

ใบงาน การออกแบบโปรแกรมหุ่นไล่กา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

คำสั่ง : ให้นักเรียนออกแบบโปรแกรมในหัวข้อ “หุ่นไล่กา” โดยมีเงื่อนไขคือ เมื่อนักเข้ามาในสวน ให้หุ่นโบกมือไล่ และเมื่อหุ่นขยับมือให้นักบินออกไปจากสวน หากไม่มีนกเข้ามา หุ่นจะยืนเฉยๆ

วิเคราะห์โจทย์และเงื่อนไขที่กำหนดให้

1. มีตัวละครทั้งหมด 2 ตัว คือ หุ่นไล่กา และนก



1. จงเรียงลำดับขั้นตอนการทำงานของหุ่นไล่กา

คำสั่ง : ให้นักเรียนออกแบบโปรแกรมในหัวข้อ “หุ่นไล่กา” โดยมีเงื่อนไขคือ เมื่อมีนกพิราบบินเข้ามาในสวน ให้หุ่นตัวใหญ่ขึ้นและโบกมือไล่นก และเมื่อหุ่นขยับมือให้นกบินออกไปจากสวน หากไม่มีนกเข้ามาหุ่นจะยืนเฉยๆ

เปรียบเทียบภาพจากกล้อง

เปิดกล้องถ่ายรูป

ส่งสัญญาณ

ยืนเฉยๆ

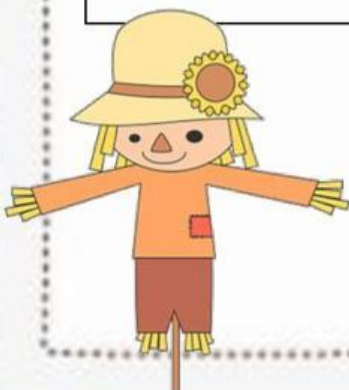
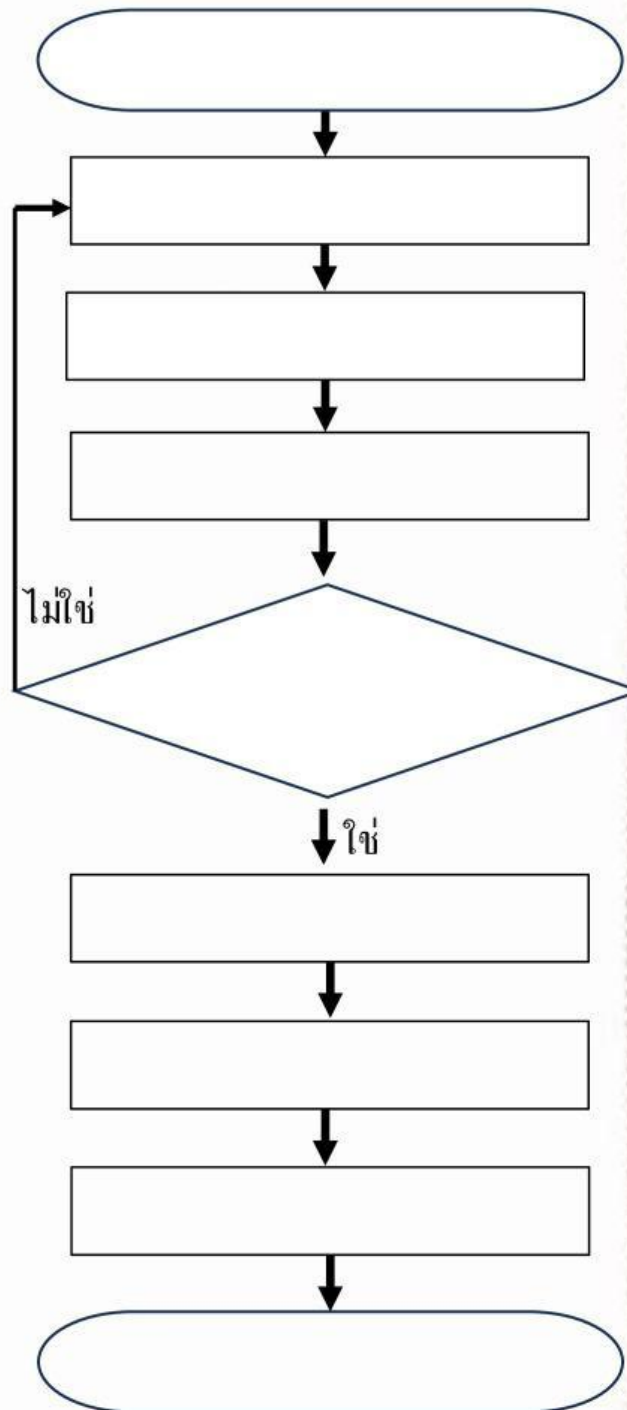
นกบินเข้ามาในสวน

ตัวขยายใหญ่ขึ้น

เริ่มต้นการทำงาน

จบการทำงาน

โบกมือไล่



2. จงเรียงลำดับขั้นตอนการทำงานของนกพิราบ

คำสั่ง : ให้นักเรียนออกแบบโปรแกรมในหัวข้อ “หุ่นไล่กา” โดยมีเงื่อนไขคือ เมื่อมีนกบินเข้ามาในสวน ให้หุ่นโบกมือไล่ และเมื่อหุ่นขยับมือให้นกบินออกไปจากสวน หากไม่มีนกเข้ามาหุ่นจะยืนเฉยๆ



จบการทำงาน
เริ่มต้นการทำงาน
บินเข้ามาในสวน
ได้รับสัญญาณไล่นก
บินหนี

