

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KỲ I

Năm học: 2023-2024

MÔN: TIN HỌC - LỚP 4

(Bộ sách Kiến tạo công dân toàn cầu – IIG Việt Nam)

Mạch kiến thức, kỹ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Tổng điểm và tỉ lệ %	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	TL
Chủ đề A: Máy tính và em	Số câu	A.1, A.2, A.3, A.4, A.5						5	
	Số điểm	2.5						2.5	25%
Chương B: Mạng máy tính và Internet	Số câu	A.6, A.7						2	
	Số điểm	1.0						1.0	10%
Chủ đề C: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Số câu			A.8	B.11			2	
	Số điểm			0.5	2.5			3.0	30%
Chủ đề D: Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Số câu	A.9, A.10						2	
	Số điểm	1.0						1.0	10%
Chủ đề E: Ứng dụng tin học	Số câu						B.12	1	
	Số điểm						2.5	2.5	25%
Tổng	Số câu	9		1	1		1	12	
	Số điểm	4.5		0.5	2.5		2.5	10	100%
	Tỉ lệ %	45%		5%	25%		25%		
Tỉ lệ theo mức		45%		30%		25%		100%	

	Số câu	Điểm	Tỉ lệ
Trắc nghiệm (10')	10	5	50%
Thực hành (25')	2	5	50%

PHÒNG
TRƯỜNG

BÀI KIỂM TRA HỌC KỲ I
ĐỀ SỐ 01
NĂM HỌC: 2023-2024
MÔN: TIN HỌC LỚP 4
Thời gian: 35 phút (không kể thời gian giao đề)

Họ và tên: Lớp

Điểm TN	Điểm TH	Nhận xét của Giáo viên
Tổng điểm:		

A. TRẮC NGHIỆM: (5 điểm, mỗi câu 0.5 điểm)

Câu 1: Phát biểu nào sau đây là sai?

- A. Phần cứng máy tính bao gồm: Bàn phím, chuột, thân máy, màn hình, loa, máy in,...
- B. Phần mềm máy tính bao gồm: Google Chrome, PowerPoint, Paint, RapidTyping,...
- C. Phần cứng máy tính là những vật thể có thể chạm tay vào hay quan sát được hình dạng của nó.
- D. Có thể nhìn thấy hình dạng và chạm được vào phần mềm của máy tính.

Câu 2: Em hãy chỉ ra thao tác có thể gây lỗi, hỏng phần cứng và phần mềm máy tính.

- A. Tắt máy tính đúng cách trước khi ngắt nguồn điện.
- B. Vệ sinh máy tính không đúng cách.
- C. Tuỳ tiện đổi tên, xoá các tệp, thư mục trong máy tính.
- D. Ngắt kết nối USB với máy tính trước khi rút USB khỏi máy tính.

Câu 3: Em cần nhấn và giữ phím nào khi gõ kí tự đặc biệt trên hàng phím số?

- A. Caps Lock.
- B. Ctrl.
- C. Shift.
- D. Enter.

Câu 4: Những đặc điểm nào dưới đây không thuộc về phần cứng máy tính?

- A. Là vật thể nên em có thể nhận ra bằng cách chạm tay vào hay nhìn thấy hình dạng của nó.
- B. Không là vật thể nên em không thể chạm tay vào hay nhìn thấy hình dạng của nó.
- C. Làm việc theo lệnh của phần mềm máy tính.
- D. Không thể làm việc độc lập nếu không có phần mềm.

Câu 5: Gõ bàn phím đúng cách sẽ mang lại lợi ích nào sau đây?

- A. Gõ chậm hơn và hay gõ sai phím.
- B. Đau, mỏi ngón tay, cổ tay.
- C. Hồng, kệt phím.
- D. Gõ nhanh hơn và chính xác hơn.

Câu 6: Trên trang web có các loại thông tin nào?

- A. Chỉ có thông tin là văn bản và hình ảnh.
- B. Chỉ có thông tin là hình ảnh và âm thanh.
- C. Chỉ có thông tin là video.
- D. Có các thông tin là văn bản, hình ảnh, âm thanh, video và siêu liên kết.

Câu 7: Em có thể gặp những tác hại nào nếu tự ý xem những trang web không phù hợp với lứa tuổi?

- A. Không hiểu hoặc hiểu sai những thông tin có trên trang web đó
- B. Hoang mang, bất an, lo sợ khi đọc được những thông tin không chính xác.
- C. Gây nguy hiểm cho bản thân hoặc người khác khi làm theo những hướng dẫn không đúng.
- D. Tất cả các ý trên.

Câu 8: Em hãy sắp xếp các bước tìm kiếm thông tin trên Internet theo thứ tự đúng.

- A. Xác định từ khoá tìm kiếm.
- B. Nhập từ khoá tìm kiếm vào ô tìm kiếm rồi gõ phím **Enter**.
- C. Kích hoạt trình duyệt web **Google Chrome**, truy cập vào địa chỉ google.com.
- D. Quan sát kết quả tìm được, nhấp chuột vào kết quả phù hợp.

Thứ tự đúng là:

Câu 9: Phần mềm máy tính có những loại nào?

- A. Phần mềm miễn phí.
- B. Phần mềm không miễn phí.
- C. Cả hai phương án A và B.
- D. Không có phương án nào đúng.

Câu 10: Những việc nào sau đây em không nên làm?

- A. Chỉ sử dụng phần mềm khi được phép.
- B. Sử dụng phần mềm bị phá khoá để tiết kiệm chi phí.
- C. Sử dụng phần mềm trò chơi được người khác sao chép cho em mà không cần quan tâm phần mềm đó có bản quyền hay không.
- D. Sử dụng phần mềm có bản quyền không phải tuân thủ các yêu cầu của người sở hữu nó.

B. THỰC HÀNH: (5 điểm)

Câu 11: (2.5 điểm) Em hãy sử dụng máy tìm kiếm **google.com** để thực hiện các yêu cầu sau:

- Tìm kiếm hình ảnh về hoa đào.
- Lưu hình ảnh hoa đào vào thư mục **Lop4** trong ổ đĩa D.
- Hãy đổi tên thư mục **Lop4** thành thư mục **Kiemtra**.

Câu 12: (2.5 điểm): Em hãy kích hoạt phần mềm PowerPoint, tạo bài trình chiếu gồm 3 trang theo yêu cầu sau:

*** Trang 1:**

- Tiêu đề: CAC LOAI HOA DEP
- Người soạn: Tên của em – lớp.

*** Trang 2:**

- Tiêu đề: HOA DAO
- Nội dung:
 - + *Cột bên trái:*
 - o Hoa dao la loai hoa tuong trung cho mua xuan o mien Bac.

- Theo phong tục, khi trung loại hoa này trong nhà sẽ mang lại
nhưng điều may mắn, suôn sẻ, hạnh phúc, đoàn viên.
- + *Cột bên phải*: Chèn hình ảnh đã tìm kiếm được ở câu 11.

* **Trang 3**: Lời cảm ơn.

Yêu cầu:

- Ở mỗi trang em chọn màu nền, màu chữ, dấu đầu dòng cho phù hợp, tạo hiệu ứng chuyển trang cho các trang trình chiếu.
- Lưu bài với tên **hoadao.pptx** trong thư mục **Kiểm tra** của ổ đĩa D.

-----**HẾT**-----

HƯỚNG DẪN CHẤM BÀI KIỂM TRA TIN HỌC LỚP 4 HỌC KỲ I

Năm học: 2023 – 2024 - Thời gian: 35 phút - Đề số: 01

Ngày:Đề gồm: 04 trang

Phần A: TRẮC NGHIỆM - 5 điểm

Mỗi câu trả lời đúng 0.5 điểm

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10
D	BC	C	B	D	D	D	ACBD	C	BCD

Phần B: THỰC HÀNH - 5 điểm

Câu 11 (2.5 điểm):

- Tìm kiếm được ảnh hoa đào và lưu vào thư mục 1.5 điểm.
- Đổi được tên thư mục theo yêu cầu 1 điểm.

Câu 12 (2.5 điểm):

- Hoàn thiện được nội dung trang 1, 2, 3 1 điểm.
- Sử dụng màu nền, màu chữ, dấu đầu dòng, tạo hiệu ứng chuyển trang cho các trang trình chiếu phù hợp 1 điểm.
- Lưu được bài trình chiếu vào đúng thư mục ở ổ D: 0.5 điểm.