

BAB 1. INFORMATIKA DAN KETERAMPILAN GENERIK

Nama :

Kelas :

Jawablah Pertanyaan dibawah ini dengan benar!

1. Apa definisi dari informatika?
 - a. Ilmu tentang menggambar
 - b. Ilmu tentang angka dan hitungan
 - c. Ilmu tentang komputer dan Penggunaannya
 - d. Ilmu tentang musik
2. Apa yang dimaksud dengan keterampilan generik dalam informatika?
 - a. Keterampilan khusus yang hanya diperluakn dalam penggunaan komputer
 - b. Keterampilan yang hanya berlaku untuk guru dan tenaga kependidikan
 - c. Keterampilan yang diperlukan dalam kehidupan sehari-hari dan berlaku diberbagai bidang
 - d. Keterampilan yang hanya berlaku dalam industri teknologi
3. Contoh keterampilan generik yang penting dalam era digital adalah...
 - a. Keterampilan bermain permainan video
 - b. Kemampuan mengemudi mobil
 - c. Kemampaun berbahasa asing
 - d. Kemampuan mencari informasi secara efektif di internet
4. manfaat utama dari penggunaan komputer dalam kehidupan sehari-hari adalah
 - a. Membuat orang menjadi malas dan tidak produktif
 - b. Mempermudah komunikasi dan beriteraksi dengan orang lain
 - c. Mengurangi kreativitas karena terlalu tergantung pada teknologi
 - d. Mengurangi kemampuan berpikir kritis
5. Bagaimana cara yang tepat untuk menyimpan dan mengamankan kata sandi (password) saat menggunakan komputer?
 - a. Menyimpannya dalam catatan yang terlihat oleh banyak orang
 - b. Memberitahukannya kepada teman dekat
 - c. Menyimpannya di lokasi yang aman dan hanya diketahui oleh pemiliknya
 - d. Memberikannya kepada siapa saja yang memintanya
6. Yang harus dilakukan jika menemui masalah teknis saat menggunakan komputer
 - a. Mencoba memperbaikinya sendiri tanpa bantuan
 - b. Membiarkan komputer tersebut rusak dan tidak digunakan lagi
 - c. Membuang komputer tersebut
 - d. Meminta bantuan dari orang yang lebih ahli

7. Apa yang dimaksud dengan "Plagiarisme" dalam konteks penggunaan komputer?
 - a. Meniru dan mencuri karya orang lain tanpa memberikan kredit
 - b. Memberikan pengakuan kepada pembuat karya asli
 - c. Membeli karya dari pemiliknya
 - d. Menggunakan sumber informasi yang valid
8. Mengapa penting untuk menjaga postur tubuh yang baik saat menggunakan komputer?
 - a. Agar lebih sering duduk dan tidak bergerak
 - b. Agar tampil lebih rapi dan tidak baik
 - c. Agar terhindar dari gangguan mata
 - d. Agar mengurangi risiko masalah fisik dan kesehatan
9. Apa yang dimaksud dengan "hoaks" dalam konteks penggunaan komputer?
 - a. Informasi yang akurat dan dapat dipercaya
 - b. Informasi yang dianggap sebelah pihak dan dapat dipercaya
 - c. Informasi palsu yang dibuat dengan sengaja untuk menyesatkan orang lain
 - d. Informasi yang bersifat rahasia dan tidak boleh dibagikan
10. Cara menghargai privasi dan keamanan data dalam penggunaan komputer dan internet adalah...
 - a. Membagikan data pribadi dengan siapa saja yang memintanya
 - b. Tidak peduli tentang keamanan data dan privasi pribadi
 - c. Memahami pentingnya privasi dan melindungi data pribadi dari akses yang tidak sah
 - d. Memberikan data pribadi dengan tujuan mendapatkan hadiah atau hadiah lainnya