidos atractivos y novedosos para promocionar los aceites de la cooperativa.
  - b) Aprender a utilizar la realidad aumentada y la impresión 3D.
  - c) Ambas respuestas son correctas.
7. ¿Qué beneficios ha obtenido la cooperativa "El mejor aceite" gracias a la promoción a través de las nuevas tecnologías?
  - a) Las ventas han mejorado notablemente.
  - b) La clientela identifica los productos de la cooperativa con calidad.
  - c) Ambas respuestas son correctas.
8. ¿Qué recursos se han consultado y citado para elaborar el contenido de esta Unidad Didáctica?
  - a) Artículos, estudios, investigaciones, páginas web.
  - b) Solo artículos.
  - c) Solo páginas web.
9. ¿Qué es el sistema de asistencia técnica móvil con realidad aumentada que introdujo Volkswagen?
  - a) Un sistema que ayudaba a los mecánicos en tareas de ensamblaje y mantenimiento del modelo de coche XL1.
  - b) Un sistema que permitía imprimir piezas de repuesto en 3D.
  - c) Un sistema que permitía visualizar el interior del motor del coche.
10. ¿Cuál es el potencial de la realidad aumentada en el ámbito turístico?
  - a) Mostrar datos sobre los lugares a partir de la imagen de la ubicación en la que nos encontramos.
  - b) Imprimir objetos en 3D de los lugares turísticos.
  - c) Crear imágenes en 3D de los lugares turísticos.

B. Tras ver el video escribe en cada cuadro el número que corresponde al orden de estos pasos:

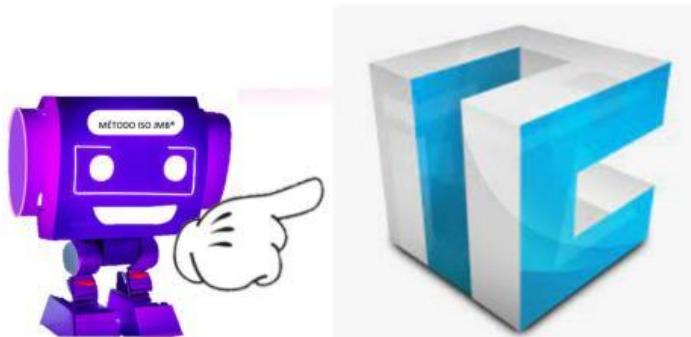


C. Crea una captura de pantalla con la creación del búho que se ha planteado en el video siguiendo los mismos pasos y ajustes de la foto (1) utilizando el enlace de selfCAD (2). Tras ello pincha en la carpeta de drive (3) introduciendo tu contraseña de correo y copia el enlace de tu blog en un archivo Word u Open office con el título de esta actividad.

(1)



(2)



(3)

