

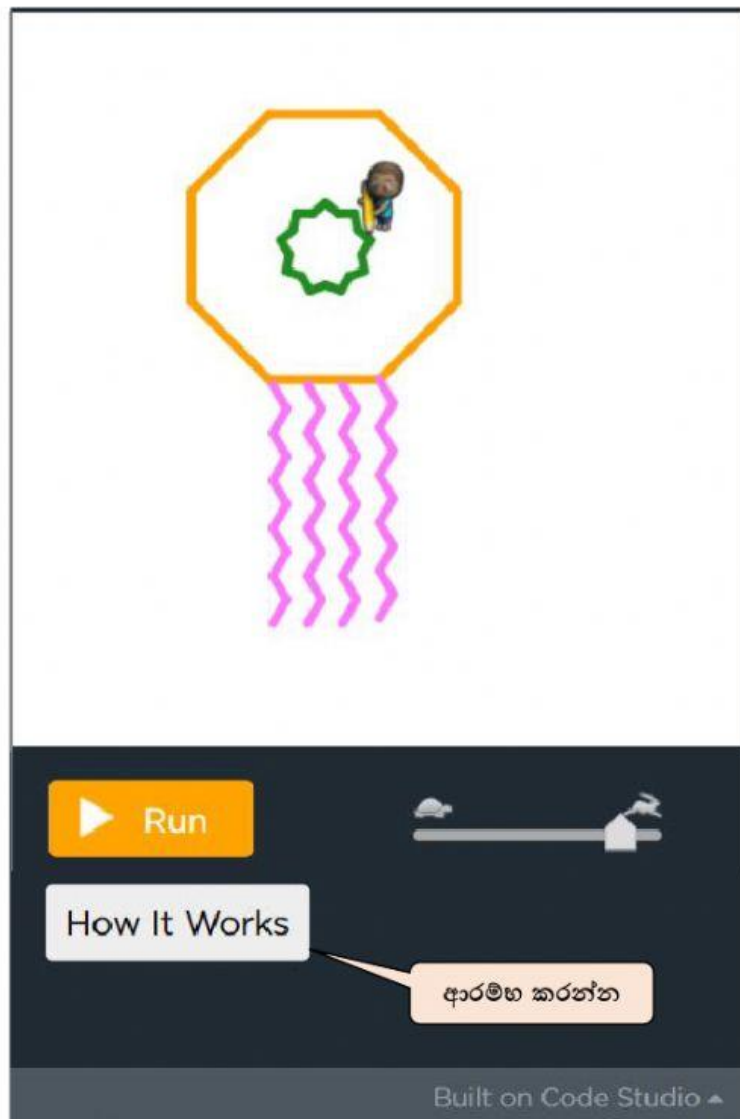
Project 45

45 වන ව්‍යාපෘතිය

45



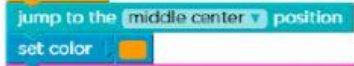
Coding School



වෙසක් කුඩුවක් නිර්මාණය කරමු.

මේ සඳහා මුලින්ම ප්‍රථමව artist ව ස්ථානගත කරගමු. “Jump to position” block එක මගින් තිරයේ මැදට ගනිමු. මේ සඳහා “middle center” යන අගය භාවිතා කරන්න.

- ❖ වෙසක් කුඩුවේ වටේ කොටස නිර්මාණය කරගැනීම සඳහා තැඹිලි පැහැති වර්ණය තෝරාගන්න. ඒ සඳහා “set color” block එක භාවිතා කරන්න.



- ❖ ඉන්පසුව ෂඩාස්‍රාකාර කොටස නිර්මාණය කිරීමට වම් පසට අංශක 45ක් හැරී ඉදිරියට pixel 60 ක් ගමන් කළ යුතුය. මේ ආකාරයෙන් නැවත නැවත මෙම පියවරයන්ම අනුගමනය කොට ෂඩාස්‍රය සම්පූර්ණ කිරීම සඳහා artist හට 8 වරක් ගමන් කිරීමට සිදු වේ. එසේ එකම පියවර නැවත නැවත සිදුවන නිසා මෙම blocks for loop එකක් තුළට ඇතුළත් කළ හැකි වේ. Loop එකෙහි length එක වන්නේ 8කි. Loop එක ආරම්භ කරනුයේ 0 නිසා 7 දක්වා loop වීමට නිර්මාණය කරන්න. Count එක සිදු විය යුත්තේ එකින් එක වේ.



- ❖ ෂඩාස්‍රය නිර්මාණය කොට අවසානයේ artist මුහුණලා ඇත්තේ east දෙසට නිසා වෙසක් කුඩුවේ ධූලි නිර්මාණය කිරීමට ඔහුව පහළට මුහුණලා ඇති ලෙස සැකසීමට දකුණු දෙසට අංශක 120ක් හැරවිය යුතුය.

- ❖ ධූලි වල වර්ණය රෝස පැහැති කිරීම සඳහා ඉහත පරිදීම blocks භාවිතා කරන්න.

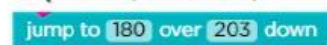
- ❖ ධූලිලක් නිර්මාණයට ප්‍රථමව වමට අංශක 60ක් හැරී ඉදිරියට pixel 15ක් ගමන් කොට නැවත වමට අංශක 60ක් හැරී තවත් pixel 15ක් ගමන් කළ යුතුය.



- ❖ මෙසේ ඉහත පියවරයන් නැවත නැවත ඇඳීමෙන් සම්පූර්ණ ධූලිලක් ඇඳගත හැකි වේ. පියවර කිහිපයක් නැවත නැවත සිදුවන නිසා ඒවා for loop එකක් තුළට දැමීම වඩා පහසු වේ.

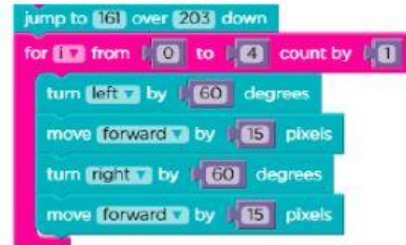


- ❖ ඉන්පසුව අනිත් ධූලිල නිර්මාණය සඳහා artist ව නැවත ස්ථානගත කළ යුතුය. ඒ සඳහා “jump to over down” යන block එක භාවිතා කරමු. Artist ස්ථානගත විය යුතු ස්ථානයේ x හා y අගයන් මෙම block එකට ලබා දෙන්න. (180,203)



❖ දැන් නැවත ඉහත පරිදිම අනිත් රූප ඇඳගන්න. ඒ සඳහාද ඉහත ආකාරයටම for loop එක භාවිතා කරන්න.

❖ ඉතිරි රූප දෙක නිර්මාණය කිරීම සඳහා artist නිවැරදි පරිදි ස්ථානගත කිරීමෙන් අනතුරුව for loop මගින් ඉහත පරිදිම රූප නිර්මාණය කරන්න.



❖ අවසානයේ වෙසක් කුඩුව මැද ඇති තරුවක හැඩැති කොඩස පහත පරිදි නිර්මාණය කළ හැකිය.

❖ මූලික තරුවේ වර්ණය කොළ පැහැති කිරීම සඳහා පහත එක භාවිතා කරන්න.



❖ තරුව නිර්මාණය කිරීම සඳහා artist ව නැවත ස්ථානගත කළ යුතුය. ඒ සඳහා “jump to over down” යන block එක භාවිතා කරමු. Artist ස්ථානගත විය යුතු ස්ථානයේ x හා y අගයන් මෙම block එකට ලබා දෙන්න. (195,124)



❖ තරුව නිර්මාණය කිරීම සඳහා draw a star block එක ලබා ගන්න. එහි points සඳහා 9 ලෙසත්, එහි length සඳහා 9 ලෙසත් ලබා දෙන්න.

