



ใบงานที่ 2

เรื่อง ไพทอน ตัวแปร และคำสั่งแสดงผล



ชื่อ

นามสกุล

ชั้น

ห้อง

เลขที่

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่โดยการลากเส้นให้ถูกต้อง

1. ภาษาโปรแกรม
Python

2. ไอดีอี (IDE)

3. โหมดอิมมีเดียท
(immediate mode)

4. โหมดสคริปต์
(script mode)

5. ตัวแปร (Variable)

6. and

7. _Thainiyom

8. print()

A. ทำหน้าที่แสดงผลข้อมูลออกทางหน้าจอ

B. คำสงวน

C. ชื่อที่ถูกกำหนดขึ้นเพื่อใช้เก็บค่าในหน่วยความ
จำสำหรับนำไปใช้งานในโปรแกรม

D. เครื่องมือในการช่วยพัฒนาโปรแกรม

E. เป็นโหมดที่ผู้ใช้จะพิมพ์คำสั่งลงไปในเซลล์ หรือ
คอนโซนทีละคำสั่ง และตัวแปลภาษาจะแปลคำสั่ง

F. การตั้งชื่อตัวแปรที่ถูกต้อง

G. ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง

H. โหมดที่ผู้เขียนโปรแกรมต้องพิมพ์คำสั่งหลายคำสั่ง
ประกอบกันแล้วบันทึกเป็นไฟล์ไว้ก่อน เพื่อจะสั่งให้ตัว
แปลภาษาทำงานตามคำสั่งตั้งแต่คำสั่งแรก จนถึงคำสั่ง
สุดท้าย

