

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

ชั้น ป.2 ห้อง เลขที่.....

ICT : Information communication Technology

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

คำชี้แจงให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้อง ให้เลือกเพียง 1 ข้อ

1. หากนักเรียนต้องการเดินทางไปสถานที่ที่ไม่รู้จักควรเลือกใช้ Application ใด



2. ถ้านักเรียนต้องการสืบค้นรูปภาพเพื่อส่งให้เพื่อนทาง line นักเรียนสามารถหารูปภาพที่ใดสะดวกที่สุด



3. ใครใช้ประโยชน์ของเทคโนโลยีสารสนเทศในด้านการเงิน

- ก. น้องฟ้าใช้ Smartphone จ่ายเงินที่ร้านอาหาร
- ข. น้องเฟิร์นใช้กระเป๋าเงินเก็บธนบัตร
- ค. น้องแหม่มนั่ง Taxi ไปถอนเงินที่ธนาคาร

4. ข้อใดเป็นประโยชน์ของเทคโนโลยีด้านการศึกษา

- ก. Microwave
- ข. Smartphon
- ค. Microphone

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

6. ข้อใดไม่ใช่ประโยชน์ของแอปพลิเคชันเกี่ยวกับการซื้อสินค้า

- ก. การสั่งของเกินความจำเป็น
- ข. ไม่ต้องเดินทางไปซื้อด้วยตัวเอง
- ค. สามารถซื้อสินค้าได้ทุกเวลา

6. บุคคลใดมีการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้ได้ถูกต้อง

- ก. น้องบอลนำอาหารมากินบนคอมพิวเตอร์
- ข. น้องน้ำใช้ Line เพื่อติดต่อสื่อสารกับคุณแม่
- ค. น้องแทนส่งข้อมูลไม่เหมาะสมให้กับเพื่อนๆ ใน Facebook

7. ข้อใดคือผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

- ก. ฝึกทำอาหารและขนมจากช่อง youtube
- ข. ค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ตทำการบ้าน
- ค. มีมนุษยสัมพันธ์กับผู้อื่นลดน้อยลง

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

8. ความหมายของ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร คือข้อใด

- ก. การเลือกใช้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์อย่างสร้างสรรค์
- ข. เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลข่าวสารและการสื่อสารอย่างเป็นระบบ
- ค. การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อกลั่นแกล้งผู้อื่น

9. น้องแทน ค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ตเพื่อทำรายงานส่งคุณครู เป็นการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารด้านใด

- ก. ด้านการซื้อขายออนไลน์
- ข. ด้านการเดินทาง
- ค. ด้านการศึกษา

10. ถ้าต้องการปรับแต่งใบหน้าของตนเองให้สวยงาม นักเรียนเลือกใช้ Application software ประเภทใด

- ก. Desktop Application
- ข. web Application
- ค. Mobile Application

CS : computing Science

วิทยาการคอมพิวเตอร์

11. 0-2858-8347 จัดเป็นข้อมูลประเภทใด

- ก. ข้อมูลตัวเลข
- ข. ข้อมูลรูปภาพ
- ค. ข้อมูลตัวอักษร

12. มุขนัตตคุณแลผู้สูงอายุของตัวเองของประเทศไทยชื่อว่า

- ก. ดินสอมินิ
- ข. ไม้บรรทัดมินิ
- ค. ไลน์เสาร์

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

19. ถ้านักเรียนมีปัญหาเกี่ยวกับการนอนตื่นสายควรมีทางเลือกในการแก้ปัญหาที่หลากหลายยกเว้นข้อใด

ก. คู่มือวินสว้าง

ข. ตั้งนาฬิกาปลุก

ค. นอนเร็วขึ้น

20. น้องปาล์มต้องการ ไปถึง โรงเรียนให้ทันเวลา 07:30 น. แต่ต้องใช้ระยะเวลาในการเดินทาง 10 นาที ดังนั้น น้องปาล์มจะต้องขึ้นรถเมล์ในเวลาใด เพื่อให้ไปถึงโรงเรียนให้ทันเวลา

ก. 7:40 น.

ข. 7:30 น.

ค. 7:20 น.

DL : Digital Literacy

การรู้ดิจิทัล

21. เพราะเหตุใดจึงต้องมีการจัดประเภทเนื้อหาของ Application

ก. เพื่อให้เหมาะสมกับวัยของผู้ใช้งาน

ข. เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้ได้เหมาะสม

ค. ถูกทุกข้อ

22. **3+** จากรูป หมายความว่าอย่างไร

ก. เหมาะสำหรับทุกวัย

ข. ไม่เหมาะสำหรับทุกวัย

ค. เหมาะสำหรับวัยที่มากกว่า 7 ปี

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

23. **7+** สัญลักษณ์นี้ มีความหมายว่าอะไร

- ก. Application สามารถเปิดได้ 7 คน
- ข. ข้อมูลสามารถแชร์ได้ 7 ครั้ง
- ค. Application เหมาะกับเด็กอายุ 7 ปีขึ้นไป

24. อาจมีบางฉากหรือเสียงที่น่ากลัวสำหรับเด็ก อนุญาตให้มีความรุนแรงเล็กน้อย (หรือแฝงไว้หรือไม่สมจริง) จากข้อความที่กำหนดให้เหมาะสำหรับวัยใด

- ก. 18+
- ข. 16+
- ค. 7+

25. ขณะที่นักเรียนกำลังใช้ Smartphone ได้รับ link ที่ไม่เหมาะสม

- ก. ส่งต่อ link ให้ผู้อื่น
- ข. กดเปิด link เข้าไปอ่านก่อนส่งให้ผู้อื่น
- ค. ไม่กดเปิด ไม่ส่งต่อ link ต่อไปให้ผู้อื่น

26. Application ด้านใดที่นักเรียนไม่ควรใช้ตามลำพัง

- ก. Application ด้านการเงิน
- ข. Application ด้านการเดินทาง
- ค. Application ด้านการศึกษา

ข้อสอบกลางภาคเทอม 1 วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ

27. ถ้าหากมีปัญหาในการใช้งาน Application เราควรทำอย่างไร

- ก. ขอความช่วยเหลือจากผู้อื่นที่มีความรู้ในการใช้งาน Application
- ข. ลบ Application ที่มีปัญหาทิ้งไป
- ค. ถูกทุกข้อ

28. ใครไม่พึ่งพาเทคโนโลยีมากเกินไป

- ก. น้องหมูสั่งอาหารออนไลน์ทุกครั้ง
- ข. น้องจ๋าปั่นจักรยานไปโรงเรียน
- ค. บันทึกน้องฟ้าเปิดโทรทัศน์ไว้ทั้งคืน

29. ใครใช้อินเตอร์เน็ตได้อย่างเหมาะสม

- ก. น้องพอร์ชเชื่อข้อมูลที่แชร์จากเฟซบุ๊ก
- ข. น้องปาล์มซื้อของออนไลน์โดยไม่หาข้อมูล
- ค. น้องสาตราตรวจสอบข้อมูลก่อนแชร์ผ่านเฟซบุ๊ก

30. ข้อใดเป็นโทษของเทคโนโลยี

- ก. เล่นเกมนานจนสายตาเสีย
- ข. แบ่งเวลาให้เหมาะสมเพื่อทำกิจกรรมอื่น
- ค. สืบค้นข้อมูลเพื่อหาความรู้รอบตัว
