

ใบงานที่ 3 เรื่อง บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch

คำสั่ง ให้นักเรียนโยงเส้นจากซ้ายไปขวาให้ตรงกับความหมายของบล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch

	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8

ก	คำสั่งที่ใช้เมื่อต้องการเริ่มต้นการวาด
ข	สั่งให้ตัวละครไปอยู่ในตำแหน่งของแกน x,y ที่ระบุ
ค	คำสั่งที่ใช้เมื่อต้องการสิ้นสุดการวาด
ง	ใช้เปลี่ยนสีปากกาเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ ตามค่าสีที่กำหนด
จ	สั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ตามจำนวนก้าวที่กำหนด
ฉ	สั่งตัวละครให้หันไปตามทิศทางที่กำหนด
ช	ตั้งค่าขนาดหัวของปากกา
ซ	สั่งให้ตัวละครหมุนไปทางขวาตามองศาที่กำหนด